

4.2. Lector de códigos QR

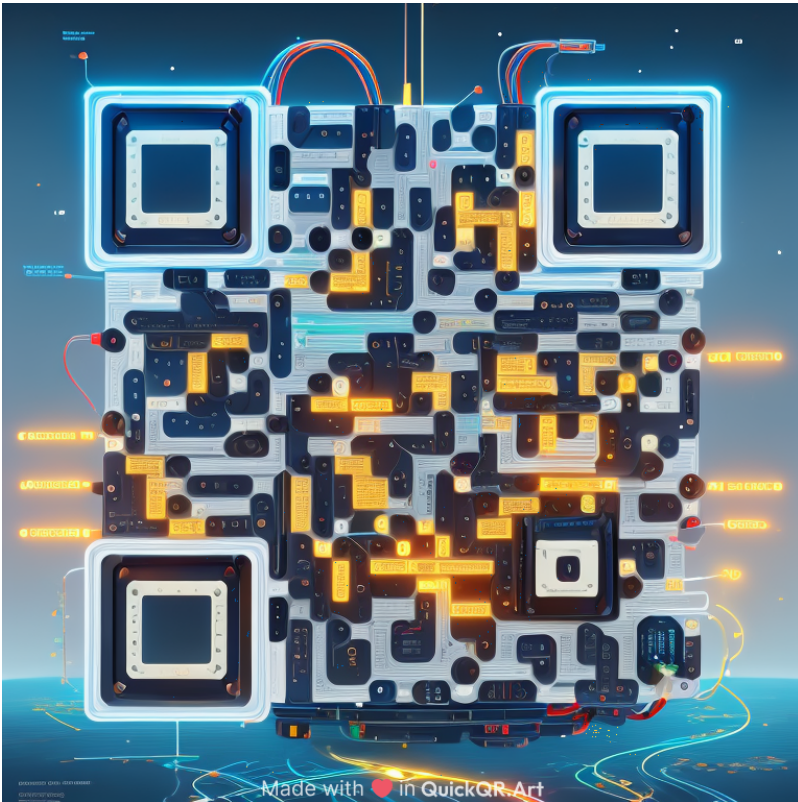
Muchos proyectos de ApS buscan como objetivo la difusión de un tema concreto, ya sea promover una acción solidaria o visibilizar una situación particular del entorno más cercano, entre otros. Para este fin, se suelen emplear, por lo general, herramientas de publicación y difusión de contenidos muy variados, que van desde un simple cartel publicitario pasando por una publicación en una web propia o la difusión de contenidos en formatos de presentación llamativos y sorprendentes como pueden ser los creados por herramientas como [Canva](#), [Emaze](#), [Prezzi](#), [PowTown](#) o [Genially](#).

Pues bien, además de acceder a dicha información a través de un ordenador, se puede tener acceso a estos recursos o contenidos desde un dispositivo móvil con ayuda de un lector de códigos QR. Eso sí, el recurso o contenido debe de estar alojado o publicado en la plataforma correspondiente.

En el vídeo que se muestra a continuación, podemos realizar una pequeña aplicación que nos permitirá leer un código QR que nos llevará a la información almacenada y publicada en la dirección web a la que nos dirija. Para ello, se utilizarán tres elementos incluidos en la categoría de “**Interfaz de usuario**”, otro incluido en “**Disposición**” y finalmente un elemento más de la categoría “**Sensores**”:

- **Etiqueta** (categoría Interfaz de usuario). Componente **visible**
- **Botón** (categoría Interfaz de usuario). Componente **visible**
- **VisorWeb** (categoría Interfaz de usuario). Componente **visible**
- **DisposiciónVertical** (categoría Disposición). Componente **visible**
- **LectorCódigoDeBarra** (categoría Sensores). Componente **No visible**

Si lo deseas, una vez que acabes puedes poner en práctica tu app de lectura de código QR escaneando el siguiente código:



Actualmente hay muchas herramientas para generar Códigos QR, como qrmonkey, Qr Code Generator o Me Qr, aunque en los últimos meses están apareciendo opciones generadas por Inteligencia artificial para crear códigos QR más atractivos y artísticos, como el presentado sobre estas líneas, creado con [QuickQr.Art](#).

Para desarrollar una aplicación que lea códigos Qr como el que se encuentra sobre estas líneas, sigue las indicaciones del siguiente videotutorial:

<https://www.youtube.com/embed/YjIjXfcYCRU?si=nso16NdmRH5xqQzw>

Video 4.2.1. Programamos. (2019, 1 mayo). *Crea una aplicación para móviles con App Inventor: Lector de Códigos QR* [Vídeo]. YouTube. Recuperado 1 de noviembre de 2023, de <https://youtu.be/YjIjXfcYCRU?si=nso16NdmRH5xqQzw>

Revision #7

Created 2023-12-02 12:57:33 CET by Iván Heredia

Updated 2024-01-03 12:38:41 CET by Iván Heredia