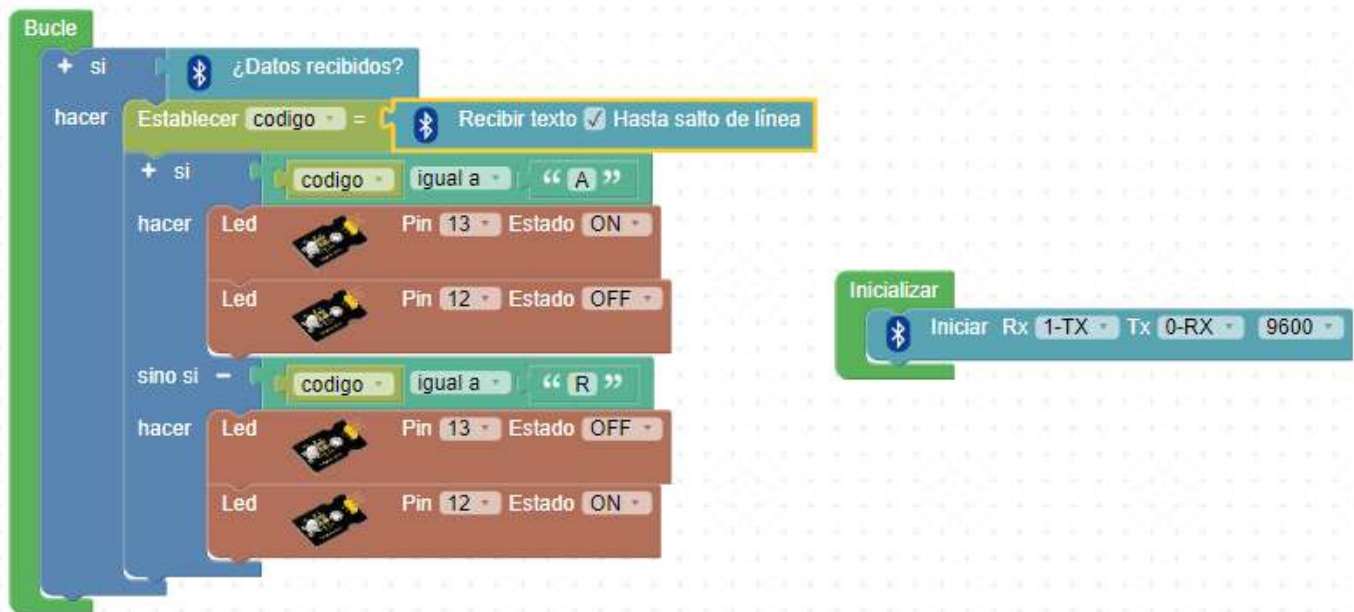


# APP -> TDR-STEAM - Programa en ArduinoBlocks

Este caso es sencillo pues el módulo Bluetooth trabaja como esclavo

Si recibe datos, que almacene en una variable tipo texto que le llamaremos **codigo** el código que recibe de nuestra APP hasta el salto de línea

- Si recibe una **A** que encienda el led **azul** y apague el rojo
- Si recibe una **R** que encienda el led **rojo** y apague el azul



La APP tiene que enviar A y salto de línea o R y salto de línea

ACUÉRDATE DE SUBIRLO A LA PLACA ARDUINO **SIN EL MÓDULO HC06 CONECTADO**

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



---

Revision #7

Created 2022-09-22 11:04:12 CEST by Javier Quintana

Updated 2023-01-17 14:44:08 CET by Equipo CATEDU