

# 1. Mi primer programa

- Mi primer programa
- Un poco de orden... el pensamiento computacional
- Herramientas para crear APPs
- Programo Ergo Sum
- Objetivo
- Mi primer programa
- Probamos la APP: Tu APP en tu tablet o móvil
- Exportamos nuestra APP

# Mi primer programa

Vamos a crear una sencilla APP será nuestro primer contacto, aprenderemos a entrar en el entorno de APP Inventor, probar nuestras APPs y exportarlas para ejecutarlas en otro móvil.



# Un poco de orden... el pensamiento computacional

## ¿Esto es una moda?

No sabemos qué futuro van a encontrar nuestros alumnos, pero sí que sabemos que por ejemplo el **Inglés** será importante en su entorno futuro. Pues igual con las TIC, no es una moda, hace tiempo que está, y seguirá. **El pensamiento computacional es el idioma de los ordenadores.**

## Vale, y ... este curso ¿dónde se encuadra? ¿para qué edad es recomendada?

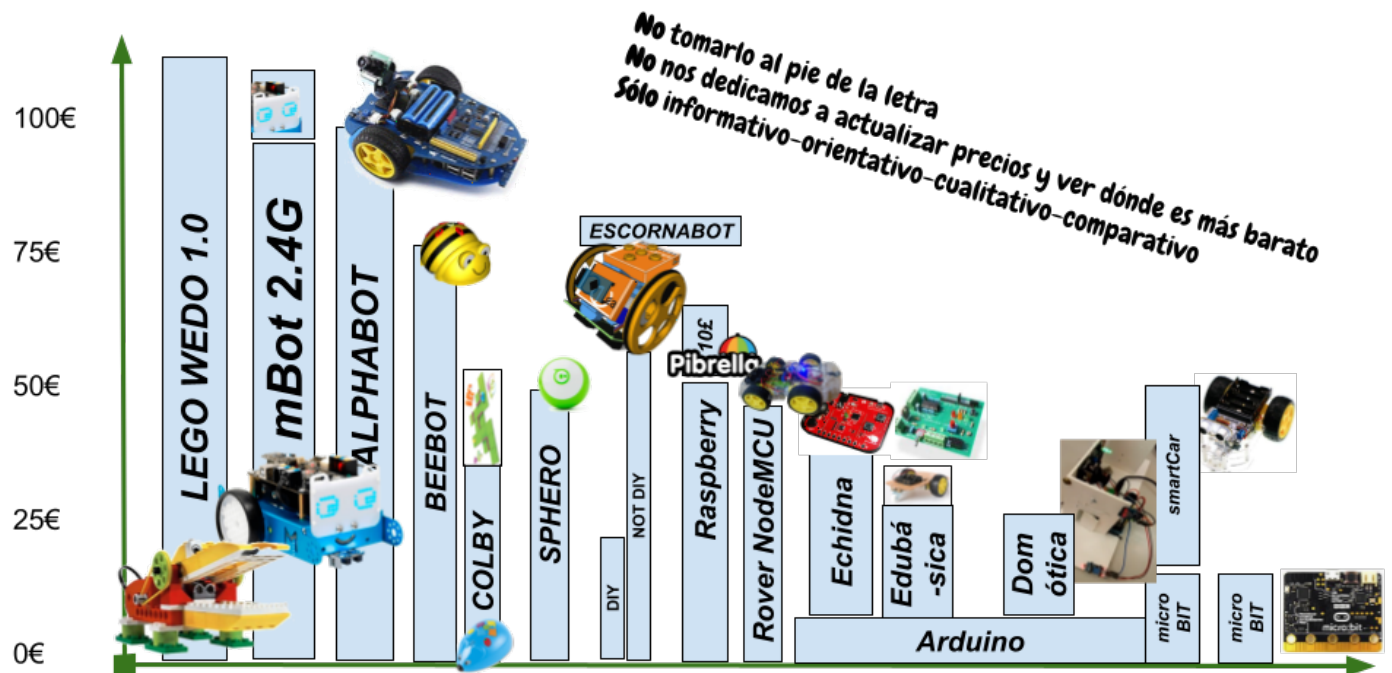
Buena pregunta... para enseñar el pensamiento computacional tenemos dos caminos, totalmente compatibles:

- **La programación**, que sería como enseñar un nuevo idioma.
- **La robótica** que sería como practicar este idioma con un nativo, luego antes hay que saber el idioma.

Este curso entra pues en LA PROGRAMACIÓN.

En CATEDU hemos elaborado esta **hoja de ruta para que puedas encajar este curso dentro de los diferentes cursos que ofertamos** te mostramos herramientas y edades. Hay otras herramientas y otros criterios TOTALMENTE VALIDOS, este es el nuestro, lo que hemos elegido en los cursos de [Aularagon](#) y que enseñamos aquí como orientación, pero no se debe de tomar al pie de la letra.

## Coste aproximado de los packs de robótica



Ahora a jugar ...

# Herramientas para crear APPs

En este curso nos centraremos en la PROGRAMACIÓN y concretamente en la herramienta APP Inventor <http://appinventor.mit.edu/> un entorno parecido a Scratch para crear APPs de Android. **PERO NO ES NECESARIO LA PROGRAMACIÓN PARA CREAR UNA APP** en el siguiente muro puedes ver (y añadir si conoces alguna) algunos sitios para **crear una APP sin necesidad de programar**.

<https://padlet.com/embed/kxxz13lxn55w>

Hecho con Padlet

# Programo Ergo Sum

Esta sección la queremos agradecer al autor de la página <http://www.programoergosum.com/> que nos ha autorizado publicar sus vídeos.



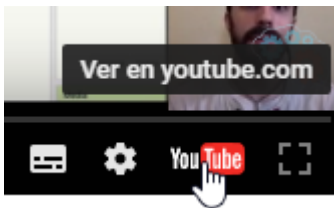
Contínuamente el autor sube propuestas, recomendamos visitar [su canal de vídeo Youtube](#) y suscribirse para estar al día.

# Objetivo

¿Qué es lo que vamos a hacer? ... un sencillo programa para romper el hielo, y saber cómo manejar APP Inventor, el objetivo no es la programación sino entender el entorno.

- Entender bien interfaces diseño y bloque
- Probar nuestra APP en tu móvil o tableta
- Exportar nuestra APP a otro móvil o tableta por email

Por cierto, recomendamos **ver los vídeos más grandes** (pincha en ver en Youtube y lo verás en otra web)



<https://www.youtube.com/embed/Jebv6S4bmXs>

# Mi primer programa

Vamos a poner una "pelotita", que rebote en el borde y que cambie el color cuando lo toquemos:

<https://www.youtube.com/embed/WaXdkwvXl>



# Probamos la APP: Tu APP en tu tablet o móvil

**Si tienes un móvil o tableta conectado con por wifi con tu ordenador te recomendamos la opción por wifi (desde minuto 0 hasta la 2:19)**, el resto puedes prescindir de verlo, las otras opciones son más complejas, al menos que no tengas tableta o móvil con Android, entonces SI que tienes que instalar un emulador en el PC.

<https://www.youtube.com/embed/Bsw2AzxIsDg>

# Exportamos nuestra APP

Le añadimos más funciones... y lo más importante

EXPORTAMOS NUESTRA APP a un fichero .APK que lo puedes enviar por correo electrónico

[https://www.youtube.com/embed/j\\_EaVXnKuwo](https://www.youtube.com/embed/j_EaVXnKuwo)