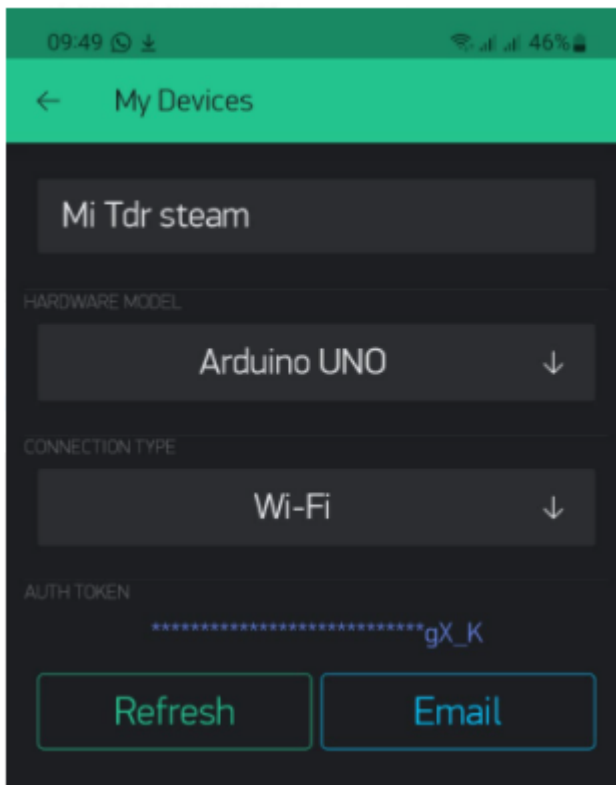


# Poner el TOKEN en ARDUINOBLOCKS

## ¿Cómo conseguir el TOKEN?

### OPCION A: QUE LO HAGA EL ALUMNO En la APP

Es la opción más sencilla, entrar en Devices **pulsar en el Token y se copiará en el portapapeles** del móvil, luego ir a cualquier aplicación para poder enviarla al PC (email, whatsapp...) y pegarla en Arduinoblocks en la instrucción que luego veremos.



### OPCION B: QUE LO HAGA EL PROFESOR En el panel de control

Entramos en el panel de control del servidor Blynk y podemos ver en los usuarios creados los tokens

A screenshot of the Blynk Administration web interface. On the left is a sidebar with a menu containing 'Users' (with a person icon), 'Stats' (with a bar chart icon), 'Hardware Info' (with a circuit board icon), and 'Config' (with a gear icon). A mouse cursor is pointing at the 'Users' menu item. The main area on the right is titled 'Users list' and contains a table with a single column of email addresses. Each row in the table has a checkbox on the left and an email address on the right. The email addresses are 'user1@yo.es', 'user2@yo.es', and 'admin@blynk.cc'. The 'Email' header is in blue text.

## Entrando en un usuario PODEMOS VER SUS PROYECTOS Y LOS TOKENS

Devices

Id

0

Name

mi proyecto

BoardType

ESP8266

✕ ▼

Token

JGnbIYNVLfbdgqNvHe3xK1LyJV0QDiE9

LastLoggedInIP

192.168.1.131

Connect

WI\_FI

✕ ▼

Remove

 Add new devices

## RECUERDA: UN PROYECTO UN TOKEN

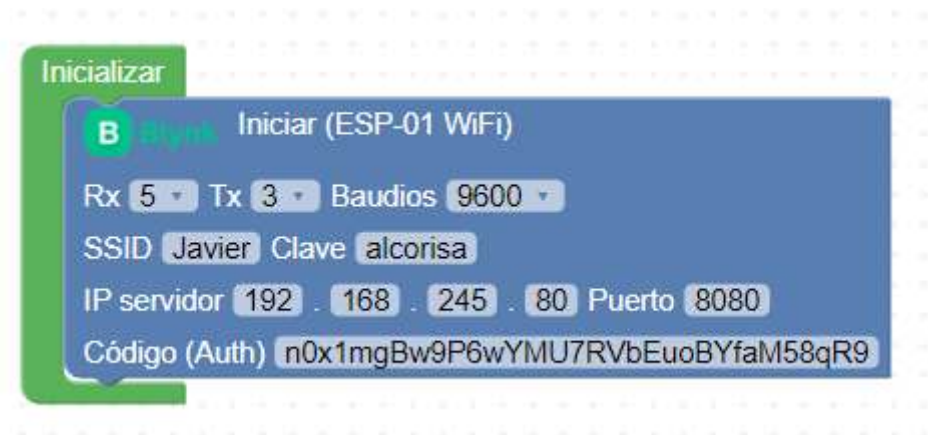
Entramos en ArduinoBlocks y vamos al bloque de comunicaciones IoT - Blynk legacy

**ATENCIÓN: ARDUINOBLOCKS CONNECTOR tiene que estar actualizado, al menos v5 (octubre 2022)**

Tenemos que poner los datos de la **IP servidor BLYNK LOCAL**, y el **TOKEN** del proyecto

- **DENTRO DEL CURSO CATEDU** Habrás recibido un email con las IPs y los puertos a poner en Arduinoblocks
- **SI ES EN TU SERVIDOR BLYNK LOCAL** Hay que poner la IP de la Raspberry o tu servidor local y **EL PUERTO 8080**

En el caso de que es un proyecto con **ARDUINO** o **TDR-STEAM- ARDUINO** con **ESP01** sale :



En el caso de sea un proyecto con **NodeMCU o ESP32** como en el curso del Rover con Arduino o IoT en el aula sale :





Financiado por  
la Unión Europea  
NextGenerationEU



Plan de Recuperación,  
Transformación  
y Resiliencia



GOBIERNO  
DE ESPAÑA

MINISTERIO  
DE EDUCACIÓN  
Y FORMACIÓN PROFESIONAL



GOBIERNO  
DE ARAGON

---

Revision #2

Created 15 September 2022 11:11:30 by Javier Quintana

Updated 17 January 2023 15:42:08 by Equipo CATEDU