

6.1 Herramientas online

ARASAAC

Las herramientas online ofrecidas por ARASAAC en su anterior portal, permiten, sin tener que instalar ningún tipo de software en el ordenador, elaborar una serie de juegos, materiales y recursos relacionados con la comunicación aumentativa y alternativa.

Se puede acceder a ellas siguiendo este enlace: <http://old.arasaac.org/herramientas.php>



Bienvenidos | Benvingut | Welcome | Bienvenue | Bun venit | Bem vindo (PT) | Seja bem vindo (BR)

GOBIERNO DE ARAGON **ARASAAC**  **UNION EUROPEA Fondo Social Europeo**

Centro Aragonés para la Comunicación Aumentativa y Alternativa

Inicio | Nueva web ARASAAC | ¿Qué son los SAAC? | Catálogos | Materiales | **Herramientas Online** | Aula Abierta | Software | Ejemplos de Uso | Premios | Condiciones de Uso | Contacta

Mi Selección | Gestionar carpeta trabajo | Creador de Animaciones | Creador de Símbolos | Creador de Frases | Generador de Horarios | Generador de Calendarios | Generador de Tableros | Creador de Bingos | Generador de Dominós | Generador de Dominós | Generador de Dominós Encadenados

HERRAMIENTAS ONLINE

Esta sección ofrece una serie de Herramientas Online para generar materiales con los recursos ofrecidos en los diferentes catálogos de ARASAAC. La mayor parte de las herramientas requieren visitar previamente los diferentes catálogos y añadir a "Mi selección" aquellos elementos gráficos que queramos utilizar en éstas.

- MI SELECCIÓN
- CARPETA DE TRABAJO
- CREADOR DE ANIMACIONES
- CREADOR DE SÍMBOLOS
- CREADOR DE FRASES
- GENERADOR DE HORARIOS
- GENERADOR DE CALENDARIOS
- GENERADOR DE TABLEROS
- CREADOR DE BINGOS
- JUEGO DE LA OCA
- DOMINÓS
- DOMINÓS ENCADENADOS

© ARASAAC - Gobierno de Aragón, 2021

Nube de Tags | Suscripciones | Mi Selección | Créditos | Mapa Web | LSE | Ayuda

En este módulo nos vamos a centrar en aprender el funcionamiento de aquellas herramientas online más orientadas a crear recursos para el juego.

6.1.1 Creador de Bingos



El Bingo, en el entorno educativo, se suele jugar repartiendo una serie de cartones, generalmente asociados a una categoría, entre los distintos jugadores. De una caja o bolsa, se van sacando pictogramas o imágenes, iguales a los que existen en los tableros, y los jugadores deberán ir tachando o colocando encima el pictograma o imagen correspondiente. El ganador es el jugador que complete primero su cartón.

Este tipo de actividad resulta de gran utilidad para trabajar aspectos relacionados con la atención, la concentración, la discriminación visual, la categorización de palabras y el lenguaje oral.

Para saber más acerca de los bingos y el funcionamiento del Creador de Bingos de ARASAAC te recomendamos leas este tutorial del Aula Abierta y su manual:

<http://aulaabierta.arasaac.org/herramientas-online-creador-de-bingos>

http://old.arasaac.org/zona_descargas/documentacion/manual_creador_bingos_es.pdf

Siguiendo estos enlaces podrás ver bingos ya publicados en el catálogo de materiales de ARASAAC y recopilados en el Aula Abierta

<http://aulaabierta.arasaac.org/bingos>

<https://arasaac.org/materials/search?offset=0&activity=6>

6.1.2 Creador de Juegos de la Oca



El Creador de Juegos de la Oca, al igual que el generador de bingos visto anteriormente, permite, fácilmente, crear un tablero de la Oca, con los pictogramas que hayamos seleccionado, y que, posteriormente, podremos imprimir y utilizar con nuestros alumnos/as.

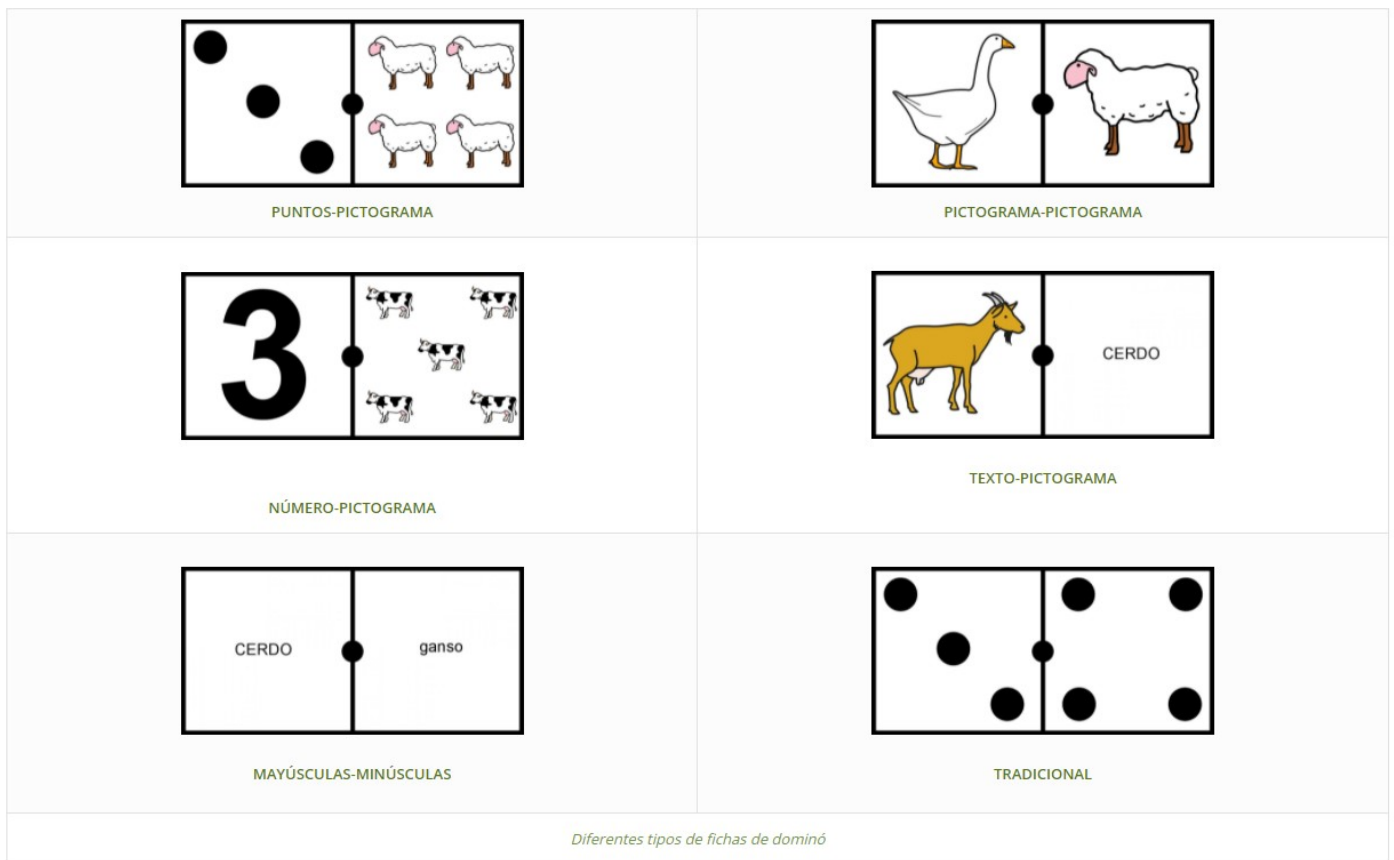
Para conocer el funcionamiento y las opciones de configuración del Creador de Juegos de la Oca te sugerimos que leas este tutorial del Aula Abierta:

<http://aulaabierta.arasaac.org/herramientas-online-juego-de-la-oca>

En el catálogo de material de ARASAAC, buscado por el tipo de actividad “Juego/Juego de la Oca” puedes ver Juegos de la Oca creados con esta herramienta y compartidos por los colaboradores del portal:

<https://arasaac.org/materials/search?offset=0&activity=16>

6.1.3 Creador Dominós



Los dominós adaptados con pictogramas nos permiten trabajar de un modo lúdico aspectos relacionados con campos semánticos, lectura, matemáticas (números, contar,...), atención, concentración,....

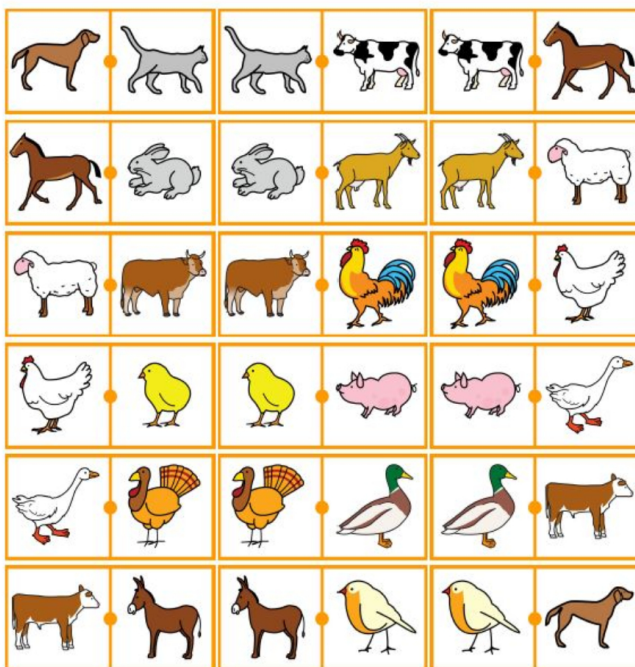
Con el creador online podemos generar nuestro propio dominó a partir de la selección de seis pictogramas. Para aprender a utilizar la herramienta te invitamos a que consultes el tutorial del Aula Abierta:

<http://aulaabierta.arasaac.org/herramientas-online-dominos>



6.1.4 Creador de Dominós encadenados

pez payaso	●	NÉCORA	nécora	●	CACATÚA	cacatúa	●	ERIZO
erizo	●	TORTUGA	tortuga	●	PULPO	pulpo	●	PEZ PAYASO



	GATO		VACA		CABALLO
	CONEJO		CABRA		OVEJA
	BUEY		GALLO		GALLINA
	POLLITO		CERDO		OCA
	PAVO		PATO		TERNERA
	BURRO		PÁJARO		PERRO

El dominó encadenado, a diferencia del dominó tradicional, se caracteriza porque el segundo elemento de cada ficha enlaza con el primero de otra ficha y el segundo elemento de la última ficha enlaza con el primero de la primera ficha.

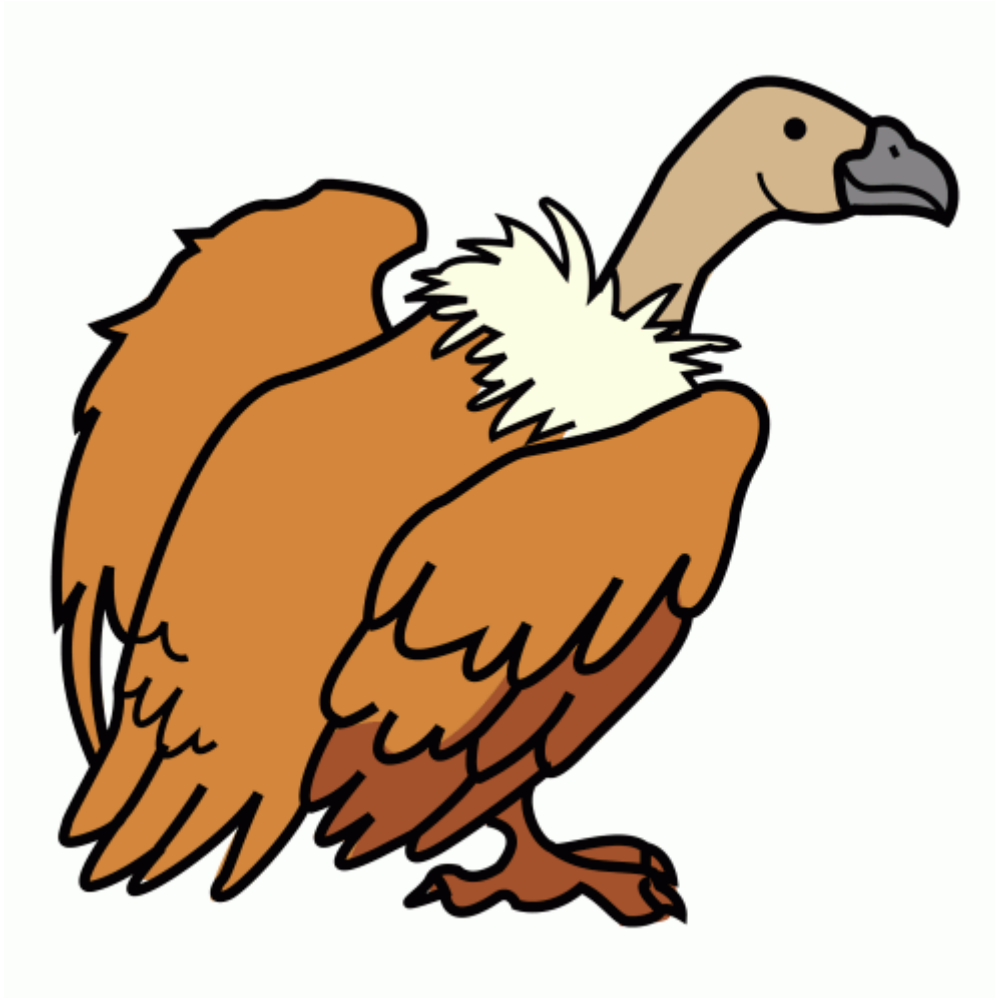
Con el creador online podemos generar nuestro propio dominó a partir de la selección de pictogramas que hayamos hecho. Para aprender a utilizar la herramienta te recomendamos que consultes el tutorial del Aula Abierta:

<http://aulaabierta.arasaac.org/herramientas-online-dominos-encadenados>

6.1.5 Creador de animaciones

El creador de animaciones tiene como finalidad crear una secuencia animada y sucesiva de pictogramas, fotografías o imágenes en formato GIF.

Este tipo de animaciones se utilizan para secuenciar rutinas, para estructurar el tiempo, para trabajar campos semánticos, para contar cuentos, para crear juegos de discriminación y atención, etc.



Para conocer el funcionamiento de la herramienta, te recomendamos consultar este tutorial del Aula Abierta:

<http://aulaabierta.arasaac.org/herramientas-online-creador-de-animaciones>

Revision #6

Created 2022-02-01 08:46:30 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-02-01 08:46:37 CET by Equipo CATEDU