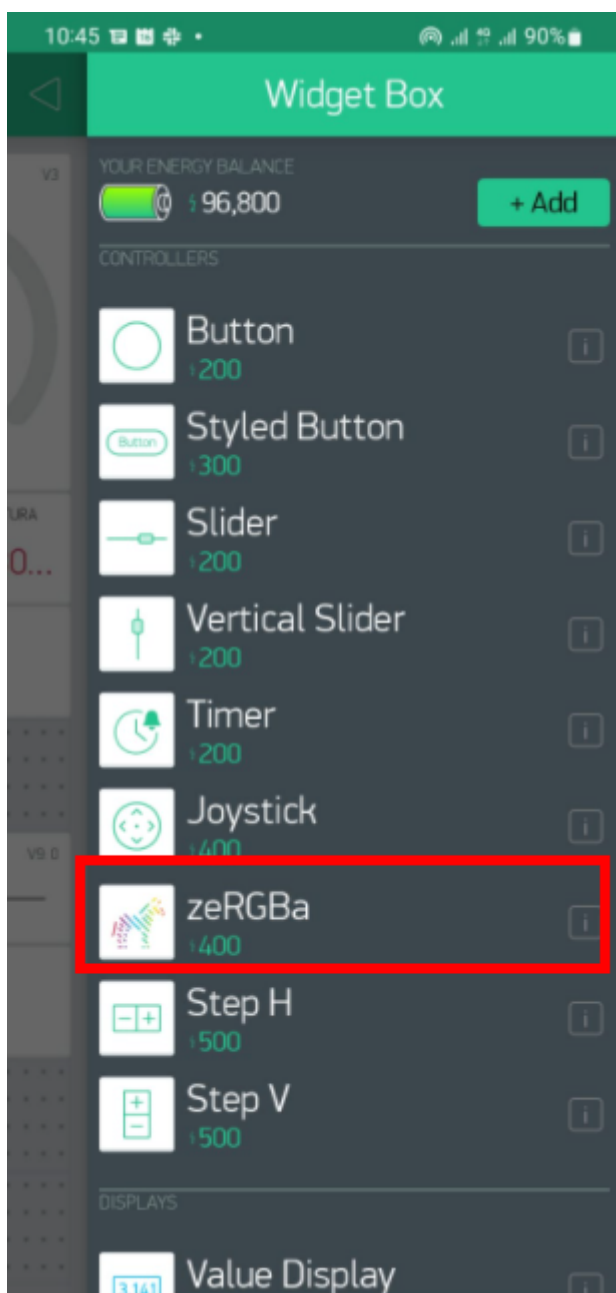


# Segundo programa RGB y el potenciómetro

## LED RGB

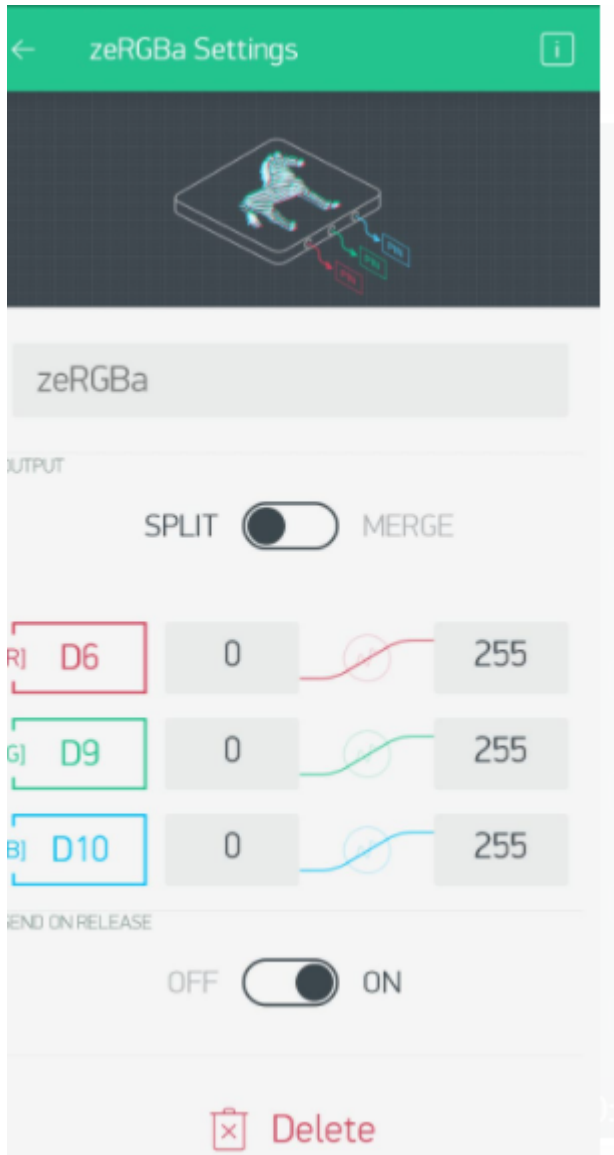
En la APP de Blynk ponemos el gadget "Cebra"





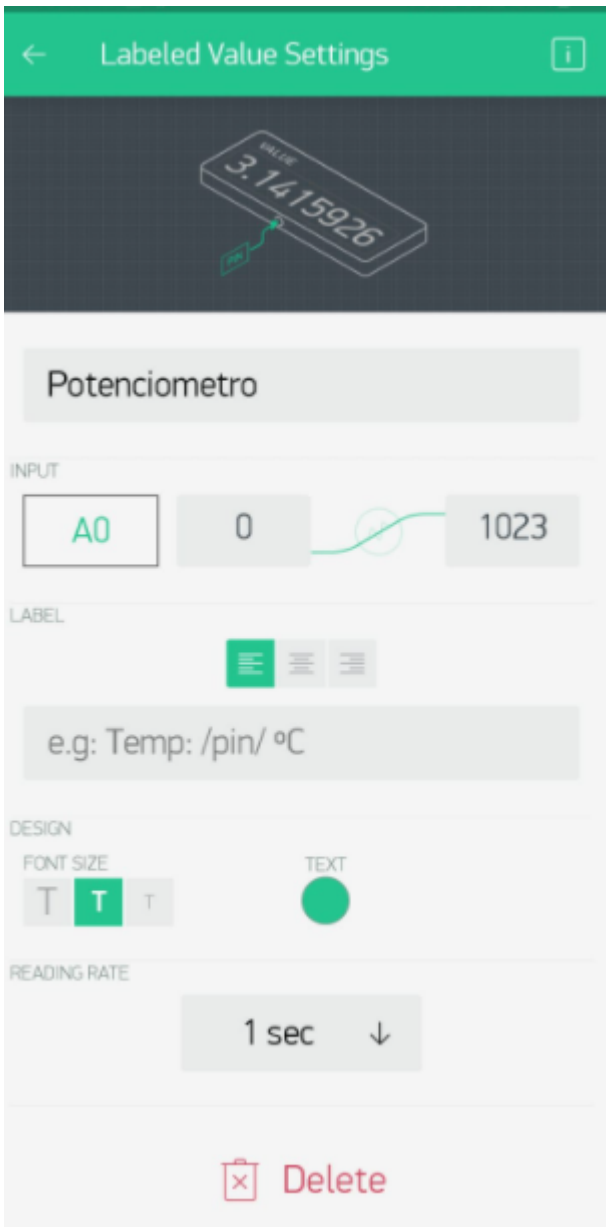
Y lo configuramos según sus pines. El led RGB en el TDR Steam está conectado a los siguientes pines

- Red D6
- Green D9
- Blue D10



## Potenciómetro

El potenciómetro está conectado en A0 podemos insertar un gadget Label y lo configuramos como tal:



### ¿En Arduinoblocks no hay que añadir nada?

Nada !!! cuando son gadgets que leen directamente de los pines (digitales o analógicos) NO HACE FALTA MÁS CÓDIGO que el de conectar el servidor Blynk



Arduino Blocks | Buscar proyectos | Proyectos ▾

Bloques ▾ | Información | Archivos | Rover cantabro definitivo

Left sidebar menu:

- Lógica
- Control
- Matemáticas
- Texto
- Variables
- Listas
- Funciones
- ESP
- Entrada/Salida

Main workspace:

```
Inicializar
  B Slynk Iniciar
  WiFi SSID CATEDU
  WiFi clave cantabro
  IP servidor 192 . 168 . 43 . 111 Puerto 8080
  Código (Auth) JGnbIYNVLfbdgqNvHe3xK1LyJV0QDiE9
```

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU

Revision #6  
Created 2022-09-16 08:41:17 CEST by Javier Quintana  
Updated 2023-01-17 15:42:19 CET by Equipo CATEDU