

# 4.1. Preguntas y Respuestas

El desarrollo de una App como producto de un proyecto de Aprendizaje-Servicio puede utilizar la gamificación como estrategia de aprendizaje. Pensemos, por ejemplo, en aplicaciones que amplíen el conocimiento en algún ámbito de actuación o que, simplemente, den a conocer conceptos o definiciones concretas. En estos casos, la aplicación móvil se convierte en un excelente producto final enmarcado en un proyecto de ApS y el abanico de posibilidades es enorme.

Por ejemplo, una aplicación de preguntas y respuestas puede contribuir a dar a conocer las señales de tráfico para mejorar la educación vial de los niños y niñas y adolescentes. Otros ejemplos, por citar algunos más, pueden ser una App de preguntas y respuestas sobre la lengua de signos o el lenguaje braille que permitan acercar estos lenguajes a cualquier persona interesada.

En definitiva, una App de preguntas y respuestas es un claro ejemplo de un producto final compatible con un proyecto de ApS donde las preguntas y respuestas pueden alcanzar varios objetivos: difusión de una problemática, dar a conocer una realidad, mejorar los conocimientos o ejercitar la memoria del usuario, entre otros.

En el video que se muestra a continuación se explica, mediante un ejemplo sencillo, cómo desarrollar una app de preguntas y respuestas de forma sencilla. Para desarrollar este tipo de aplicaciones conviene resaltar la importancia de los componentes situados dentro de la categoría “**Disposición**” de la columna “**Paleta de componentes**” que permiten la distribución en la pantalla de los diferentes elementos alineados o centrados según interese. Además, es importante almacenar las puntuaciones obtenidas y para ello MIT App Inventor dispone del componente no visible llamado “TinyBD”, una pequeña base de datos gratuita que podemos encontrar en la categoría “**Almacenamiento**”. Todo ello se aborda en el siguiente vídeotutorial:

<https://www.youtube.com/embed/VZSeDw79v70?si=afloPH9MnvcgV7T>

**Vídeo 4.1.1.** Programamos. (2019, 1 mayo). *AppInventor 4: App de Preguntas y Respuestas* [Vídeo]. YouTube. Recuperado 1 de noviembre de 2023, de

<https://youtu.be/VZSeDw79v70?si=afloPH9MnvcgV7T>

---

Revision #6

Created 2 December 2023 12:42:54 by Iván Heredia

Updated 3 January 2024 12:37:38 by Iván Heredia