

3. Un pequeño Juego de Adivinar

- [Adivina](#)
- [Juego de condiciones](#)
- [Parte de diseño](#)
- [Ponemos las condiciones de mayor y menor](#)
- [La condición de ganar](#)
- [La condición de reiniciar el juego](#)
- [VOLUNTARIO: Colabora en saber más](#)

Adivina

Vamos a crear un pequeño juego para adivinar un número

The image displays the visual programming logic for a number guessing game and its corresponding mobile application interface. The logic is implemented in two main event-driven blocks:

- Initialization:** A block labeled 'initialize global num_aleatorio to random integer from 1 to 100' sets up the secret number.
- Game Logic (Button_OK Click):** A 'when Button_OK .Click' block contains a 'do' loop with an 'if' statement:
 - If the user's input (from 'TextBox_camponumero') is less than the secret number, the condition label is set to 'El número introducido es mayor'.
 - Else if the input is greater than the secret number, the condition label is set to 'El número introducido es menor'.
 - Otherwise, the condition label is set to 'HAS ACERTADO'.
 - Finally, the text in 'TextBox_camponumero' is cleared.
- Reset Logic (Button_Reiniciar Click):** A 'when Button_Reiniciar .Click' block contains a 'do' loop that resets the 'global num_aleatorio' to a new random integer from 1 to 100.

The mobile application interface, titled 'Condiciones', displays the following elements:

- Header: 'Adivina el número secreto' and 'Javier Quintana'.
- Instruction: 'Elige un número entre 1 y 100'.
- Input: A text box for the user's guess.
- Action: An 'OK' button to submit the guess.
- Reset: A 'Reiniciar' button to restart the game.

Juego de condiciones

¿Qué vamos a hacer? Un pequeño juego de adivinanza para trabajar las condiciones

<https://www.youtube.com/embed/0XZw85tDIQU>

Parte de diseño

<https://www.youtube.com/embed/JGX8VeKZDP0>

Ponemos las condiciones de mayor y menor

https://www.youtube.com/embed/usvG0JDD_Y0

La condición de ganar

<https://www.youtube.com/embed/EuY9rcZ7JA8>

La condición de reiniciar el juego

<https://www.youtube.com/embed/kraO5okHPZE>

VOLUNTARIO: Colabora en saber más

VOLUNTARIO: [Aquí tienes un muro](#) para que puedas añadir aquello que puede ser útil para ampliar conocimientos del uso de APP Inventor en el aula

<https://padlet.com/embed/376pnnlh26nf>

Hecho con Padlet