

# Reto A12. El micrófono

El siguiente reto está extraído del **LIBRO ACTIVIDADES CON IMAGINA TR STEAM Y ARDUINOBLOCKS VERSION 4.0**

Descarga en : [Repositorio original en Dropbox](#) [Repositorio alternativo Drive](#)

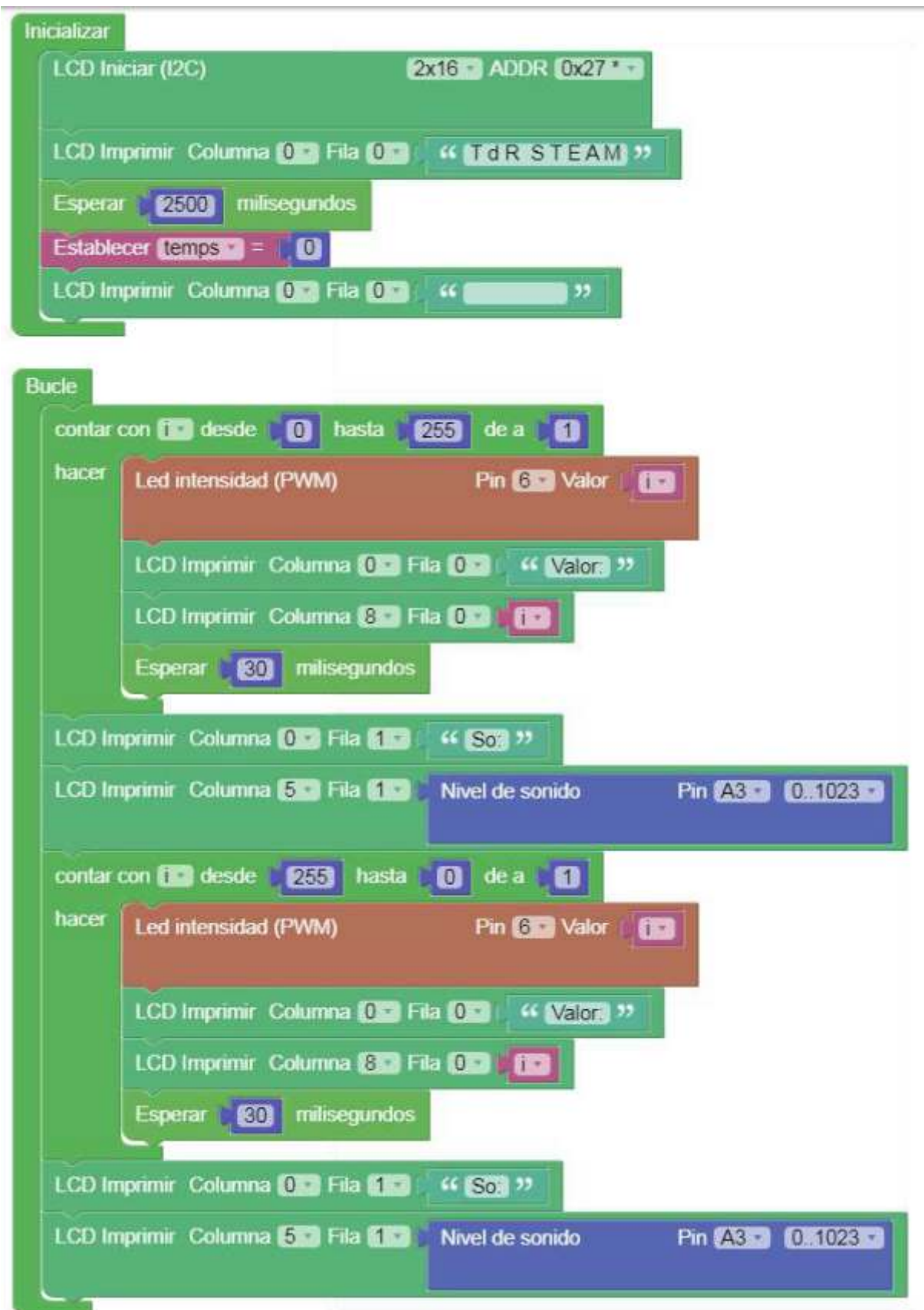
Concretamente de la página 89 capítulo 7.11.1

Elaborado por el equipo de Innova Didáctic Robolot Team **LICENCIA CC- BY NC ND** [Permiso](#)

Vamos a realizar un pequeño programa en el que veamos por el puerto serie el nivel de sonido. Se puede utilizar cualquiera de los dos bloques de ejemplo.



También se pueden mostrar los datos por la pantalla LCD. En este programa vamos a hacer dos ciclos uno de 0 a 255 en el que iremos regulando la intensidad del led y viendo el valor. Después mostramos el nivel de sonido. Después haremos lo mismo pero el ciclo a la inversa, de 255 a 0 y regulando el nivel de iluminación del led a la inversa. Después volvemos a mostrar el nivel del micrófono.



Actividad de ampliación: modifica el programa para que muestre los datos tanto por la pantalla LCD como por el puerto serie.

