

1. Proyecto MusicoterApS

1. MusicoterApS: una app contra la ansiedad

En los módulos 3 y 4 de este curso has podido comprobar la importancia de seguir una secuencia ordenada de tareas o fases que dan como resultado final un producto de Aprendizaje-Servicio en forma de aplicación móvil.

Para finalizar te presentamos un vídeo explicativo de otro proyecto ejemplo de Aprendizaje-Servicio que puede ayudarte a diseñar tu propio proyecto. Este ejemplo práctico se denomina "MusicoterApS: Una app contra la ansiedad".

Esta aplicación móvil es el producto final de un proyecto ApS que ofrece sonidos y música relajante para calmar los trastornos del estado de ánimo: ansiedad, depresión, entre otros. Además, la reproducción de música se acompaña con secuencias de imágenes estimulantes para levantar el ánimo. Asimismo, la aplicación dispone de un botón de "**Ayuda**" que, en casos extremos, realiza una llamada a un contacto previamente seleccionado. En este caso, el contacto elegido es la ONG de voluntariado y acción social "Teléfono de la Esperanza" que lleva más de 50 años mejorando la salud emocional de las personas. (Más información en: <https://telefonodelaesperanza.org>)

<https://www.youtube.com/embed/lylYsz7fyrQ?list=PL7O-wFTtwWAZ6Hh0WHr4FS1psLPpN1qwQ>

Vídeo 2.3.1.

Vídeo 2.4.2. Rafael Morales Caumel [Intef]. (2021, 5 julio). *MusicoterApS* [Vídeo]. YouTube. Recuperado 4 de diciembre de 2023, de <https://youtu.be/lylYsz7fyrQ?si=9FQlvQg5bRa85UeR>. Licencia [CC BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

2. MusicoterApS: programación de la app

En el anterior apartado hemos visto la planificación y el resultado de la aplicación MusicoterApS. En el siguiente vídeo explicativo se explica de forma detallada la programación de los eventos empleados en la programación de la aplicación móvil "MusicoterApS".

El diseño de esta app se centra en la disposición de los botones de navegación que se muestran como un menú lateral con las diferentes opciones de selección musical. Esta selección musical se agrupa en cuatro temáticas: tierra, agua, viento y fuego con músicas y sonidos relajantes relacionados con dicha temática. Al tratarse de un ejemplo práctico, se deja a elección del programador o programadora la selección de otros temas musicales.

Finalmente, además del botón "Salir" que cierra la aplicación, se dispone de un botón "**Ayuda**" que, como se ha indicado anteriormente, permite la marcación de un teléfono de contacto almacenado. Para este ejemplo se ha seleccionado la atención telefónica de una ONG especializada en la atención de personas con trastornos del ánimo como es "Teléfono de la Esperanza".

https://www.youtube.com/embed/Ny_iTWazA3U?si=QCTJ9sCy7srINx2f

Video 2.4.3. Rafael Morales Caumel [Intef]. (2021, 5 julio). *Proyecto paso a paso: MusicoterApS* [Vídeo]. YouTube. Recuperado 4 de diciembre de 2023, de

https://youtu.be/Ny_iTWazA3U?si=QCTJ9sCy7srINx2f. Licencia [CC BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

Revision #13

Created 2023-12-04 20:13:39 CET by Iván Heredia

Updated 2024-01-04 13:27:14 CET by Iván Heredia