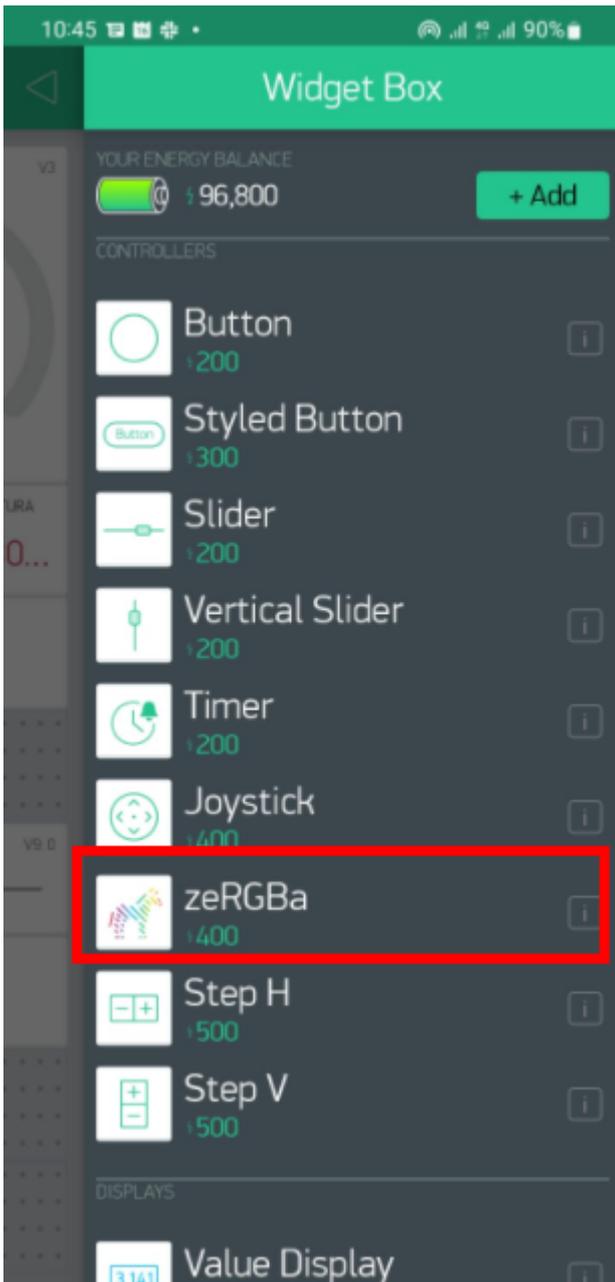


# Segundo programa RGB y el potenciómetro

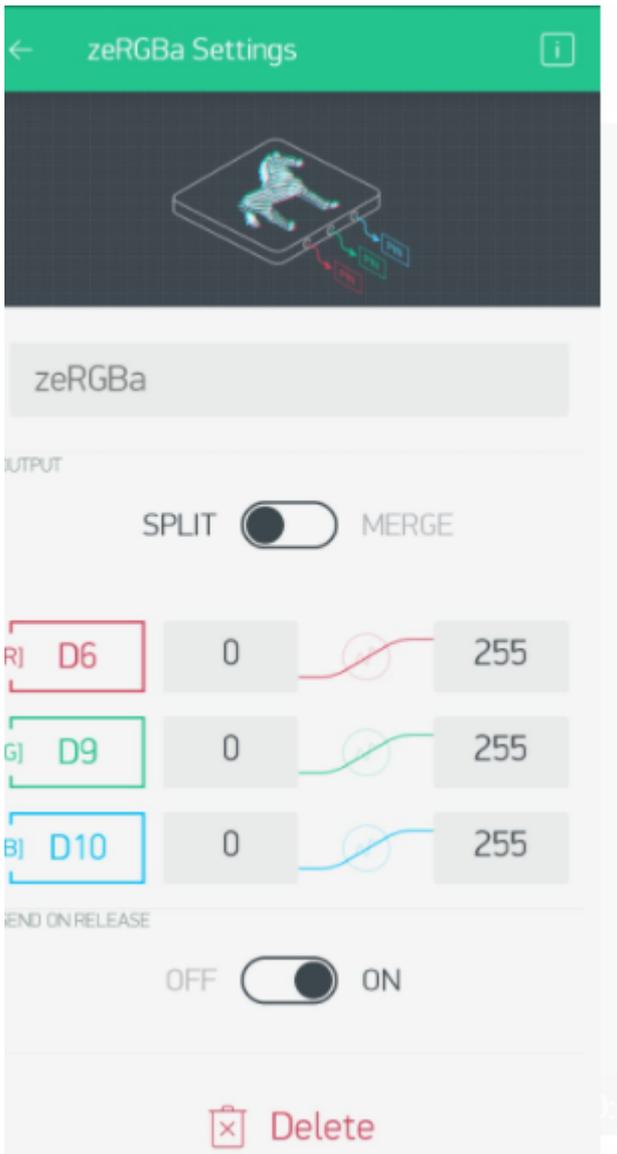
## LED RGB

En la APP de Blynk ponemos el gadget "Cebra"



Y lo configuramos según sus pines. El led RGB en el TDR Steam está conectado a los siguientes pines

- Red D6
- Green D9
- Blue D10



## Potenciómetro

El potenciómetro está conectado en A0 podemos insertar un gadget Label y lo configuramos como tal:



### ¿En Arduinoblocks no hay que añadir nada?

Nada !!! cuando son gadgets que leen directamente de los pines (digitales o analógicos) NO HACE FALTA MÁS CÓDIGO que el de conectar el servidor Blynk



Arduino Blocks | Buscar proyectos | Proyectos ▾

Bloques ▾ | Información | Archivos | Rover cantabro definitivo

Lógica  
Control  
Matemáticas  
Texto  
Variables  
Listas  
Funciones  
ESP  
Entrada/Salida

Inicializar

Iniciar  
WiFi SSID: CATEDU  
WiFi clave: cantabro  
IP servidor: 192 . 168 . 43 . 111 Puerto: 8080  
Código (Auth): JGnbIYNVLFbdgqNvHe3xK1LyJV0QDiE9

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU

Revision #6  
Created 16 September 2022 08:41:17 by Javier Quintana  
Updated 17 January 2023 15:42:19 by Equipo CATEDU