

Empezando MicroPython de Alvik

Inspirado en el esquema del [tutorial MicroPython Basics](#) autora Francesca Sanfilippo & Karl Söderby

Hemos visto la función **print** visualiza un mensaje en la consola :

```
print('Hola mundo !')
```

Podemos introducir una **variable**, frase que contenga el texto, la función **time.sleep(segundos)** que hace una pausa, (para utilizar esta función se necesita importar la librería time con **import time**) y dentro de un **bucle while** que se ejecuta mientras sea verdadero lo que le sigue, en este caso while True se ejecutará siempre:

```
import time
frase = "Hola mundo !!"

while True:
    print(frase)
    time.sleep(1)
```

Aquí se utiliza

- una **función** con **def** una variable contador que en la función se declara **global** de esta manera se puede utilizar dentro de cualquier función del programa (en este caso el programa principal la funcion_contar()).
- Vemos la típica operación de cuenta contador = contador + 1
- print visualiza dos cosas, la frase y el contador

```
import time

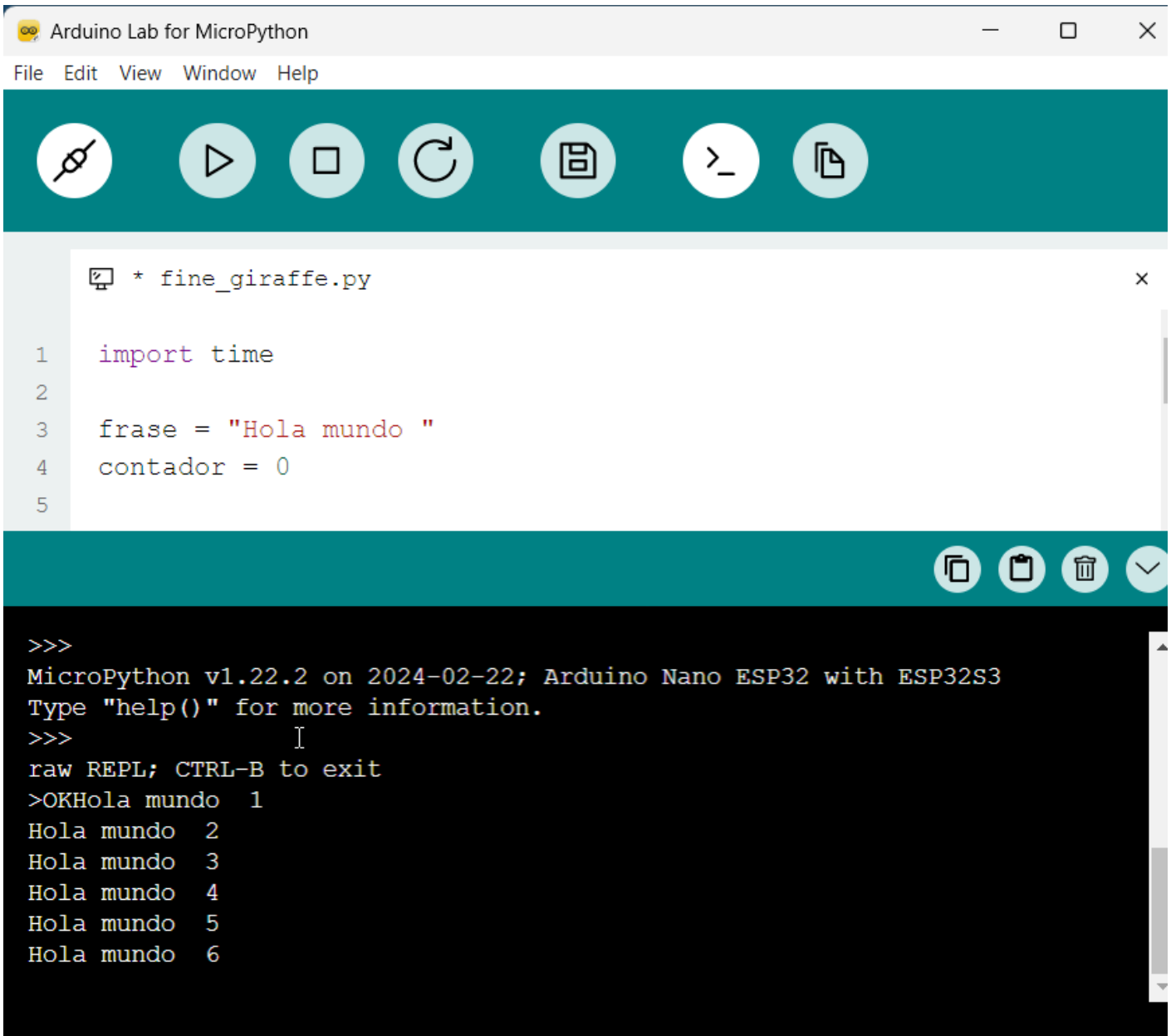
frase = "Hola mundo "
```

```
contador = 0

def funcion_contar():
    global contador
    contador = contador + 1

while True:
    funcion_contar()
    print(frase, contador)
    time.sleep(1)
```

El resultado:



The screenshot shows the Arduino Lab for MicroPython IDE. The top bar contains icons for various functions: a pencil (edit), a play button (run), a square (stop), a circular arrow (refresh), a document with a plus sign (new), a document with a minus sign (close), and a document with a trash icon (delete). The main editor area displays a Python script named `* fine_giraffe.py` with the following code:

```
1 import time
2
3 frase = "Hola mundo "
4 contador = 0
5
```

Below the editor is a terminal window showing the execution output:

```
>>>
MicroPython v1.22.2 on 2024-02-22; Arduino Nano ESP32 with ESP32S3
Type "help()" for more information.
>>>
raw REPL; CTRL-B to exit
>OKHola mundo 1
Hola mundo 2
Hola mundo 3
Hola mundo 4
Hola mundo 5
Hola mundo 6
```

Aquí utilizamos el **condicional if** con su auxiliar **else** y la función **exit** para acabar el programa:

```
import time

frase = "Hola mundo "
contador = 0
maximo = 20

def funcion_contar():
    global contador
```

```
contador = contador + 1
```

```
while True:
    funcion_contar()
    if contador>20 :
        exit
    else :
        print(frase, contador)
        time.sleep(1)
```

Lo que provoca que a los 20 finalice

```
Hola mundo  16
Hola mundo  17
Hola mundo  18
Hola mundo  19
Hola mundo  20
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 14, in <module>
NameError: name 'exit' isn't defined
>
MicroPython v1.22.2 on 2024-02-22; Arduino Nano ESP32 with ESP32S3
Type "help()" for more information.
>>>
```

Podemos usar en vez de variables numéricas, variables tipo **array** para los bucles :

```
Catedu = ['Javier', 'Santiago', 'Silvia', 'Berta', 'Cristina', 'Nacho', 'Arturo', 'Chefo',
          'Vladi', 'Ruben', 'Pablo', 'JuanFran']

def printCatedus():
    for persona in Catedu:
        print(persona)

printCatedus()
```



```
MicroPython v1.22.2 on 2024-02-22; Arduino Nano ESP32 with ESP32S3
Type "help()" for more information.
>>>
raw REPL; CTRL-B to exit
>OKJavier
Santiago
Silvia
Berta
Cristina
Nacho
Arturo
Chefo
Vladi
Ruben
Pablo
JuanFran
>
MicroPython v1.22.2 on 2024-02-22; Arduino Nano ESP32 with ESP32S3
Type "help()" for more information.
>>>
```

Con esto ya podemos avanzar, pero si quieres

Revision #6

Created 15 June 2024 07:22:27 by Javier Quintana

Updated 3 January 2025 08:56:38 by Javier Quintana