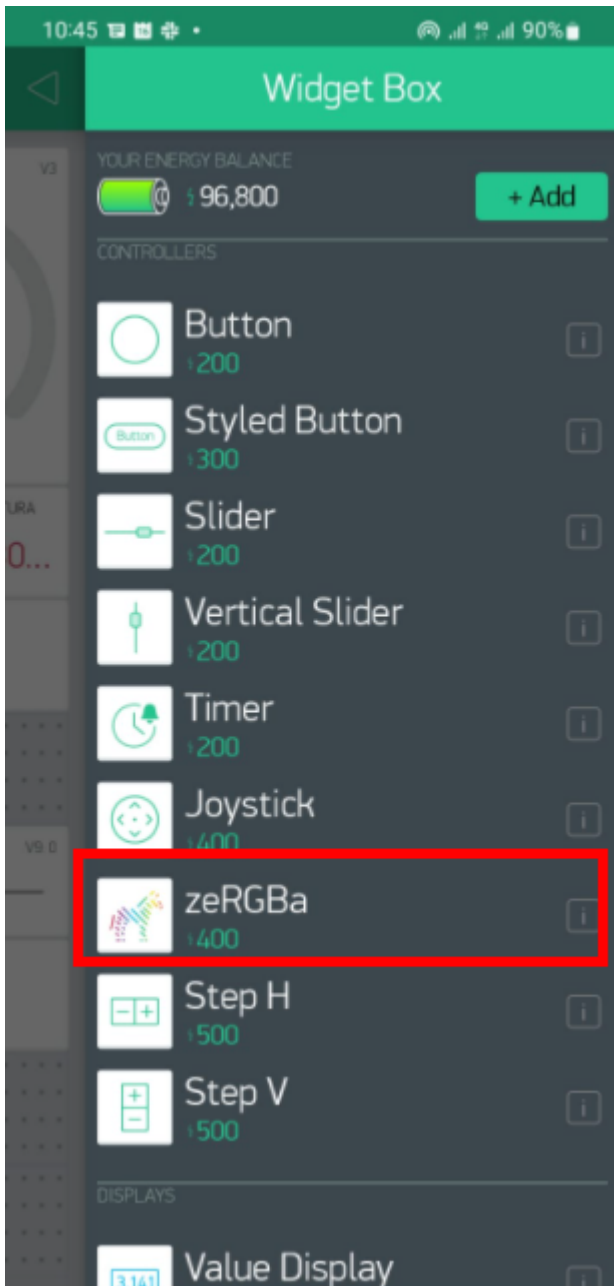


# Segundo programa RGB y el potenciómetro

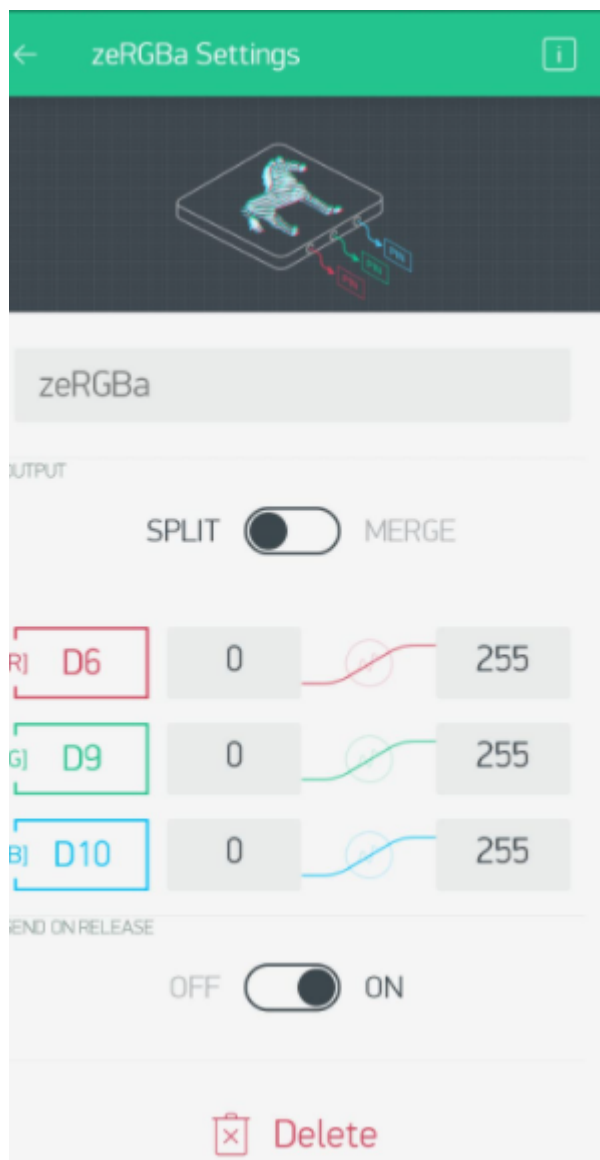
## LED RGB

En la APP de Blynk ponemos el gadget "Cebra"



Y lo configuramos según sus pines. El led RGB en el TDR Steam está conectado a los siguientes pines

- Red D6
- Green D9
- Blue D10



## Potenciómetro

El potenciómetro está conectado en A0 podemos insertar un gadget Label y lo configuramos como tal:



← Labeled Value Settings ⓘ

Potenciometro

INPUT

A0

0

1023

LABEL

e.g: Temp: /pin/ °C

DESIGN

FONT SIZE

T

**T**

T

TEXT

READING RATE

1 sec

↓


Delete

### ¿En Arduinoblocks no hay que añadir nada?

Nada !!! cuando son gadgets que leen directamente de los pines (digitales o analógicos) NO HACE FALTA MÁS CÓDIGO que el de conectar el servidor Blynk




Arduino Blocks Buscar proyectos Proyectos ▾

Bloques ▾ Información Archivos  Rover cantabro definitivo

Lógica  
Control  
Matemáticas  
Texto  
Variables  
Listas  
Funciones  
ESP  
Entrada/Salida

Inicializar

 Blynk Iniciar

WiFi SSID CATEDU

WiFi clave CATEDU

IP servidor 192 . 168 . 43 . 111 Puerto 8080

Código (Auth) JGnbIYNVLfbdgqNvHe3xK1LyJV0QDiE9

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #6

Created 16 September 2022 08:41:17 by Javier Quintana

Updated 17 January 2023 15:42:19 by Equipo CATEDU