

3. Un pequeño Juego de Adivinar

- Adivina
- Juego de condiciones
- Parte de diseño
- Ponemos las condiciones de mayor y menor
- La condición de ganar
- La condición de reiniciar el juego
- VOLUNTARIO: Colabora en saber más

Adivina

Vamos a crear un pequeño juego para adivinar un número

The image displays the Scratch code for a number guessing game alongside a preview of the mobile application interface.

Scratch Code:

- Initialize global:** A block to initialize the global variable `num_aleatorio` to a random integer from 1 to 100.
- When Button_OK .Click:**
 - do:**
 - if:** A conditional block that checks the value of `global num_aleatorio` against the value in `TextBox_camponumero`.
 - then:** If the global number is less than the user input, set `Label_condicion` text to "El número introducido es mayor".
 - else if:** If the global number is greater than the user input, set `Label_condicion` text to "El número introducido es menor".
 - else:** If the numbers are equal, set `Label_condicion` text to "HAS ACERTADO".
 - set:** Set the text of `TextBox_camponumero` to an empty string.
- When Button_Reiniciar .Click:**
 - do:** Set the global variable `num_aleatorio` to a new random integer from 1 to 100.

Mobile App Preview:

- Header:** "Condicones" (likely a typo for "Condiciones").
- Title:** "Adivina el número secreto".
- Author:** "Javier Quintana".
- Instructions:** "Elige un número entre 1 y 100".
- Input:** A text box for the user to enter a number.
- Buttons:** "OK" and "Reiniciar" (highlighted with a green box).

Juego de condiciones

¿Qué vamos a hacer? Un pequeño juego de adivinanza para trabajar las condiciones

<https://www.youtube.com/embed/0XZw85tDIQU>

Parte de diseño

<https://www.youtube.com/embed/JGX8VeKZDP0>

Ponemos las condiciones de mayor y menor

https://www.youtube.com/embed/usvG0JDD_Y0

La condición de ganar

<https://www.youtube.com/embed/EuY9rcZ7JA8>

La condición de reiniciar el juego

<https://www.youtube.com/embed/kraO5okHPZE>

VOLUNTARIO: Colabora en saber más

VOLUNTARIO: Aquí tienes un muro para que puedas añadir aquello que puede ser útil para ampliar conocimientos del uso de APP Inventor en el aula

<https://padlet.com/embed/376pnnlh26nf>

Hecho con Padlet