

## 2.2. Requisitos, Registro y Secuenciación.

### Requisitos

Para utilizar la plataforma de programación de MIT App Inventor 2 solo es necesario:

Una cuenta de google.

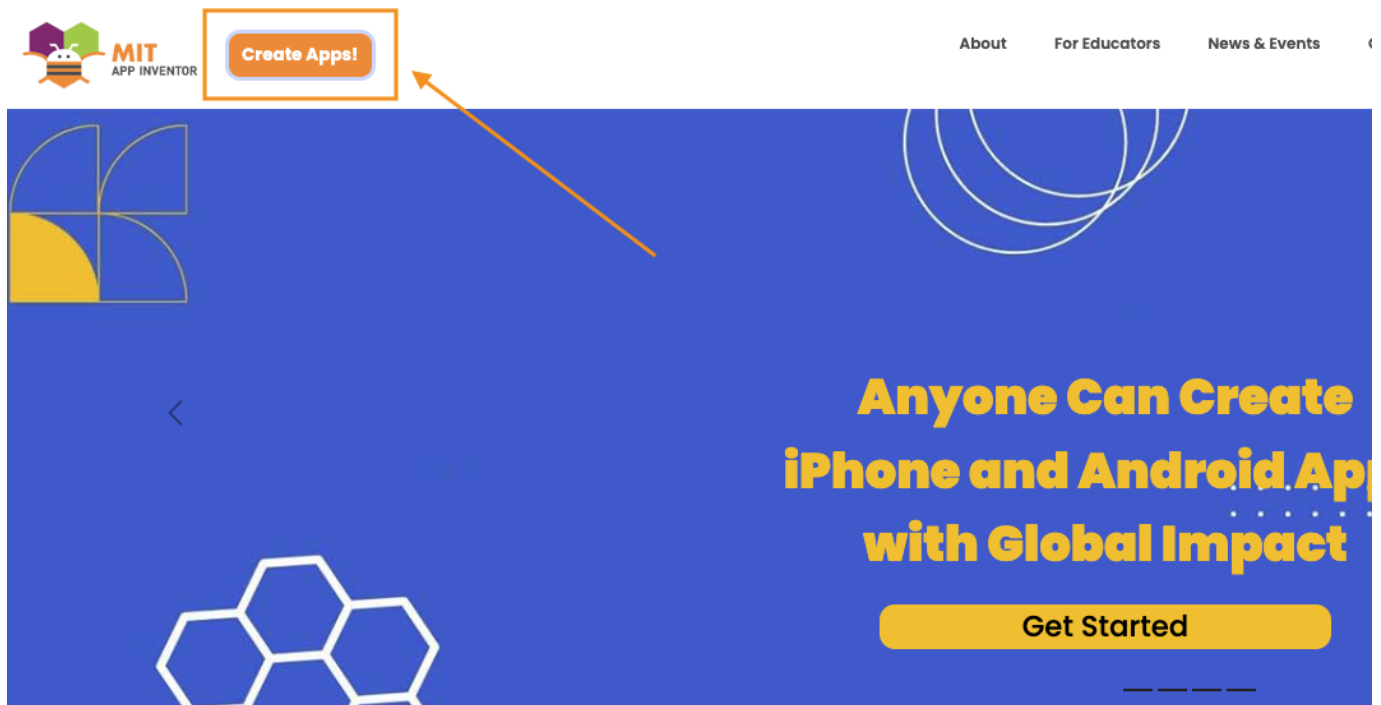
Un ordenador con conexión a Internet.

Opcional: Un dispositivo Android o iOS (tableta o móvil) con conexión a internet.

### Registro

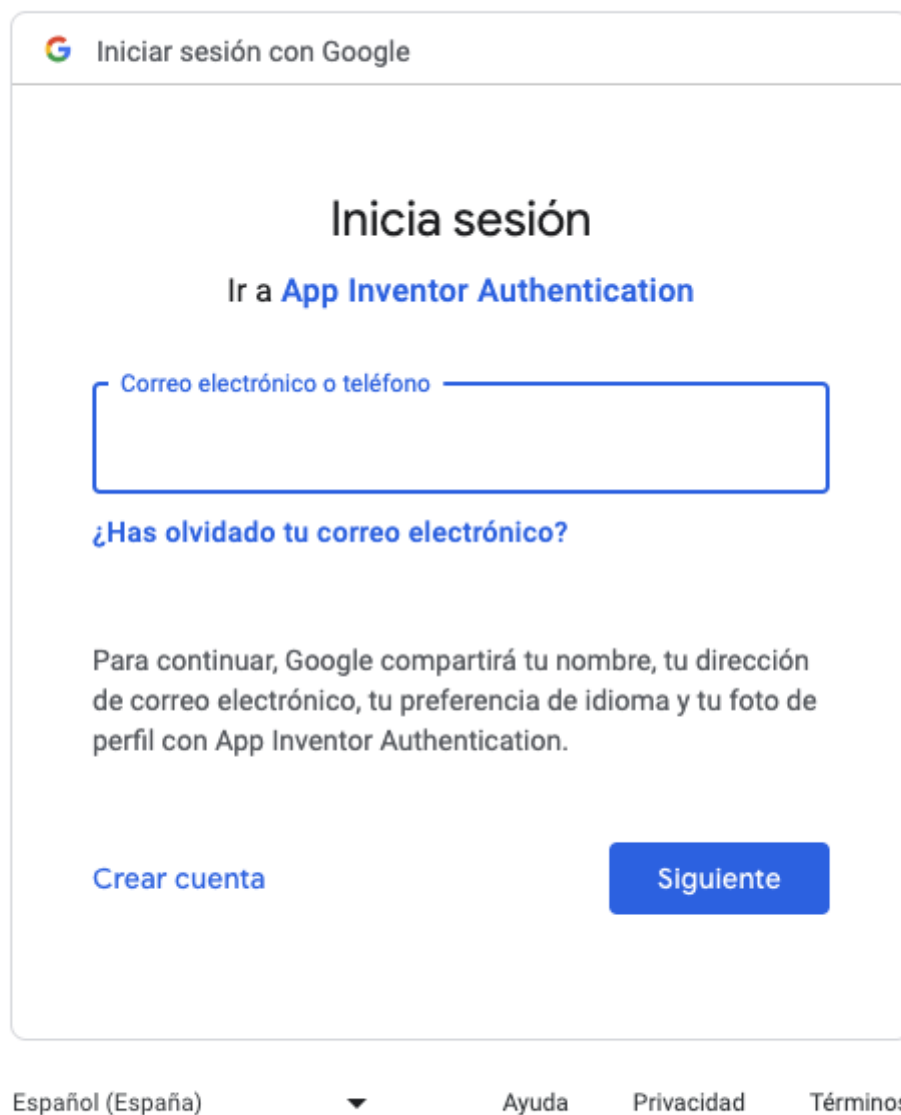
Después de acceder con nuestro navegador a la dirección <https://appinventor.mit.edu/> debemos registrarnos en la plataforma. Para ello, seguiremos estos pasos:

**Paso 1.** Accedemos al registro en la plataforma a través del icono “Create Apps!!!”, como se muestra en la siguiente imagen.



**Imagen 2.2.1.** CATEDU. (2023, 21 noviembre). *Página de inicio de la web MIT App Inventor.* captura.(CC BY-NC)

**Paso 2.** Al hacer clic en el botón “Create Apps!!” accederemos a la página de registro. Éste se hace mediante una cuenta de Google (con tu cuenta de Gmail o de Google Workspace si la tienes). Al introducir tu dirección de correo electrónico y, seguidamente, la contraseña de tu cuenta de Google, la plataforma te informará sobre los permisos que le das a la plataforma MIT App Inventor.



The image shows a Google login interface. At the top, there is a header with the Google logo and the text "Iniciar sesión con Google". Below this, the main heading is "Inicia sesión" followed by "Ir a [App Inventor Authentication](#)". There is a large text input field with the placeholder text "Correo electrónico o teléfono". Below the input field, there is a link that says "¿Has olvidado tu correo electrónico?". A paragraph of text states: "Para continuar, Google compartirá tu nombre, tu dirección de correo electrónico, tu preferencia de idioma y tu foto de perfil con App Inventor Authentication." At the bottom left, there is a link "Crear cuenta". At the bottom right, there is a blue button labeled "Siguiente". At the very bottom of the page, there is a footer with the text "Español (España)" followed by a dropdown arrow, and then links for "Ayuda", "Privacidad", and "Términos".

**Imagen 2.2.2.** CATEDU. (2023, 21 noviembre). *Registro web App Inventor.captura*. (CC BY-NC)

**Paso 3.** En ocasiones, al completar el registro, la plataforma deriva a una página como si hubiera un error. Si ocurre eso, accedéis de nuevo a <https://appinventor.mit.edu/> y hacéis clic de nuevo en el botón “Create Apps!!”. Sea como fuere, después del registro os aparecerá el siguiente mensaje informando sobre las condiciones de uso de la plataforma.

To use App Inventor for Android, you must accept the following terms of service.

## Terms of Service

### MIT App Inventor Privacy Policy and Terms of Use

*MIT Center for Mobile Learning*

Welcome to MIT's Center for Mobile Learning's App Inventor website (the "Site"). The Site runs on Google's App Engine service. You must read and agree to these Terms of Service and Privacy Policy (collectively, the "Terms") prior to using any portion of this Site. These Terms are an agreement between you and the Massachusetts Institute of Technology. If you do not understand or do not agree to be bound by these Terms, please immediately exit this Site.

MIT reserves the right to modify these Terms at any time and will publish notice of any such modifications online on this page for a reasonable period of time following such modifications, and by changing the effective date of these Terms. By continuing to access the Site after notice of such changes have been posted, you signify your agreement to be bound by them. Be sure to return to this page periodically to ensure familiarity with the most current version of these Terms.

#### Description of MIT App Inventor

From this Site you can access MIT App Inventor, which lets you develop applications for Android devices using a web browser and either a connected phone or emulator. You can also use the Site to store your work and keep track of your projects. App Inventor was originally developed by Google. The Site also includes documentation and educational content, and this is being licensed to you under the Creative Commons Attribution 4.0 International license ([CC BY 4.0](#)).

#### Account Required for Use of MIT App Inventor

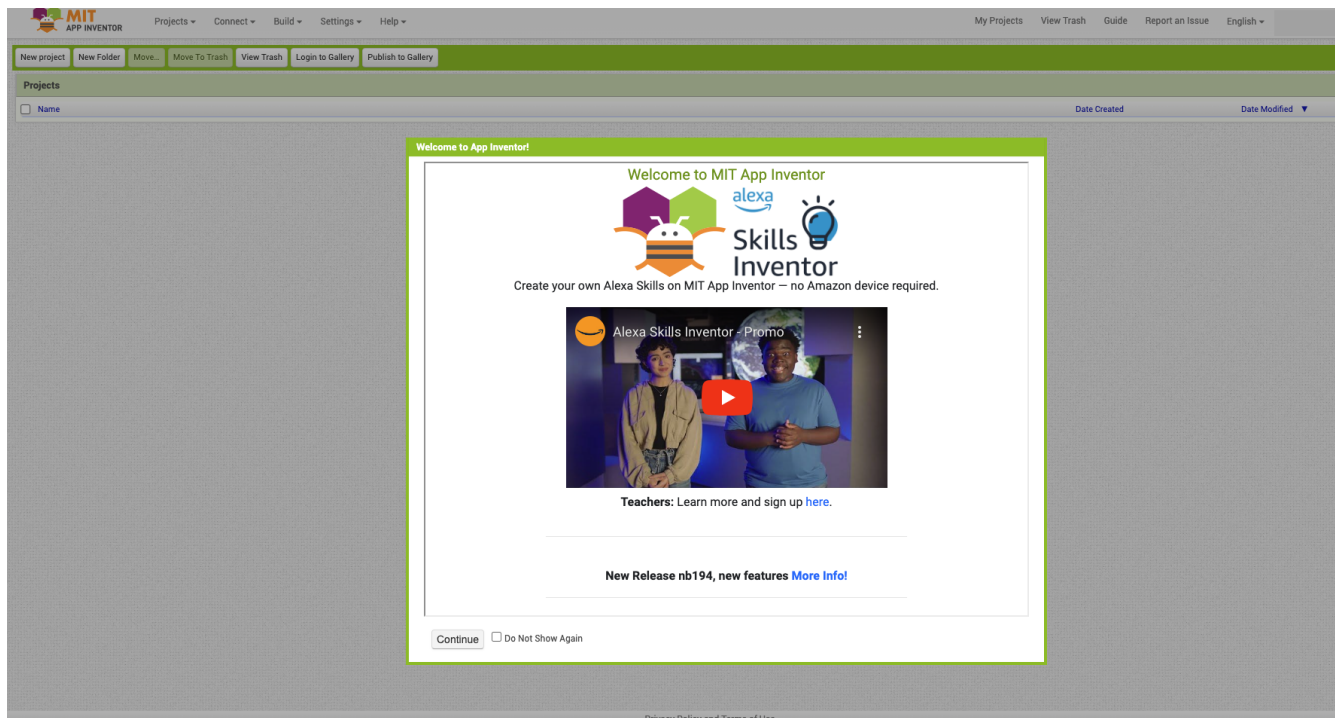
In order to log in to MIT App Inventor, you need to use a Google account. Your use of that account is subject to Google's Terms of Service for accounts, and the information you provide to Google is governed by Google's [Privacy Policy](#). MIT has no access to your Google account or the

I accept the terms of service!

**Imagen 2.2.3.** CATEDU. (2023, 21 noviembre). *Condiciones de uso de MIT App Inventor.* captura. ([CC BY-NC](#))

Siempre debes prestar atención a los permisos que solicita una aplicación o plataforma para hacer una eficaz gestión de tu privacidad y seguridad en internet.

**Paso 4.** Aceptamos las condiciones de uso y accederemos a la plataforma. Actualmente nos recibe con un mensaje en una pequeña ventana flotante. Si no estamos interesados en el contenido en este momento, podemos cerrarla haciendo clic en el botón "Continue", situado en la parte inferior izquierda de la ventana flotante. Una vez realizado este paso, ya tenemos todo lo necesario para poder comenzar a trabajar en nuestra primera aplicación. Importante. Si no queremos volver a ver ese mensaje, debemos marcar la opción "do not see Again" que se encuentra en la parte inferior de la ventana flotante.



**Imagen 2.2.4.** CATEDU. (2023, 21 noviembre). *Página principal de MIT App Inventor.captura.* (CC BY-NC)

## Secuencia de programación en App Inventor

La secuencia de programación a través de la plataforma MIT App Inventor es la siguiente:

1. Diseño de las pantallas de la aplicación.
2. Programación de los elementos incluidos en nuestras pantallas.
3. Compilación del archivo ejecutable “Android Application Package” (apk) que se cargará en el dispositivo.

[insertar gráfico secuencia: Diseño>Programación>Aplicación - Fases del proceso de creación de una App]

Nota: Debido a las restricciones de seguridad de Apple en las plataformas iOS, no es posible instalar de forma permanente aplicaciones mediante archivos \*.apk pero sí ejecutar la simulación de la app.

	Live test apps while coding	Test apps with an Android emulator	Share app source code	Use extensions in your code	Install apps on phone or tablet
iOS	✓	✓	✓		**
Android	✓	✓	✓	✓	✓

**Imagen 2.2.5.** MIT App Inventor. (2023, 21 noviembre). *Cuadro comparativo de opciones entre Android e iOS.* [https://appinventor.mit.edu/ios\\_tips](https://appinventor.mit.edu/ios_tips). (CC BY-NC)

\*\*Puedes construir, empaquetar e instalar aplicaciones para iOS, pero el proceso actual es costoso y complejo debido a los estrictos requisitos de desarrollador de Apple. El equipo de MIT App

Inventor está trabajando en un proceso compatible con App Inventor que estará disponible pronto.  
Mientras tanto, se describe aquí el proceso actual para desarrollar aplicaciones iOS.

---

Revision #5

Created 23 November 2023 20:25:56 by Iván Heredia

Updated 2 January 2024 20:45:21 by Iván Heredia