

# Pulsador luz

## Objetivo

Montar el pulsador de luz, si se pulsa, que se encienda el RGB en todos sus colores

<https://www.youtube.com/embed/ag-pWdZYRyE>

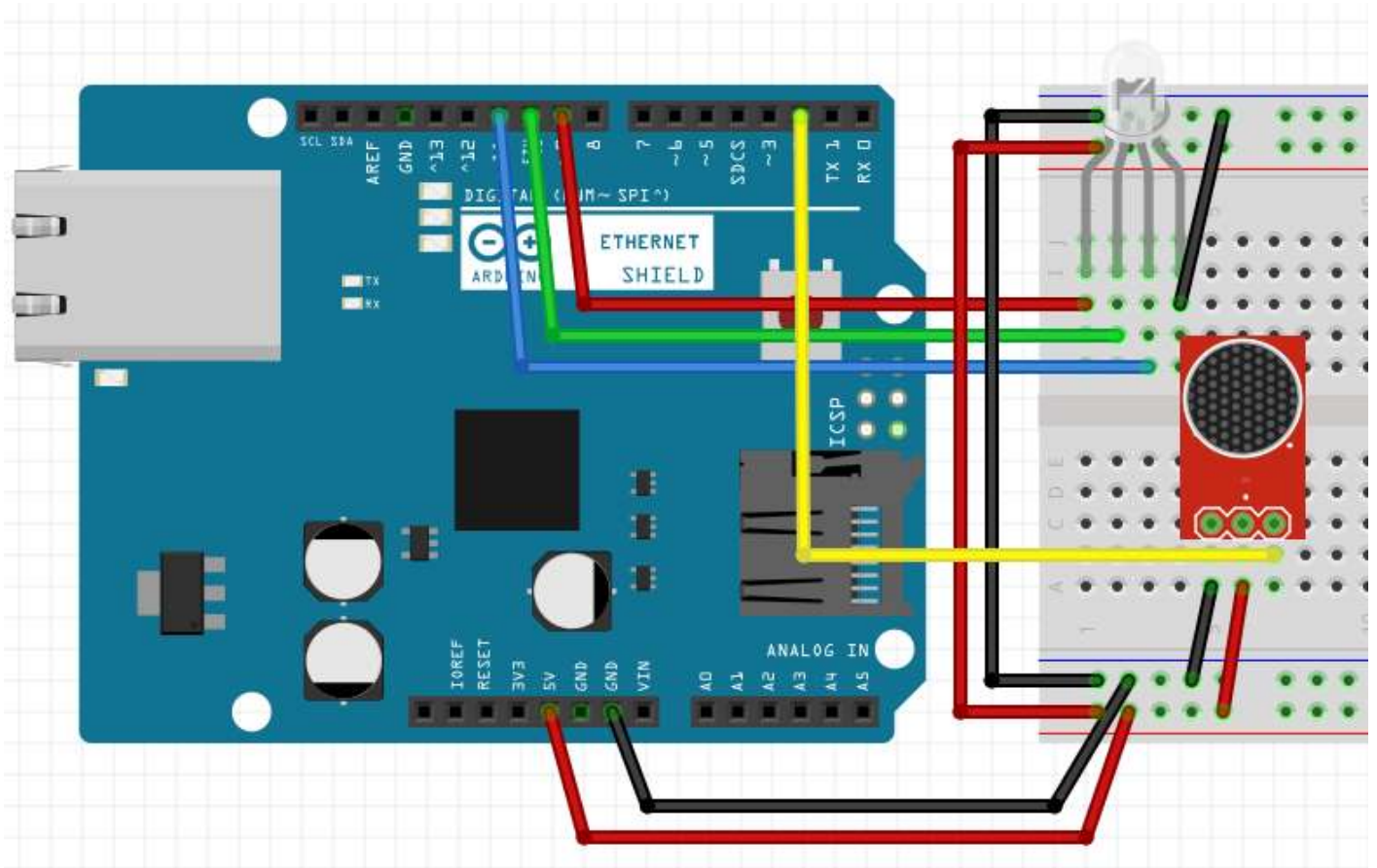
## Esquema

A partir de ahora vamos a hacer dos líneas de +5V y GND superior e inferior en la placa Protoboard:

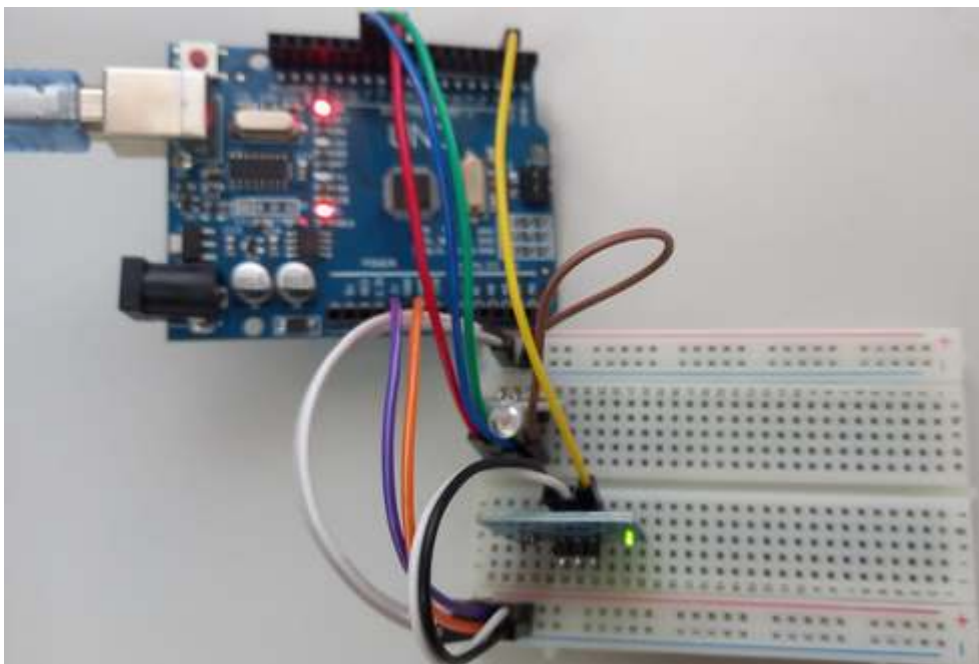
- Si te fijas se ha conectado el GND del RGB al GND de la línea azul superior de la placa Protoboard.al GND superior.
- El pulsador táctil su +5V y GND a las líneas rojas y azules inferiores +5V y GND de la placa Protoboard.
- Las dos filas rojas y azules superior e inferior están conectadas por los cables negro y rojo de la izquierda de la placa Protoboard.

De esta manera simplificamos algo el cruce de cables y queda pues :

- las dos líneas azules de la placa Proboboard son **GND** (la superior y la penúltima de abajo)
- las dos líneas rojas de la placa Protoboard son **+5V**. (la segunda y la última de abajo)

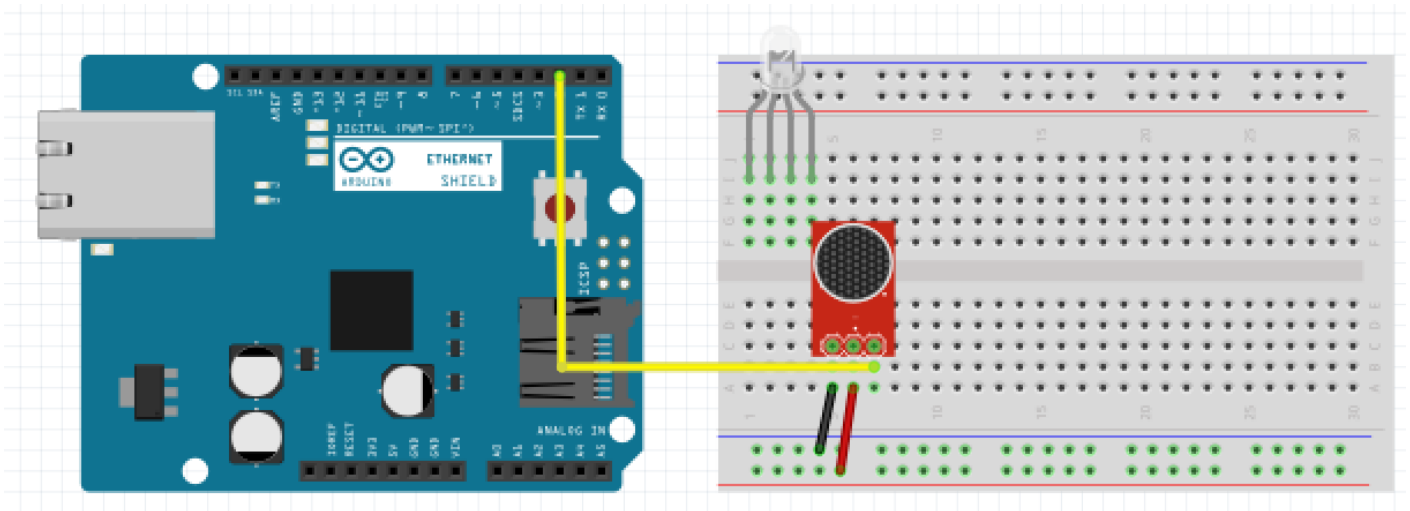


Aconsejamos poner el pulsador táctil **delante** de los cables de esta manera queda libre el acceso para poder pulsarlo sin tener cables por en medio.



ATENCIÓN, a partir de ahora sólo señalaremos las nuevas conexiones para simplificar los esquemas

Esto quiere decir que para este ejemplo, sólo mostraremos la conexión del interruptor de luz:

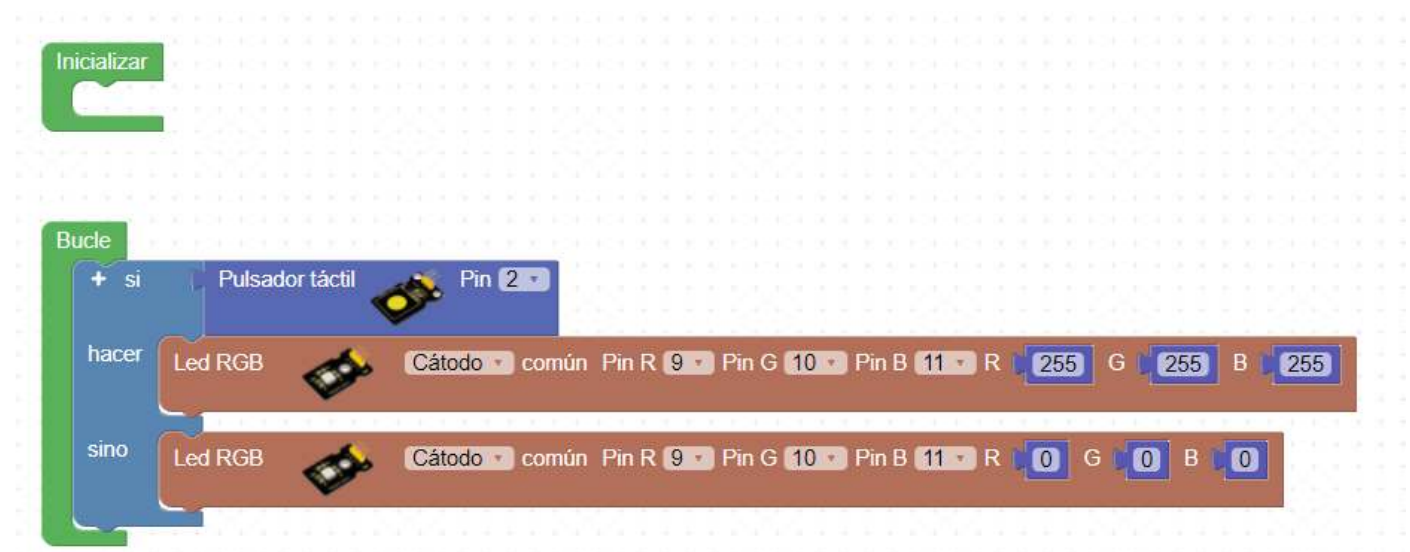


Las demás conexiones tienes que mantenerlas aunque no las dibujemos :

- Conexión de la alimentación +5V y GND de las líneas azules y rojas superiores e inferiores
- Conexión de los anteriores elementos (en la figura el RGB)

## Programa

<http://www.arduinoblocks.com/web/project/766370>



□□¿Por qué se han conectado a las salidas 9,10 y 11 ?



...pista : ~ **y el 255**

Revision #5

Created 2022-03-31 11:43:30 CEST by Javier Quintana

Updated 2022-04-22 18:53:48 CEST by Javier Quintana