# INTRODUCCIÓN

# M3. CREAMOS Y ADAPTAMOS PROPUESTAS DIDÁCTICAS CON LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS

Desde sus inicios, **ARASAAC se ha convertido en un banco único a nivel mundial de recursos y materiales compartidos por los colaboradores/as** con miles de fichas de materiales relacionados con la CAA, la accesibilidad, las adaptaciones curriculares, el ocio, la cultura, etc.

Por otro lado, la evolución de las nuevas tecnologías ha potenciado la aparición de software para PCs y apps para dispositivos móviles. Este software incluye pictogramas de ARASAAC, por lo que no suponen ningún coste económico adicional para los usuarios/as.

En este módulo, explicaremos cómo **descargar los materiales desde ARASAAC** y **conoceremos** en profundidad **AraWrite** y **Pictoselector**, dos herramientas que nos permiten adaptar textos a pictogramas y/o generar materiales de una forma rápida y sencilla.

## OBJETIVOS

Los **objetivos** que se pretenden alcanzar en este módulo son:

- Conocer y manejar el apartado de Materiales de la web de ARASAAC
- Aprender estrategias para buscar materiales utilizando el cuadro de búsqueda y los filtros.
- Acceder a la sección de Materiales CAA del Aula Abierta para conocer distintos tipos de actividades y materiales que se pueden elaborar con los pictogramas.
- Instalar y manejar el procesador de textos con pictogramas AraWord
- Aprender estrategias para escribir textos adaptados con AraWord

Copyright 2026

- Instalar y manejar el la herramienta Picto Selector para crear materiales y actividades.

# CONTENIDOS

- Página web de ARASAAC - Catálogo de materiales
- Catálogo de materiales: búsqueda y filtrado
- Aula Abierta - Materiales CAA
- AraWrite
- PictoSelector

Este módulo se divide en tres unidades:

3.1 Buscamos y descargamos materiales en ARASAAC 3.2 Adaptamos textos con AraWrite 3.3 Diseñamos actividades con Pictoselector

---

Revision #2
Created 2026-01-29 10:04:35 CET by Juan Francisco Zamora
Updated 2026-02-11 12:13:12 CET by Equipo Arasaac

Copyright 2026