

Hola mundo

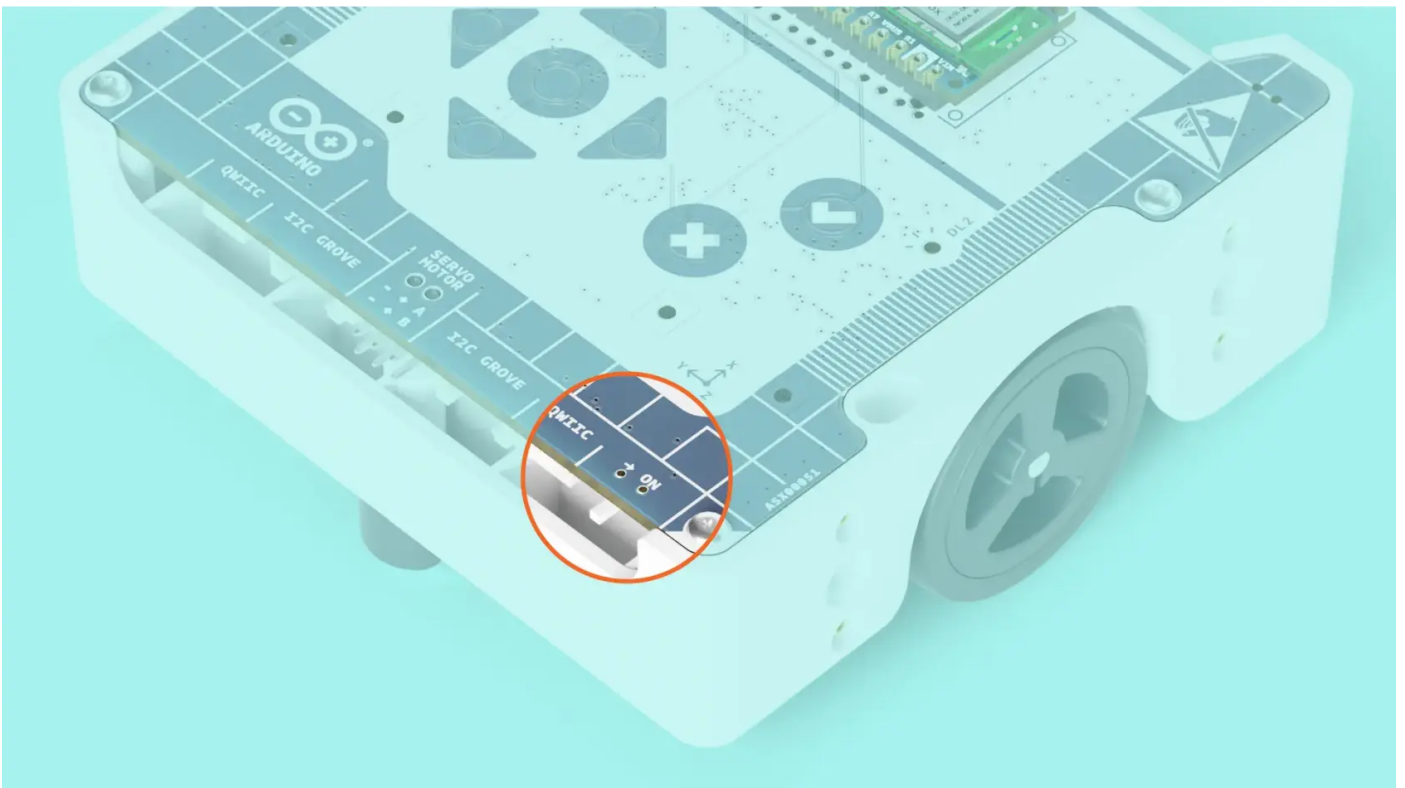
El lenguaje de programación que han elegido es de tipo **CODIGO** concretamente el lenguaje **MICROPYTHON**, de momento Arduino Alvik no esta disponible en programación con bloques. Al ser hardware libre, si se convierte popular, no es de extrañar que lo incorporen los diferentes programadores de entornos de lenguaje en bloques para ser más accesible a niveles educativos de primaria.

Tal y como dice la página <https://docs.arduino.cc/micropython/> hay dos editores para cargar MicroPython en el Arduino Alvik

- **Arduino Lab for Micropython** <https://labs.arduino.cc/en/labs/micropython>
- **OpenMW** <https://openmv.io/pages/download>

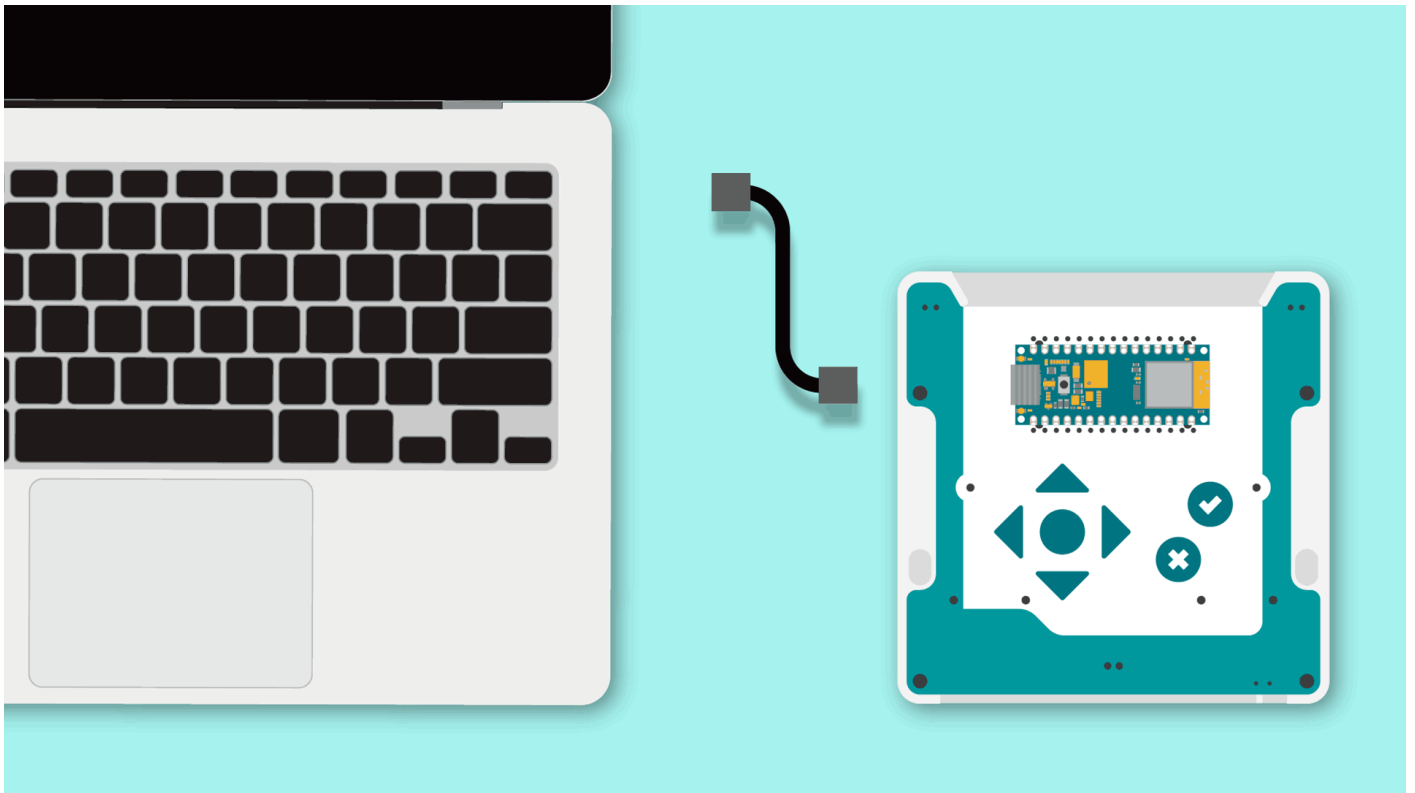
Nosotros en este curso elegimos Arduino Lab for Micropython por su sencillez y adaptación al Arduino Alvik

Una vez cargado el programa, apagamos Arduino Alvik



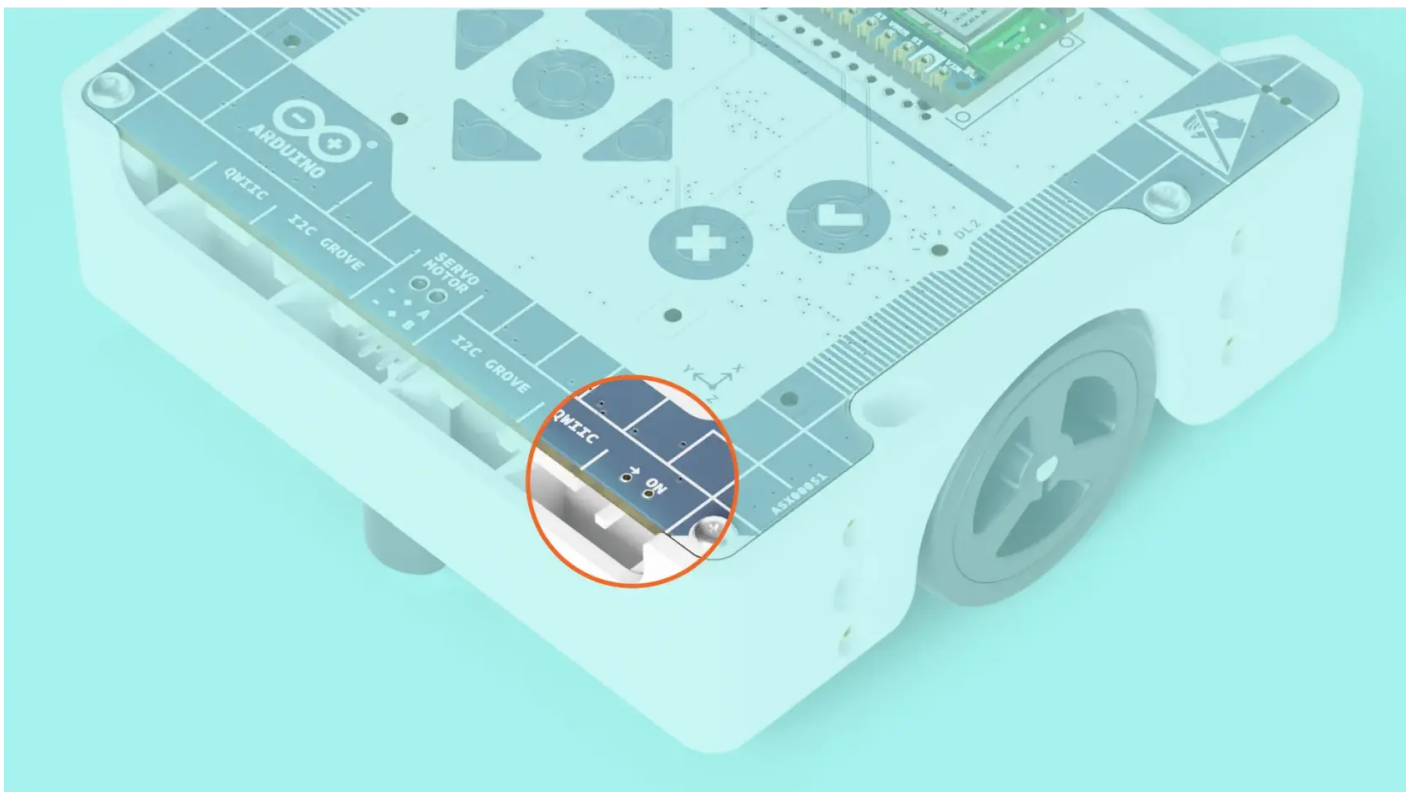
Licencia CC-BY-NC-SA origen <https://courses.arduino.cc/explore-robotics-micropython/lessons/getting-started/>

Luego lo conectamos por cable



Licencia CC-BY-NC-SA origen <https://courses.arduino.cc/explore-robotics-micropython/lessons/getting-started/>

Lo encendemos



Licencia CC-BY-NC-SA origen <https://courses.arduino.cc/explore-robotics-micropython/lessons/getting-started/>

En el programa Arduino Lab for MicroPython ponemos este programa:

```
from time import sleep

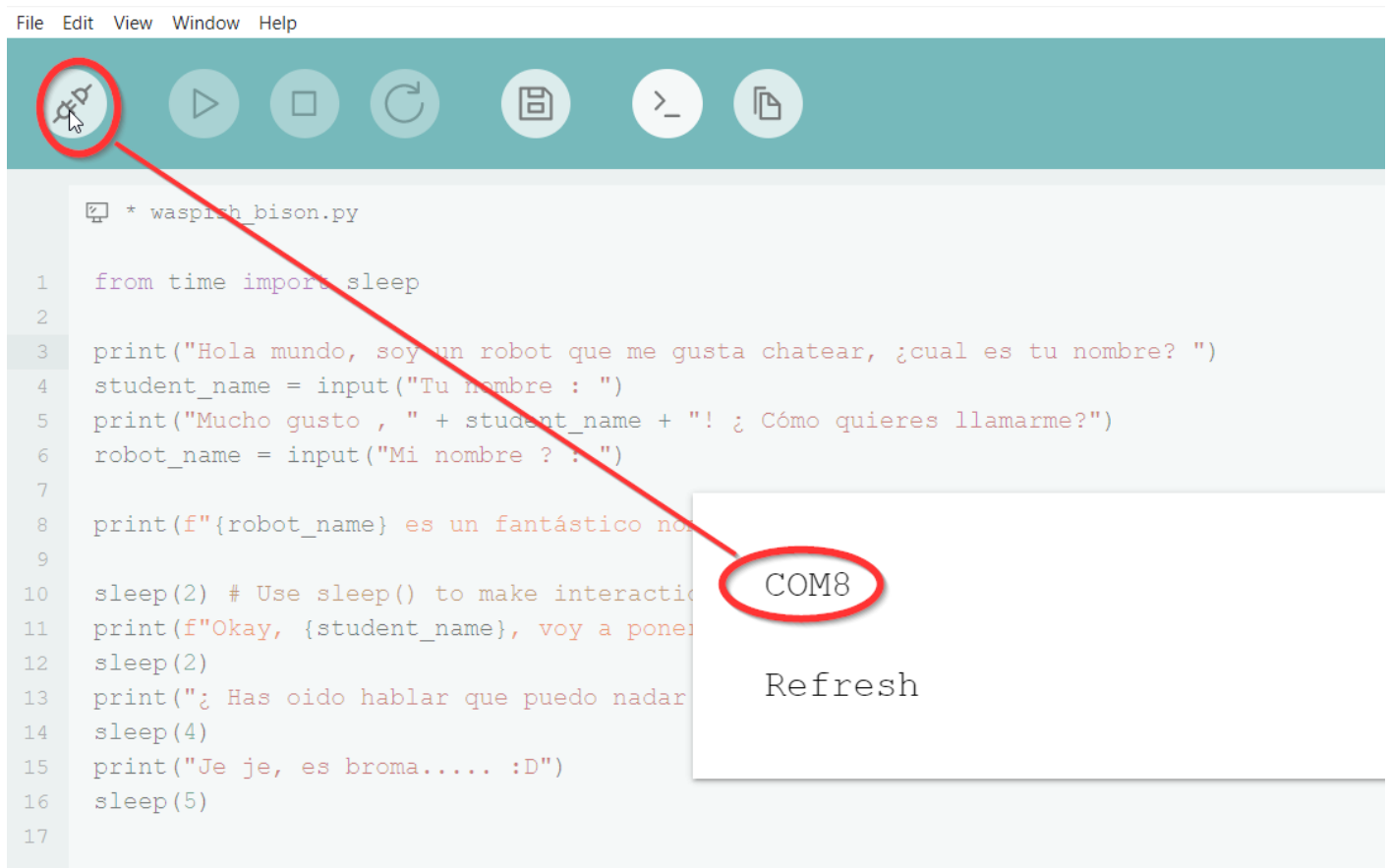
print("Hola mundo, soy un robot que me gusta chatear, ¿cual es tu nombre? ")
student_name = input("Tu nombre : ")
print("Mucho gusto , " + student_name + "! ¿ Cómo quieres llamarme?")
robot_name = input("Mi nombre ? : ")

print(f"{robot_name} es un fantástico nombre. Ya me siento un poco más humano.")

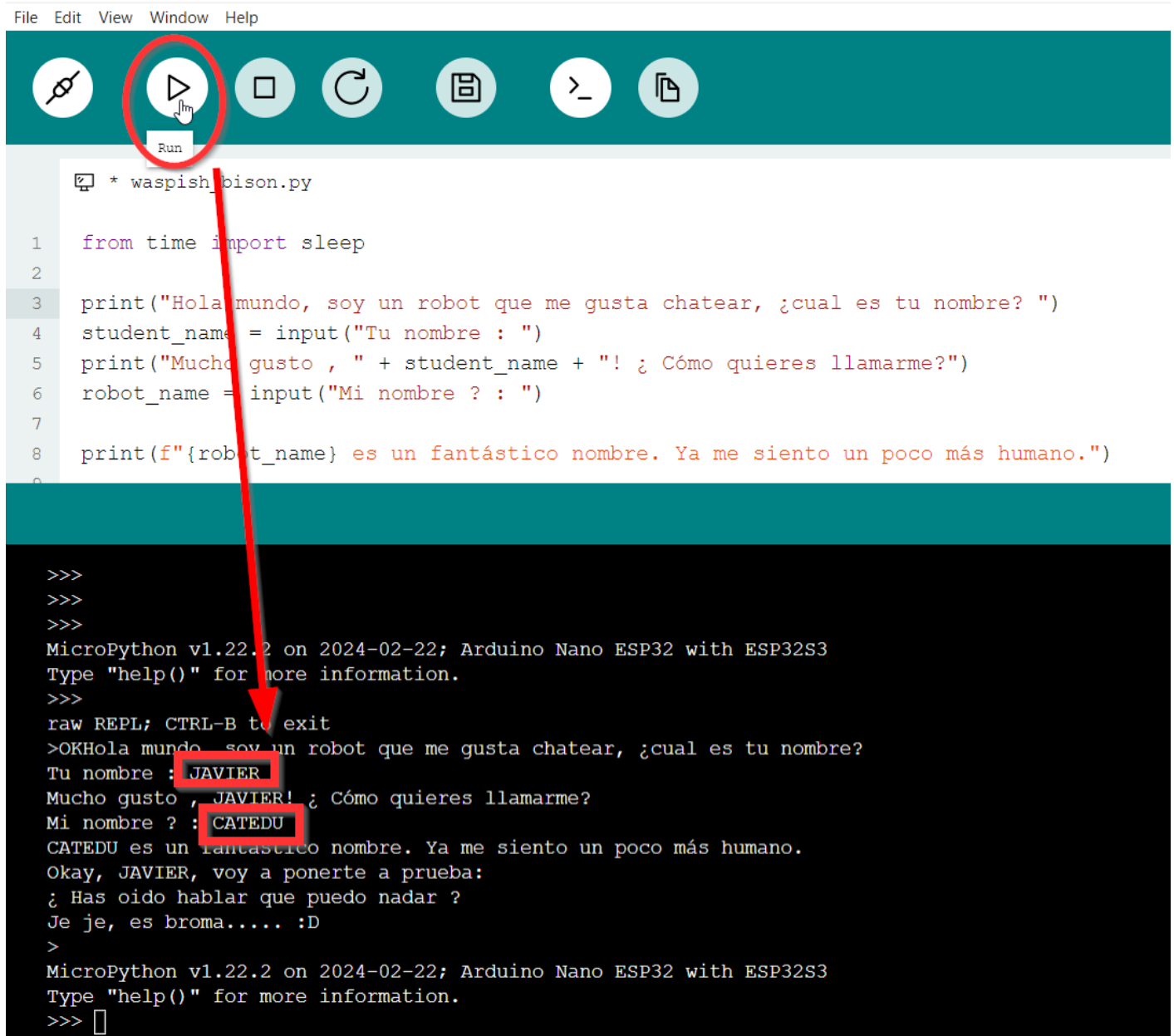
sleep(2) # Use sleep() to make interaction feel more natural
print(f"Okay, {student_name}, voy a ponerte a prueba:")
sleep(2)
print("¿ Has oido hablar que puedo nadar ?")
sleep(4)
print("Je je, es broma..... :D")
sleep(5)
```

Adaptado de <https://courses.arduino.cc/explore-robotics-micropython/lessons/getting-started/>

Pulsamos a conectar, nos pregunta por el puerto



Runeamos y vamos contestando a sus preguntas



```
File Edit View Window Help

* waspish_bison.py

1 from time import sleep
2
3 print("Hola mundo, soy un robot que me gusta chatear, ¿cual es tu nombre? ")
4 student_name = input("Tu nombre : ")
5 print("Mucho gusto , " + student_name + "! ¿ Cómo quieres llamarme?")
6 robot_name = input("Mi nombre ? : ")
7
8 print(f"{robot_name} es un fantástico nombre. Ya me siento un poco más humano.")
9

>>>
>>>
>>>
MicroPython v1.22.2 on 2024-02-22; Arduino Nano ESP32 with ESP32S3
Type "help()" for more information.
>>>
raw REPL; CTRL-B to exit
>OKHola mundo, soy un robot que me gusta chatear, ¿cual es tu nombre?
Tu nombre : JAVIER
Mucho gusto , JAVIER! ¿ Cómo quieres llamarme?
Mi nombre ? : CATEDU
CATEDU es un fantástico nombre. Ya me siento un poco más humano.
Okay, JAVIER, voy a ponerte a prueba:
¿ Has oído hablar que puedo nadar ?
Je je, es broma..... :D
>
MicroPython v1.22.2 on 2024-02-22; Arduino Nano ESP32 with ESP32S3
Type "help()" for more information.
>>> □
```

Revision #3

Created 14 June 2024 22:52:40 by Javier Quintana

Updated 14 June 2024 23:23:58 by Javier Quintana