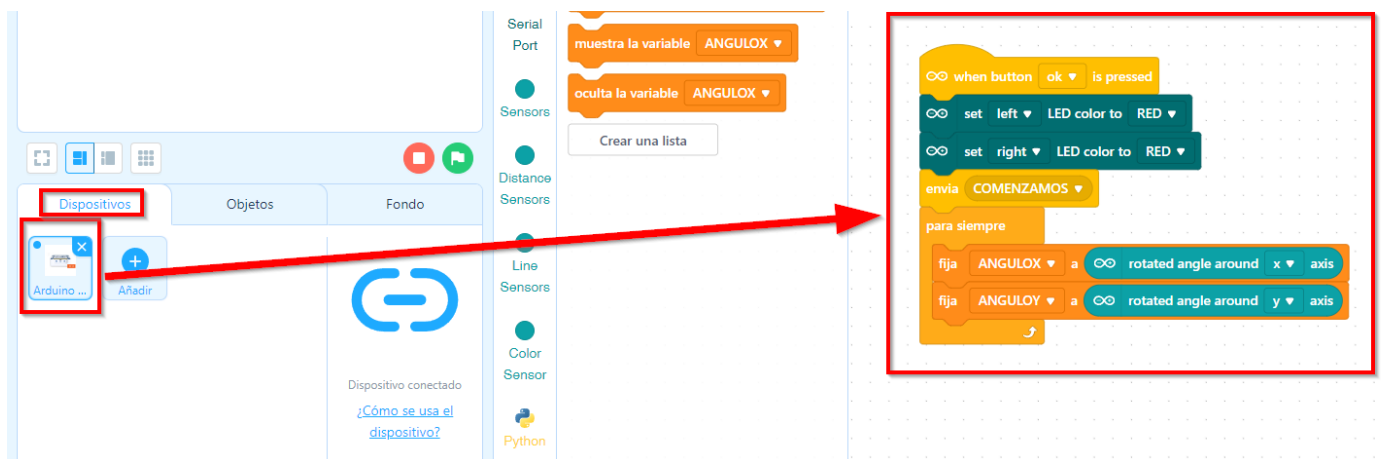


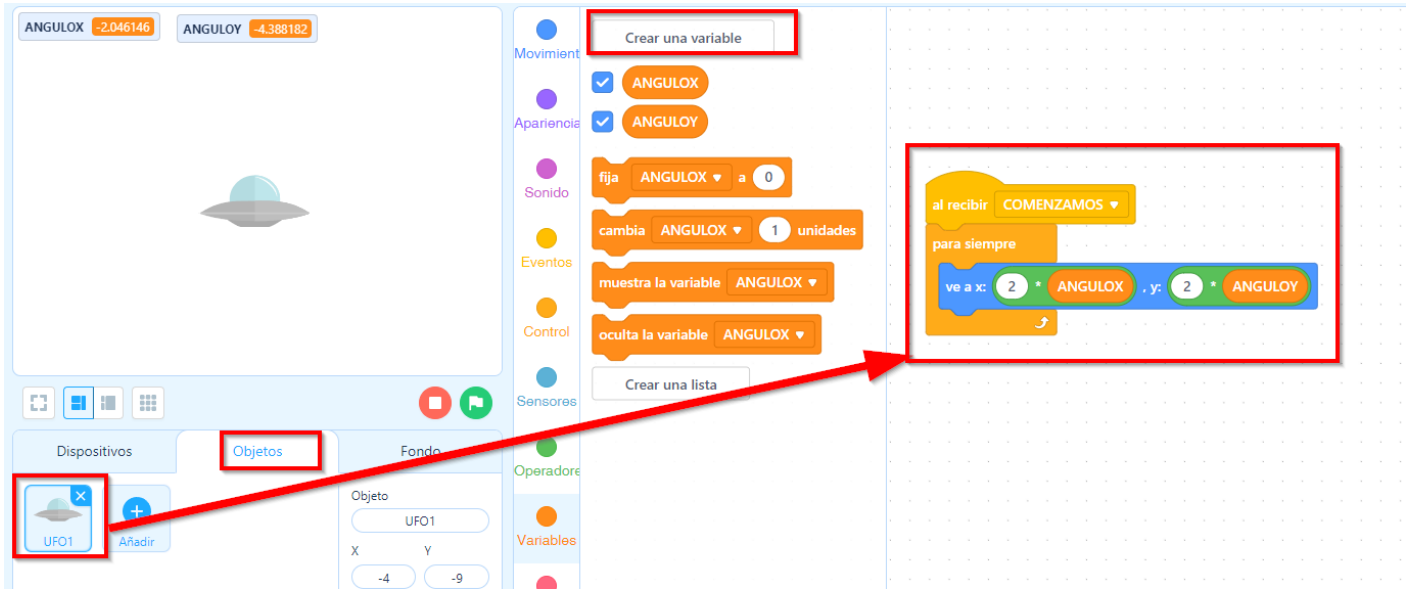
Un ejemplo interactuando con un objeto

Vamos a probar dos métodos anteriores, el de variable global y el envío de mensaje, por lo tanto **vamos a trabajar EN VIVO**

El Alvik va a enviar cuando pulse OK un mensaje COMENZAMOS a un objeto (un ovni) para que empiece a moverse y va grabando continuamente en dos variables globales ANGULO X y ANGULO Y los ángulos del sensor de inclinación



En un objeto OVNI vamos a realizar un programa que se mueva según el ángulo. Como el ángulo va de 0 a 100 y el eje va de 0-250 luego lo multiplicaremos por dos para que se mueva con más margen.



El programa lo tienes aquí <https://planet.mblock.cc/project/5548364>

Y este es el resultado

<https://www.youtube.com/embed/k3RkCdRqhAs>

Revision #3

Created 2025-03-26 14:08:41 CET by Javier Quintana

Updated 2025-03-28 14:31:40 CET by Javier Quintana