

Hola mundo

Vamos a comenzar con nuestro primer programa en Arduino Lab for MicroPython, el clásico Hola mundo ponemos este programa:

```
from time import sleep

print("Hola mundo, soy un robot que me gusta chatear, ¿cual es tu nombre? ")
student_name = input("Tu nombre : ")
print("Mucho gusto , " + student_name + "! ¿ Cómo quieres llamarme?")
robot_name = input("Mi nombre ? : ")

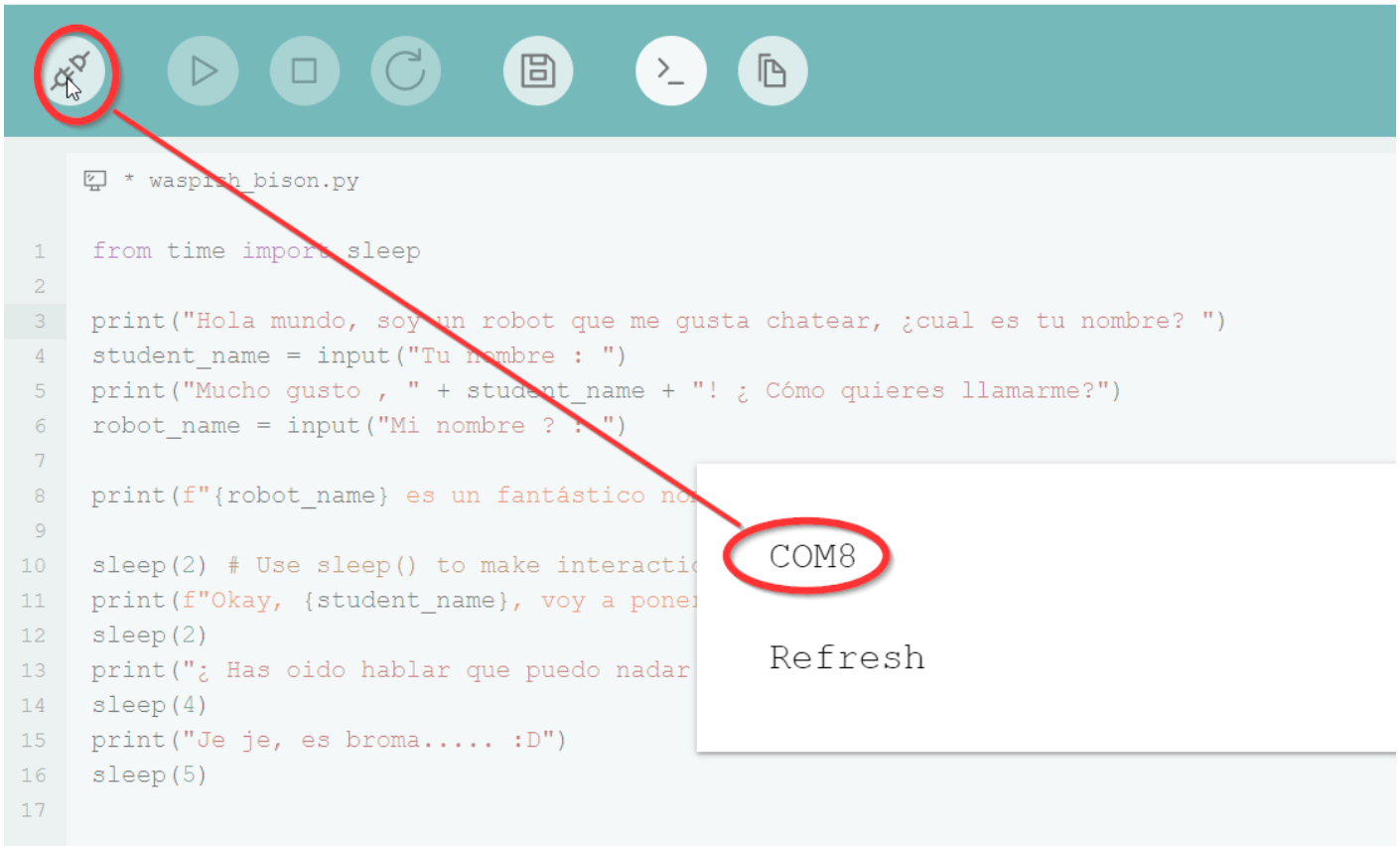
print(f"{robot_name} es un fantástico nombre. Ya me siento un poco más humano.")

sleep(2) # Use sleep() to make interaction feel more natural
print(f"Okay, {student_name}, voy a ponerte a prueba:")
sleep(2)
print("¿ Has oido hablar que puedo nadar ?")
sleep(4)
print("Je je, es broma..... :D")
sleep(5)
```

Adaptado de <https://courses.arduino.cc/explore-robotics-micropython/lessons/getting-started/>

Pulsamos a conectar, nos pregunta por el puerto

File Edit View Window Help



The screenshot shows a code editor with a teal header bar containing several icons. The first icon, a mouse cursor, is circled in red. A red arrow points from this icon to a terminal window. The terminal window has a title bar with 'COM8' circled in red. Below the title bar, the word 'Refresh' is visible. The code editor displays a Python script named 'waspish_bison.py' with the following content:

```
* waspish_bison.py

1  from time import sleep
2
3  print("Hola mundo, soy un robot que me gusta chatear, ¿cual es tu nombre? ")
4  student_name = input("Tu nombre : ")
5  print("Mucho gusto , " + student_name + "! ¿ Cómo quieres llamarme?")
6  robot_name = input("Mi nombre ? : ")
7
8  print(f"{robot_name} es un fantástico no")
9
10 sleep(2) # Use sleep() to make interactive
11 print(f"Okay, {student_name}, voy a poner")
12 sleep(2)
13 print("¿ Has oido hablar que puedo nadar")
14 sleep(4)
15 print("Je je, es broma..... :D")
16 sleep(5)
17
```

Runeamos y vamos contestando a sus preguntas



File Edit View Window Help

```
* waspish_bison.py

1  from time import sleep
2
3  print("Hola mundo, soy un robot que me gusta chatear, ¿cual es tu nombre? ")
4  student_name = input("Tu nombre : ")
5  print("Mucho gusto , " + student_name + "! ¿ Cómo quieres llamarme?")
6  robot_name = input("Mi nombre ? : ")
7
8  print(f"{robot_name} es un fantástico nombre. Ya me siento un poco más humano.")
9

>>>
>>>
>>>
MicroPython v1.22.2 on 2024-02-22; Arduino Nano ESP32 with ESP32S3
Type "help()" for more information.
>>>
raw REPL; CTRL-B to exit
>OKHola mundo, soy un robot que me gusta chatear, ¿cual es tu nombre?
Tu nombre : JAVIER
Mucho gusto , JAVIER! ¿ Cómo quieres llamarme?
Mi nombre ? : CATEDU
CATEDU es un fantástico nombre. Ya me siento un poco más humano.
Okay, JAVIER, voy a ponerte a prueba:
¿ Has oído hablar que puedo nadar ?
Je je, es broma..... :D
>
MicroPython v1.22.2 on 2024-02-22; Arduino Nano ESP32 with ESP32S3
Type "help()" for more information.
>>> □
```

ATENCIÓN si quieres que se ejecute en el Alvik SIN necesidad de darle al "play" del programa, entonces lo tienes que grabar como main.py en el Alvik entonces se ejecuta automáticamente

Revision #7

Created 2024-06-14 22:52:40 CEST by Javier Quintana



Updated 2025-05-15 23:02:30 CEST by Javier Quintana