

0.1 Guía práctica de licencias de uso para docentes

Te recomendamos que leas [LA GUIA PRÁCTICA DE LICENCIAS DE USO PARA DOCENTES](https://descargas.intef.es/cedec/proyectoedia/guias/contenidos/guiadelicencias/index.html)

<https://descargas.intef.es/cedec/proyectoedia/guias/contenidos/guiadelicencias/index.html>

Son 13 páginas pero llenas de información muy útil y completa de cómo usar los recursos educativos

Actualmente la tecnología ha multiplicado las posibilidades de difundir, reutilizar y compartir recursos con otras personas. Existen muchísimos materiales a los que accedemos a través de las redes (textos, imágenes, documentos, videos, proyectos, infografías...) que pueden resultar útiles en el desarrollo de nuestra labor docente o que podemos incorporar a los recursos educativos que creamos. Pero, ¿realmente podemos utilizar cualquier material disponible en la red para nuestras clases?

Para responder a esta pregunta y poder hacer un buen uso de los materiales que existen en la red debemos planteamos las siguientes cuestiones:

- ¿Qué son los derechos de autor y el copyright y en qué medida afectan a mi labor docente?
- ¿Qué tipo de licencias existen y cuáles son las más recomendables para crear recursos educativos abiertos?
- ¿Son las licencias abiertas y, en concreto, las licencias Creative Commons contrarias al copyright?
- ¿Dónde puedo encontrar recursos libres de derechos para incorporar a los materiales que creo para mis clases?
- ¿Qué debo tener en cuenta al utilizar recursos ajenos?
- ¿Cómo puedo facilitar que otros docentes accedan a mis materiales y puedan adaptarlos a su contexto?



[Cedec: ¿Quién protege nuestros derechos? \(CC BY-SA\)](#)

Esta guía pretende responder a estas y otras preguntas relacionadas con los **derechos de autor** y con las **licencias**