

# Conectar a Wifi

Para ello necesitamos importar la librería network, crear un objeto network que se conecta a la wifi :

```
import network
import urequests

WIFI_NETWORK='NOMBREREDWIFI' ## tu red wifi
WIFI_PASSWORD='CONTRASENA' ## la contraseña de la red wifi

wlan = network.WLAN(network.STA_IF)
wlan.active(True)
wlan.connect(WIFI_NETWORK, WIFI_PASSWORD)

print("\nconectando.....")
if wlan.isconnected():
    print("Alvik se conectó a",WIFI_NETWORK)
else :
    print ("Alvik NO se conectó a",WIFI_NETWORK)
```

Tiene que salir este mensaje:

```
>>>
raw REPL; CTRL-B to exit
>OK
conectando.....
Alvik se conectó a NOMBREDWIFI
>
```

---

Revision #1

Created 6 July 2024 18:34:43 by Javier Quintana

Updated 7 July 2024 21:33:56 by Javier Quintana