

Software: Arduino IDE

Aunque Arduino ALVIK está diseñado para utilizar con Micropython, se puede utilizar el Aruidno IDE

OJO, TEN EN CUENTA QUE TE CARGAS EL COMPILADOR, SI QUIERES VOLVER A PROGRAMAR CON MICROPYTHON TIENES QUE VOLVERLO A CARGAR Mira <https://libros.catedu.es/books/arduino-alvik/page/instalar-micropython>

COMENZAMOS CON ARDUINO IDE

Necesitarás el **entorno de desarrollo Arduino IDE** (IDE, Integrated development environment) (aquí <https://www.arduino.cc/en/Main/Software> para descargártelo)

En Linux puede salir este mensaje "can't open device "/dev/ttyUSB0": Permission denied" donde 0 puede ser otro número, la solución [aquí](#)

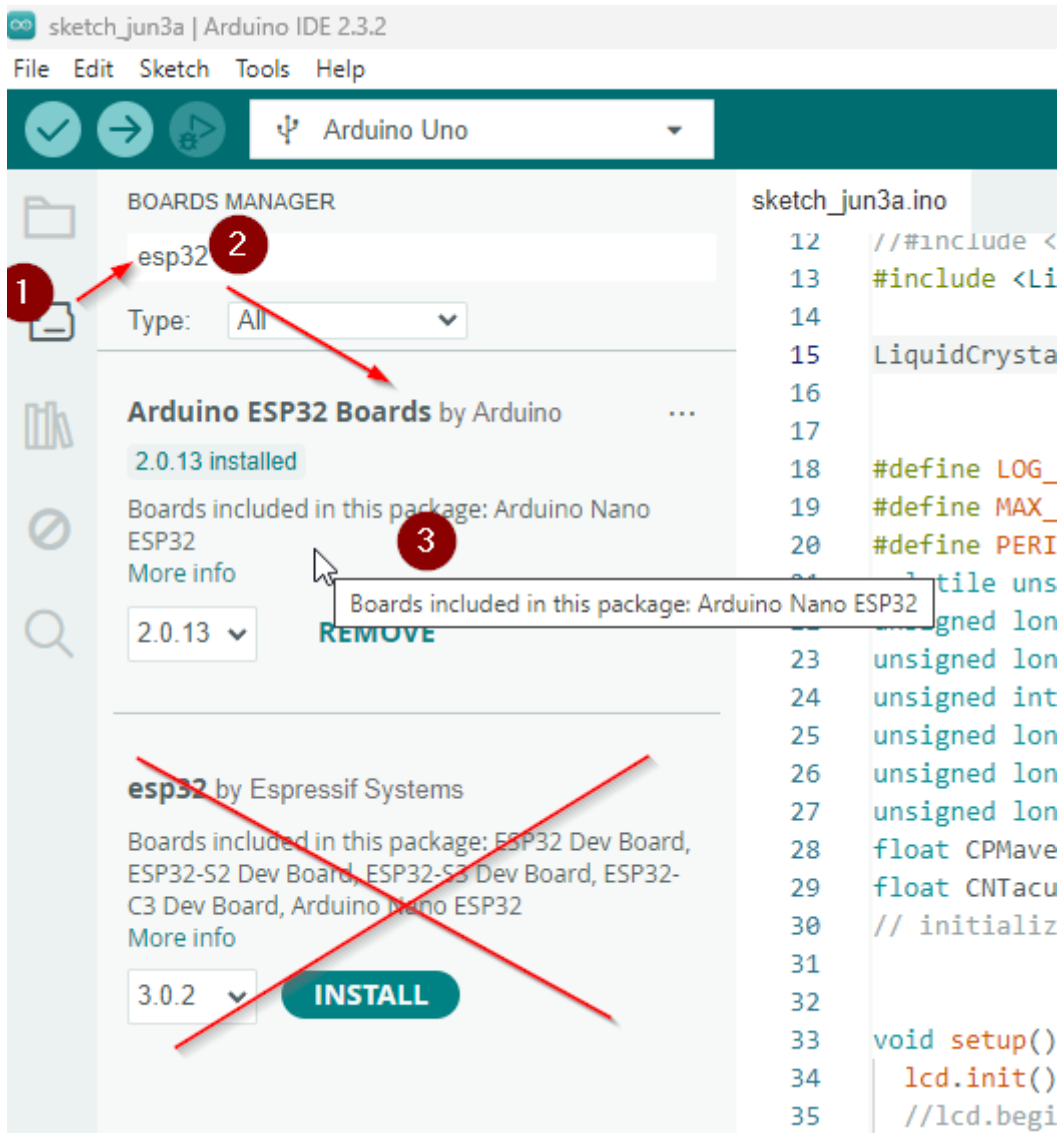
Está constituido por un **editor de texto** para escribir el código, un **área de mensajes**, una barra de herramientas con botones para las funciones comunes, y una serie de menús.

Arduino utiliza para escribir el código fuente o programa de aplicación lo que denomina "sketch" (programa). Estos programas son escritos en el editor de texto. Existe la posibilidad de cortar/pegar y buscar/remplazar texto.



Board manager: Arduino ESP32 Boards by Arduino

Lo primero que tenemos que hacer es instalar la placa Arduino ESP32 tal y como dice esta captura



O [este vídeo a partir de 9:30](#) (pongo el vídeo pues es interesante si quieres aprender más sobre Arduino ESP32)

Revision #5

Created 4 July 2024 10:03:16 by Javier Quintana

Updated 12 July 2024 11:30:16 by Javier Quintana