



En este caso se propone la creación de una pequeña aplicación para utilizar el robot BeeBot en un juego de unión de puntos, utilizando lenguaje de programación visual. El Beebot puede recibir 40 instrucciones de programación.



Fuente: Bee-Bot Workshop in der Volksschule, Actividad con B

[BY-SA](#))

Si se desea más información sobre este robot a nivel pedagógico pinchar en este [enlace](#).

## EDUCACIÓN SECUNDARIA, BACHILLERATO Y FORMACIÓN PROFESIONAL

En etapas de mayor nivel educativo el alumnado debe comprobar, a partir de una lista de cotejo de la actividad formativa que genera el profesorado, que ha seguido todas las pautas recomendadas en la elaboración de un contenido y que serán tenidas en cuenta para la evaluación de su ejecución.



[Freepik](#). Cuaderno con checklist. [\(CC BY-SA\)](#)

---

Revision #1

Created 2023-02-28 13:00:30 CET by Javier de la Rosa

Updated 2023-02-28 13:00:30 CET by Javier de la Rosa