

# 5. Plataformas y recursos de formación gratuitos en línea para docentes.

Aquí encontrarás una serie de **recursos de formación para docentes**. Hemos intentado crear una especie de repositorio de recursos formativos, para facilitar la búsqueda de acuerdo a los intereses e inquietudes que un docente pueda tener a la hora de aprender nuevas aptitudes. Es imposible abarcarlo todo de una sola vez, así que te invitamos a que guardes esta página en tus favoritos, ya que iremos actualizándola poco a poco.

## Recursos en Youtube

Canales oficiales de **entidades públicas de Aragón**:

- [Canal del Centro de Profesorado Juan de Lanuza](#): **Canal oficial del Centro de Profesorado de Juan de Lanuza** desde donde se retransmiten las ponencias y eventos de formación realizados en streaming, y donde se pueden consultar los ya realizados.
- [Canal del Centro de Profesorado de Sabiñánigo](#): **Canal oficial del Centro de Profesorado de Sabiñánigo** desde donde se retransmiten las ponencias y eventos de formación realizados en streaming, y donde se pueden consultar los ya realizados.
- [Canal de Vitalinux](#): Canal con diferentes tutoriales para **aprender a usar Vitalinux en tu centro**.

Otros canales de interés:

### EDUCACIÓN PRIMARIA

- [Canal Dácil Educación](#): Maestra de Educación Primaria. Responsable de proyectos tecnológicos educativos en centros educativos (proyecto portátil 1x1 y proyecto iPad) en colegios privados en las etapas de Infantil y Primaria. Experiencia en la **edición de contenidos educativos y creación de páginas webs educativas**. Formadora de docentes en **uso de dispositivos móviles en el aula, visualthinking y nuevas metodologías**.
- [Canal IMGENDE TIC y Educación con Ingrid](#): Canal personal relacionado con el mundo educativo. **Herramientas digitales y #CharlasEducativas**.

- Canal [Educación 3.0](#): Canal donde se tratan muchos **temas diferentes relacionados con la educación**: Metodologías activas (Trabajo por proyectos, gamificación, clases invertidas), soluciones TIC para el proceso de enseñanza-aprendizaje (aplicaciones, plataformas, juegos), educación emocional (neurociencia, inteligencias múltiples, pedagogías alternativas), pensamiento computacional (robótica, programación, realidad aumentada...), etc.
- [Maestriko](#): Canal dirigido a **docentes interesados en aprender herramientas digitales** enfocadas en los procesos de **enseñanza y aprendizaje**.

## EDUCACIÓN SECUNDARIA

- [Canal Acción-Educación](#): Canal educativo en el que encontrarás **vídeos de Física y Química de distintos niveles**, tanto de teoría como de resolución de problemas.

### Lenguas:

- [Learn English](#): Canal para **aprender inglés enfocado a adultos** no nativos.
- [Learn English Kids](#): Canal para **aprender inglés** enfocado a niños no nativos.
- [Oxford University Press](#): Canal en el que se ofrecen **formaciones en inglés de muchos tipos y nivel avanzado**.
- [Cambridge University Press](#): Plataforma para **aprender inglés** de Cambridge.

### Informática y audiovisual:

- [Píldoras Informáticas](#): En este canal se tratan diversas materias, desde **ofimática básica y avanzada** hasta **programación**, pasando por **diseño gráfico y web**.
- [Escueladecine](#): En este canal puedes encontrar **tutoriales**, películas completas de dominio público, lecciones de cine, recomendaciones, reseñas, etc. Todo **relacionado con el cine y la edición de video** con diferentes programas.

### Otros:

- [AdditioApp](#): Canal de la **aplicación Additio** (de pago), que es una app de gestión escolar para escuelas que facilita la gestión académica del profesorado y la comunicación escolar con familias y alumnos.

## Recursos en Instagram

- [live\\_love\\_teach](#): Cuenta de instagram con **recursos y propuestas de inglés**.

## Plataformas para aprender programación

- [Codecademy](#): Codecademy es un servicio diseñado para **enseñar programación web**. Contiene diversos **tutoriales interactivos que permiten al usuario aprender paso a paso html, php, javascript, Python**, etc. mediante explicaciones entretenidas y práctica con ejemplos. Necesita registro pero es gratuita.
- [BitDegree learn](#): Ofrecen cursos en **línea estándar y cursos gamificados**. Esta en varios idiomas y hay una gran variedad de **lenguajes de programación** incluidos, pero los más populares se listan a continuación: HTML, CSS, PHP, JavaScript, SQL, [jQuery](#).
- [edX](#): Plataforma de **aprendizaje de educación superior de código abierto**. El sitio está dividido en muchas categorías diferentes, que se extienden mucho más allá de la programación.
- [Codewars](#): Enseña el **lenguaje de programación deseado a través de una serie de desafíos**. Estos desafíos de programación se basan en las artes marciales ya que cada desafío se conoce como una kata.
- [Otras opciones](#).

## Otras plataformas de formación

- [AULARAGON](#): Todos los **contenidos de los cursos realizados en Aularagón** siempre están en abierto. La inscripción es necesaria si quieres certificar, pero si no buscar certificación puedes hacer el seguimiento del curso que quieras aprender siempre que quieras.
- [CC OO Enseñanza](#): Plataforma de **formación para docentes** gestionadas por el Sindicato de Comisiones Obreras.
- [CSIF Educación](#): Plataforma de **formación para docentes** gestionadas por el Sindicato del CSIF.
- [Coursera](#): Coursera es un **plataforma de enseñanza online que ofrece cursos de nivel universitario**. Se puede encontrar practicamente culaquier ramificación científica y al finalizar en muchos de ellos te expiden un certificado no oficial.
- [edX](#): Plataforma de aprendizaje de **educación superior de código abierto**. El sitio está dividido en muchas categorías diferentes.
- [Profuturo](#): Programa de educación digital impulsado por Fundación Telefónica y Fundación "la Caixa" . **Ofrece cursos y unidades didácticas de diferente edades y diferente contenidos relacionados con la digitalización**. (consulta los contenidos [AQUÍ](#)).

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #3

Created 29 November 2022 11:40:52 by Yeraí

Updated 23 November 2023 11:22:35 by Armando Monge