

# Componentes de la placa Imagina TDR STEAM

**ATENCIÓN**, ANTES DE SUBIR UN PROGRAMA A TU PLACA TIENES QUE TENER EL POTENCIÓMETRO (8) A CERO, DE LO CONTRARIO PUEDE DAR ERROR AL SUBIR LA FLECHA DEL POTENCIÓMETRO QUE APUNTE AL PUNTO ROJO



Federico Coca [Notas sobre ESP32 STEAMakers](#) CC-BY-SA

El motivo es que el potenciómetro comparte la conexión A0 (GPIO02) con el sistema de grabación del programa y si el mismo no está en su posición de cero resistencia se producirá un error en el envío del programa a la placa porque se entenderá que los pines de transmisión están ocupados con otra tarea.

(Federico Coca [Notas sobre ESP32 STEAMakers](#) CC-BY-SA)

✖ Error compilando o subiendo

("; None, 'Error during Upload: uploading error: uploading error: exit status 2')

También el interruptor del Bluetooth tiene que estar **hacia al borde** de lo contrario no se comunica con el puerto COM



Esta página es extraída de Actividades con Imagina TDR STEAM y ArduinoBlocks  
<https://github.com/arduinoblocks/libros>

Autoría: Equipo de Innova Didàctic y Robolot Team. Licencia **CC-BY-NC-ND**

La placa Imagina TDR STEAM es una placa didáctica desarrollada por el equipo ROBOLOT que presenta la gran ventaja de tener una gran cantidad de sensores, actuadores y conexiones de expansión incorporados directamente en ella. Únicamente hay que conectar esta placa a una placa Arduino UNO (en nuestro caso, una placa compatible llamada Keyestudio UNO) y ya está todo listo para empezar a programar.

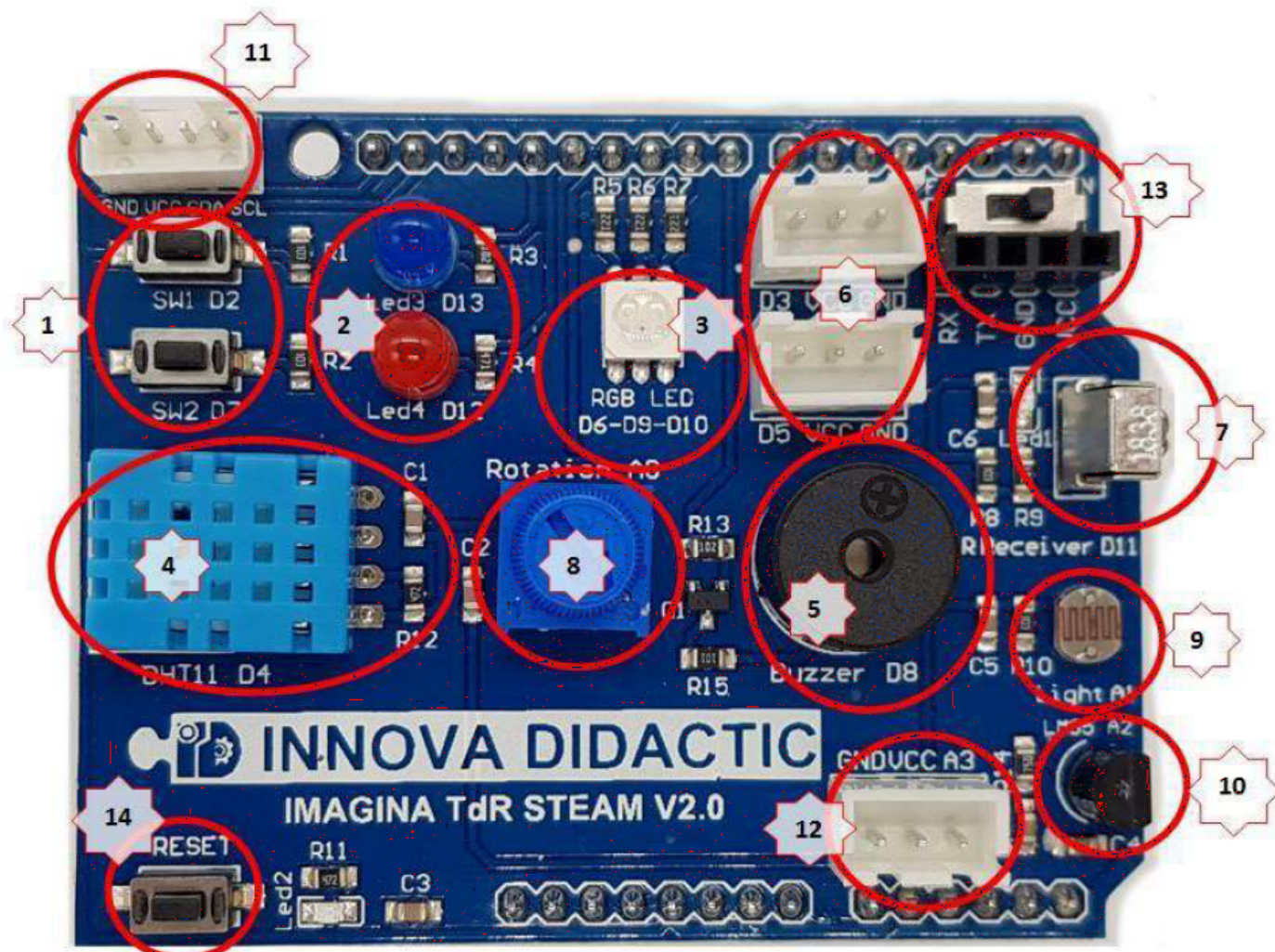


Tabla con la relación de elementos que hay en la placa Imagina TDR STEAM y sus conexiones:

|    | <b>Sensor/ Actuador/ Módulo</b>                            | <b>Pin de conexión</b> |
|----|--|------------------------|
| 1  | Dos pulsadores (SW1, SW2)                                  | D2 y D7                |
| 2  | Dos leds (Azul Led3 y Rojo Led4)                           | D13 y D12              |
| 3  | Led RGB  | D6-D9-D10              |
| 4  | Módulo DHT11 Sensor de Temperatura y Humedad               | D4                     |
| 5  | Zumbador o Piezoeléctrico                                  | D8                     |
| 6  | Dos puertos (Entradas/Salidas) digitales                   | D3 y D5                |
| 7  | Módulo receptor de infrarrojos (IR)                        | D11                    |
| 8  | Módulo potenciómetro giratorio                             | A0                     |
| 9  | Sensor de luminosidad (LDR)                                | A1                     |
| 10 | Sensor de temperatura (LM35)                               | A2                     |
| 11 | Interface I2C compatible con sensores y módulos Keyestudio | SDA-A4<br>SCL-A5       |
| 12 | Puerto Entrada Analógico                                   | A3                     |
| 13 | Conexión de comunicaciones Bluetooth y Wifi (Swich On/Off) | Rx - Tx                |
| 14 | Botón de reinicio.   | -                      |

Esta página es extraída de Actividades con Imagina TDR STEAM y ArduinoBlocks

<https://github.com/arduinoblocks/libros>

Autoría: Equipo de Innova Didàctic y Robolot Team. Licencia **CC-BY-NC-ND**

**ATENCIÓN: EN LA PLACA ESP32, SI SE UTILIZA LA COMUNICACIÓN WIFI DEJA DE FUNCIONAR A0 Y A1 ES DECIR EL POTENCIÓMETRO Y EL LDR**



<https://view.genial.ly/5ec3b33a8ba5700d1e8078ed>

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



---

Revision #18

Created 1 August 2022 17:06:24 by Javier Quintana

Updated 18 January 2023 12:18:09 by Javier Quintana