3.1. Infoxicación.

El término **infoxicación** fue acuñado por primera vez en 1996 por Alfons Cornella para definir la situación de **exceso información**, de intoxicación informacional, en la que uno recibe más información de la que es capaz de procesar. Actualmente es un término que se asocia al mundo digital y crea inconvenientes como el **tiempo que necesitamos para filtrar** toda la información recibida o la **inseguridad o ansiedad** que nos puede producir el no poder mantener el ritmo de actualización de la información.

Como consecuencia surge la necesidad de **aprender a gestionar** este exceso de información: **curar contenido** y aprender a ser un **content curator.**

Como reflexión sólo algunos datos:

> Se estima que Google procesa aproximadamente 63.000 consultas de búsqueda por segundo, lo que se traduce en **5.600 millones de búsquedas por día** y aproximadamente 2 billones de búsquedas globales por año.

> En YouTube se suben más de 300 horas de video por minuto y se ven **más de 5.000 millones** de videos al día.

> En 2021 se crearon o replicaron 74 Zetabytes (1 Zb equivale a mil millones de Gigabytes) y se prevé que en 2025 ascienda 125 Zb.

> Hace unos años, Eric Schmidt, antiguo CEO de Google, estimó que el buscador de Google únicamente había indexado el 0.004% del gran total de datos que existen en la red. La otra gran proporción de la web se denomina Deep Web, y nos da a entender el tipo de información que se puede encontrar ahí: se tratan de datos a los que no se pueden acceder públicamente, por ejemplo, las páginas restringidas por un muro de pago. Hay bastante controversia con el tamaño que puede ocupar la Deep Web. Algunos autores calculan su tamaño **hasta en 500 veces superior a la Internet superficial.**

Copyright 2026



Wikimedia Commons. Surface WEB

Revision #1
Created 2022-11-20 10:17:14 CET by jfrebenaque
Updated 2022-11-20 10:53:33 CET by jfrebenaque