

CONTENIDO H5P

ACCORDION

Permite insertar contenido desplegable.



EJEMPLO



TUTORIAL

ADVENT CALENDAR

Crea un calendario de adviento. En cada puerta/ventana se puede enlazar a un audio, vídeo, texto o un enlace externo. Está en versión beta.



EJEMPLO

AGAMOTTO

Permite agregar una secuencia de imágenes de tal modo que el alumnado pueda ver secuencialmente, por ejemplo, fotos de un elemento que cambia con el tiempo o imágenes que revelan más y más detalles. Opcionalmente, se puede agregar información de texto que describa la imagen actual.



EJEMPLO



TUTORIAL

AR SCAVENGER

Actividad de realidad aumentada. Es necesaria cámara. En versión beta.



EJEMPLO

ARITHMETIC QUIZ

Quiz aritmético de sumas, restas, multiplicaciones o divisiones.



EJEMPLO

AUDIO RECORDER

Insertar una grabadora de audio.



EJEMPLO

BRANCHING SCENARIO

Crea una actividad similar a “elige tu propia aventura”.



EJEMPLO



TUTORIAL

CHART

Inserta un gráfico de sectores o de barras.



EJEMPLO

COLLAGE

Inserta un collage con varias fotos. Hay 11 diseños diferentes.



EJEMPLO

COLUMN

Insertar otro contenido h5p en formato columna.



EJEMPLO

CORNELL

Actividad para tomar notas usando el sistema de la Universidad de Cornell.



EJEMPLO

COMPLEX FILL IN THE BLANKS

Actividad de completar los huecos.



EJEMPLO



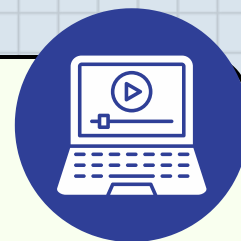
TUTORIAL

COURSE PRESENTATION

Presentación basada en diapositivas con títulos, imágenes, audios o vídeos, pero además, podremos intercalarlas con contenido interactivo evaluable como cuestionarios, actividades de rellenar huecos...



EJEMPLO



TUTORIAL

CROSSWORD

Crucigrama. Introducimos definiciones y las palabras y nos crea un crucigrama.



EJEMPLO

DIALOG CARDS

Tarjetas giratorias para presentar vocabulario.



EJEMPLO



TUTORIAL

DICTIONARY

Dictado. Se sube un audio, se sube el texto de ese audio y al alumno/a le aparece un cuadro para escribir al dictado mientras escucha.



EJEMPLO



TUTORIAL

DOCUMENTATION TOOL

Guía para estructurar tareas escritas.



EJEMPLO



TUTORIAL

DRAG AND DROP

Este tipo de actividad permite asociar dos o más elementos para hacer conexiones lógicas de una manera visual.



EJEMPLO



TUTORIAL

DRAG THE WORDS

Permite crear un conjunto de palabras, las cuales hay que arrastrar y colocar en espacios en blanco de diferentes oraciones, lo que permite crear desafíos basados en texto.



EJEMPLO



TUTORIAL

ESSAY

Con esta actividad se le pide al alumno/a que escriba un resumen. Previamente nosotros habremos facilitado al crear la actividad una serie de palabras clave que queremos que aparezcan. Basándose en esto, el programa ofrece un feedback al alumno/a sobre como lo ha hecho.



EJEMPLO



TUTORIAL

FILL IN THE BLANKS

Actividad de rellenar los huecos.



EJEMPLO



TUTORIAL

FIND MULTIPLE HOTSPOTS

Se suben varias imágenes y el alumno debe seleccionar las correctas.



EJEMPLO

FIND THE HOTSPOT

Se suben varias imágenes y solo una es la respuesta correcta a una pregunta



EJEMPLO

FIND THE WORDS

Actividad en la que introducimos una serie de palabras y se crea una sopa de letras con ella.



EJEMPLO



TUTORIAL

FLASHCARDS

Permite crear tarjetas con imágenes y preguntas asociadas.



EJEMPLO

TUTORIAL

GUESS THE ANSWER

Actividad en la que se muestran imágenes y una pregunta, el alumno/a tiene que contestarla.



EJEMPLO

IFRAME EMBEDDER

Permite insertar como h5p aplicaciones ya existentes de JavaScript.



EJEMPLO

TUTORIAL

IMAGE CHOICE

Preguntas de respuesta única o múltiple donde las respuestas son imágenes.



EJEMPLO

IMAGE HOTPOSTS

Permite marcar diferentes puntos en una imagen para dar información sobre aspectos que queramos destacar en ella.



EJEMPLO

IMAGE JUXTAPOSITION

Permite comparar dos imágenes simultáneamente (por ejemplo, para hacer un antes/después).



EJEMPLO

IMAGE PAIRING

Actividad consistente en emparejar imágenes.



EJEMPLO

TUTORIAL

IMAGE SEQUENCING

Actividad que consiste en ordenar una serie de imágenes.



EJEMPLO

TUTORIAL

IMAGE SLIDER

Permite crear una sucesión/carrusel de imágenes.



EJEMPLO

IMPRESSIVE PRESENTATIONS

Presentaciones en 3D. Solo funciona en Chrome. Necesarios conocimientos de diseño en 3D.



EJEMPLO

INFORMATION WALL

Permite crear listas de información estructuradas.



EJEMPLO

INTERACTIVE BOOK

Permite crear tarjetas con imágenes y preguntas asociadas.



EJEMPLO

INTERACTIVE VIDEO

Desde un vídeo de youtube o subiendo un vídeo propio se pueden insertar actividades tipo verdadero/falso, respuesta múltiple, rellenar los huecos... o ampliar información con cuadros de texto, enlaces... Un poco como Edpuzzle.



EJEMPLO

KEWAR CODE

Para crear e insertar códigos QR.



EJEMPLO

MARK THE WORDS

Actividad en la que el alumno/a tiene que seleccionar de un texto ciertas palabras.



EJEMPLO

MEMORY GAME

Juego de memory para unir texto/sonido/imágenes.



EJEMPLO



TUTORIAL

MULTIPLE CHOICE

Esta actividad permite insertar una pregunta de respuesta múltiple.



EJEMPLO



TUTORIAL

PERSONALITY QUIZ

Se definen una serie de preguntas que, según las respuestas dadas, llevan a una u otra personalidad.



EJEMPLO

QUESTIONNAIRE

Set de preguntas con respuesta abierta o de opción única.



EJEMPLO

QUIZ (QUESTION SET)

Permite crear un conjunto de actividades tipo verdadero/falso, respuesta múltiple, rellenar los huecos.



EJEMPLO



TUTORIAL

SINGLE CHOICE SET

Esta actividad nos permitirá añadir una o varias preguntas de opción múltiple que tengan sólo una respuesta correcta.



EJEMPLO



TUTORIAL

SORT THE PARAGRAPHS

Actividad que consiste en ordenar una serie de párrafos.



EJEMPLO

SPEAK THE WORDS

En esta actividad introduciremos una pregunta y los alumnos/as deberán mandar su respuesta por audio. Solo funciona en Chrome.



EJEMPLO



TUTORIAL

SPEAK THE WORDS SET

Igual que el anterior pero con varias preguntas. Solo funciona en Chrome.



EJEMPLO



TUTORIAL

STRUCTURE STRIP

Permite guiar al alumno/a en una producción escrita.



EJEMPLO

SUMMARY

Permite al profesorado crear de forma interactiva un resumen de un tema determinado.



EJEMPLO



TUTORIAL

TIMELINE

Para crear líneas del tiempo.



EJEMPLO



TUTORIAL

TRUE FALSE/QUESTION

Permite introducir preguntas tipo verdadero/falso.



EJEMPLO

VIRTUAL TOUR 360

Introduciendo fotografías, podemos hacer un tour virtual en 360°.



EJEMPLO



TUTORIAL

TRUE FALSE/QUESTION

Permite introducir preguntas tipo verdadero/falso.



EJEMPLO



TUTORIAL

TRUE FALSE/QUESTION

Permite introducir preguntas tipo verdadero/falso.



EJEMPLO



TUTORIAL