

# Cómo se programa Echidna Shield

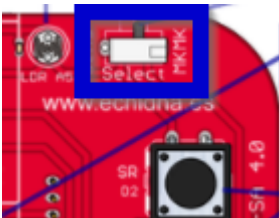
Tenemos dos opciones:

- Programación **mediante lenguajes gráficos**: símbolos, gráficos... tipo [Scratch](#)
  - **Ventajas**: Mucho más sencillo e intuitivo, ideal para principiantes en programación como es nuestro caso entre primaria y secundaria.
  - **Inconvenientes**: No se llega a aprovechar todas las posibilidades del Arduino.
  - **Programas**: [Snap4Arduino](#), [mBlock](#), [ArduinoBlocks](#), [Bitbloq](#), [S4A...](#)
- Programación mediante **código**:
  - **Ventaja**: Se aprovecha todo el potencial de programación, puesto que se controla todas las variables
  - **Inconvenientes**: Como toda programación en código, tiene su dificultad y abstracción.
  - **Programas**: [ArduinoIDE](#).

Cómo este curso trata del Echidna, que es una shield sencilla, nos decantamos por la programación mediante lenguajes gráficos, no obstante vas a ver las diferencias en el siguiente apartado.

Vamos a enseñarte **tres formas** de hacer un mismo programa: **Un semáforo**

Nota: Acuerdate en toda esta sección de poner la Echidna en modo Sensor



---

Revision #2

Created 31 March 2022 08:48:39 by Equipo CATEDU

Updated 28 October 2022 21:06:09 by Javier Quintana