

2.8. Ejemplos de prompts para Ciencias Sociales

Memory Unión Europea

Crear un juego interactivo de Memoria con Canva IA

Crea un juego interactivo de memoria de los 27 países de la Unión Europea. En él, hay que emparejar el país con su capital. En el anverso de las tarjetas cuadradas, estará el símbolo de la Unión Europea. En el reverso, en una carta de la pareja estará en nombre el país y la bandera del país, y la otra carta de la pareja tendrá su capital y la bandera del país. Ha de existir un recuadro que muestre el número de movimientos, un lugar donde se muestre el tiempo que se tarda en completar el juego y un botón para reiniciar el juego. Haz que las tarjetas sean visualmente atractivas. Separa las tarjetas entre si un par de milímetros. Crea un tablero de 9 tarjetas en horizontal x 6 tarjetas en vertical. Usa imágenes svg para que se vean correctamente.

Ejemplo del resultado:

<https://trabajosdecienciassociales.blogspot.com/search/label/MEMORY%20PA%C3%8DSES%20Y%20CAPITELES%20DE%20UE>

Simulación de una entrevista periodística a un personaje histórico

Mejorar la comprensión histórica y la capacidad de redacción de entrevistas.

Redacta una entrevista ficticia de al menos 10 preguntas y respuestas entre un periodista actual y Marie Curie, profundizando en sus descubrimientos, dificultades y motivaciones. Utiliza un lenguaje formal y contextualiza cada respuesta en la época de la entrevistada.

[Más ejemplos en Educahistoria](#)



Updated 2026-03-12 16:31:52 CET by Javier Anzano