

APP <-> TDR-STEAM - Arduinoblocks

En este caso añadiremos más código al bucle, creamos unas variables tipo texto que sean temperatura, humedad y luz y en crearemos texto con los valores de los sensores correspondientes, una vez creado el texto y finalizado con salto de línea '\n' enviamos el texto por bluetooth

Hacemos una espera de 2 segundos para no saturar a la APP en datos.

¿Un rollo hacerlo? buenoo.. aquí lo tienes <http://www.arduinoblocks.com/web/project/796527>



Bucle

```

+ si [Bluetooth] ¿Datos recibidos?
  hacer
    Establecer [codigo] = [Bluetooth] Recibir texto [Hasta salto de línea]
    + si [codigo] igual a "A"
      hacer
        Led [Pin 13] Estado ON
        Led [Pin 12] Estado OFF
    sino si [codigo] igual a "R"
      hacer
        Led [Pin 13] Estado OFF
        Led [Pin 12] Estado ON

    Establecer [temperatura] = + - crear texto con "Temperatura = "
    Formatear número [DHT-11] [Temperatura °C] [Pin 4] con 1 decimales
    " grados centigrados "
    "/"

    [Bluetooth] Enviar [temperatura] [Salto de línea]

    Establecer [humedad] = + - crear texto con "Humedad = "
    Formatear número [DHT-11] [Humedad %] [Pin 4] con 1 decimales
    "% "
    "/"

    [Bluetooth] Enviar [humedad] [Salto de línea]

    Establecer [luz] = + - crear texto con "Luz = "
    Formatear número [Nivel de luz (LDR)] [Pin A1] [%] como DEC
    "% "

    [Bluetooth] Enviar [luz] [Salto de línea]

    Esperar 2000 milisegundos
  
```

Inicializar

```

[Bluetooth] Iniciar Rx 1-TX Tx 0-RX 9600
  
```

ACUERDATE

De quitar el HC-06 para subir este programa al ARDUINO TDR-STEAM

Revision #8

Created 2022-09-22 12:14:41 CEST by Javier Quintana

Updated 2024-02-13 14:35:22 CET by Javier Quintana