3.2. Actividades sin aportación de contenidos

Las actividades de este tipo no requieren acciones de creación o edicion de contenidos, y **se centran en el uso de Wikipedia como instrumento de resolución de problemas, y de contrastación de contenidos** y/o resultados.

Búsqueda de contenidos

Son actividades en las que se propone a los participantes la **búsqueda y localización de información**. La aproximaciones pueden ser variadas: desde la **búsqueda de un dato específico**, que hay que localizar entre todo el conjunto de artículos, hasta búsquedas más amplias, que exijan la **búsqueda de información sobre un tema y otros relacionados**... este tipo de actuaciones pueden, además, combinarse con las dos siguientes.

Evaluación y valoración de contenidos

Consiste en **proponer a los participanes que evaluen el contenido y calidad de un artículo, o de varios, según unos parámetros dados**. Para enfocar correctamente este tipo de valoraciones, es necesario que los estudiantes conozcan, en primer lugar, el tema que están tratando, y, en segundo, que se les provea de unas pautas de evaluación, con el objetivo de que puedan llevar a cabo un proceso guiadao, dados los problemas que supone evaluar críticamente la información disponible en los entornos digitales.

Búsqueda de lagunas o y/o errores

En relación con la anterior se pueden llevar a cabo actividades que obliguen a los estudiantes a **localizar errores, o carencias y lagunas en el contenido**. esto exige que los participantes sean conocedores, o estén trabajando sobre el tema en cuestión. La finalidad no es criticar Wikipedia, sino que sean capaces de descubrir y potenciar sus habilidades para contrastar información.

El resultado de estas actividades puede llevar, en una segunda fase, a llevar a cabo actividades prácticas de creación y edición de contenidos, que se recogen en el siguiente apartado.

Copyright 2026

Wiki Game

Mención aparte merecen los **Wiki Game,** o juegos wiki, en los que un jugador o grupo de jugadores pueden jugar entre sí o individualmente. La mayor parte de los wikigames buscan trazar un camino desde un artículo hasta otro, usando criterios de asociación lógica de contenidos. Aunque la mayor parte de ellos están escritos en inglés y organizados sobre la Wikipedia en inglés, pueden servir para juegos en entornos bilingües, o como inspiración para actividades similares. Los más conocidos son:

- The Wiki Game
- WikiRace
- The Wikipedia Game
- WikiBattle
- Six Dregees of Wikipedia

Material complementario

- Lerga, M. y Aibar, E. (2015). *Guía de Buenas Prácticas para el Uso Docente de Wikipedia en la Universidad*. UOC.
  - Aunque está orientado a un nivel universitario, su contenido y los ejemplos de actividades pueden adaptarse a otros niveles educativos.

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU

Revision #15
Created 2022-12-27 10:54:28 CET by Jesús Tramullas
Updated 2023-01-25 00:00:52 CET by Jesús Tramullas

Copyright 2026