Integración de la IA en metodologías activas

La IA no es una metodología en sí misma, es una **herramienta al servicio de tus metodologías.** ABP, Flipped Classroom, Aprendizaje Cooperativo, Gamificación... todas estas metodologías se potencian cuando integras IA de forma inteligente.

Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP)

Cómo la IA apoya el ABP:

Investigación inicial: Perplexity para buscar info actualizada sobre el tema del proyecto. Ejemplo: Proyecto "Create a tourist guide for our city" ? Perplexity encuentra datos actualizados sobre turismo en vuestra ciudad.

Generación de materiales multilingües: Si el proyecto es bilingüe o sobre intercambio cultural, IA genera versiones en L2 de información local. Ejemplo: Información sobre Fiestas del Pilar en inglés nivel B1 para guía turística.

Creación de productos finales: Canva IA para diseñar folleto turístico, ElevenLabs para crear audioguía, Edpuzzle para montar vídeo promocional interactivo.

Flipped Classroom (Clase invertida)

Cómo la IA facilita Flipped:

Crear contenido previo en casa: Edpuzzle: Asignas vídeo interactivo con preguntas. El alumnado lo ve en casa, tú ves sus respuestas y detectas dificultades ANTES de la clase presencial.

Generar quiz de comprobación: Quizizz/Kahoot: Generas quiz sobre el vídeo que vieron. Primeros 10 min de clase = quiz para verificar que vieron el contenido. Resto de clase = aplicación práctica.

Feedback automático pre-clase: Write&Improve: Pides que escriban reflexión breve (50 palabras) sobre vídeo. La IA da feedback automático. Tú lees las reflexiones finales ya mejoradas.

Aprendizaje Cooperativo

Cómo la IA apoya estructuras cooperativas:

Jigsaw (puzzle): IA genera 4 textos diferentes sobre aspectos de un mismo tema, cada uno nivel apropiado. 4 grupos se especializan, luego enseñan a los demás.

Copyright 2026

Think-Pair-Share: IA genera pregunta provocadora de debate. Ejemplo: "Should schools ban smartphones? Give 3 reasons." Individual ? Parejas ? Grupo clase.

Proyectos colaborativos en Google Docs: LanguageTool activo en documento compartido. Mientras escriben juntos, van recibiendo sugerencias. Aprenden a revisar cooperativamente.

Gamificación

Herramientas IA para gamificación:

Kahoot/Quizizz: Generas quiz automáticos desde cualquier texto. IA extrae preguntas clave. Competición en clase.

Wordwall: Creas juegos tipo "Hangman", "Match pairs", "Quiz" usando vocabulario generado por IA. 5 actividades gratis.

Baamboozle: 100% gratis, tipo Jeopardy. IA te ayuda a generar preguntas por categorías. Equipos compiten. No requiere registro alumnado.

? Truco: Combina IA con gamificación para crear "misiones". Ejemplo: "Mission 1: Watch video and pass Edpuzzle quiz. Mission 2: Read adapted article and complete Quizizz. Mission 3: Create your infographic on Canva. Mission 4: Present to class." Badge virtual en Canva al completar todas.

Revision #3
Created 2026-02-12 12:13:19 CET by Javier Orna Sáez
Updated 2026-02-13 15:32:29 CET by Leticia Fernández

Copyright 2026