Propuestas de aula con IA: aprender haciendo paso a paso.

En este bloque vamos a dar un paso a la parte práctica: pasamos de "entender" la IA a llevarla al aula con actividades reales, pensadas para la etapa de Infantil y Primaria, y con una idea clave como punto de partida: **la seguridad y la protección de datos es una parte importante del diseño de la actividad**.

De esta manera las propuestas que encontrarás a continuación combinan dos elementos inseparables: una dinámica clara (que harán los alumnos y para qué) y una configuración responsable.

El objetivo es que puedas trabajar la IA de manera sencilla y práctica teniendo en cuenta que datos conviene usar, cuales evitar, qué ajustes aplicar y que alternativas existen cuando el centro necesita trabajar sin conexión o con recurso limitados. Vas a ver actividades guiadas "paso a paso" con herramientas accesibles y conocidas del entorno educativo como **Teachable machine, Scratch offline**, así como opciones complementarias para enriquecer los proyectos como **Machine Learning for Kids, Google Labs, Quickdraw (muy útil en infantil) o Code IA.**



Copyright 2026

A lo largo de los apartados posteriores trabajaremos con un enfoque muy docente:

- **Qué se pretende aprender** (adaptado a la etapa y áreas a trabajar).
- **Cómo se entrena y se prueba un modelo** con ejemplos cotidianos (sonidos, objetos, palabras clave, imágenes, dibujos).
- **Cómo evaluar el resultado** con mirada crítica (errores, sesgos, mejoras posibles).

En definitiva, este bloque está diseñado para que puedas decir: *"lo entiendo, lo puedo aplicar y sé hacerlo de forma segura" a través de distintas actividades planteadas.*

Aquí empieza el trabajo más visible: **convertir la IA en una experiencia educativa significativa, responsable y adaptada a tu aula**



Revision #4
Created 2025-12-05 12:37:10 CET by Maria
Updated 2026-01-13 19:32:09 CET by David Cañete