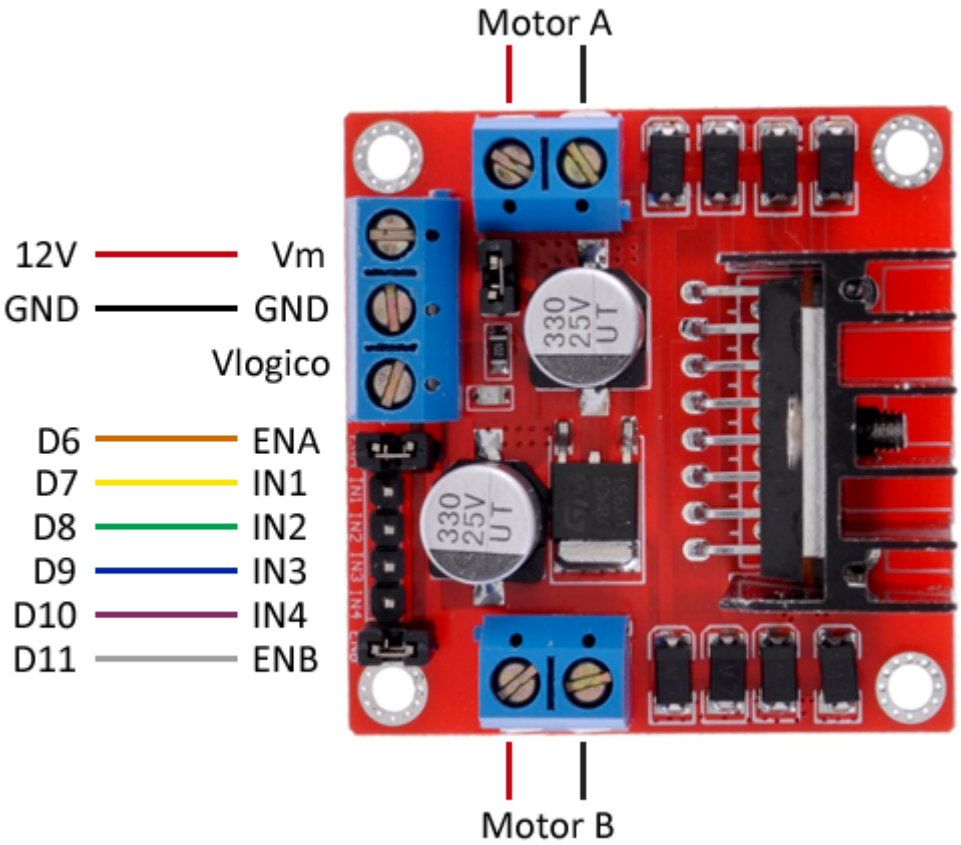
MOTOR



Conexiones

Si quereis usar un motor, no se puede conectar diréctamente al Arduino, necesita el LM298N y las pilas.

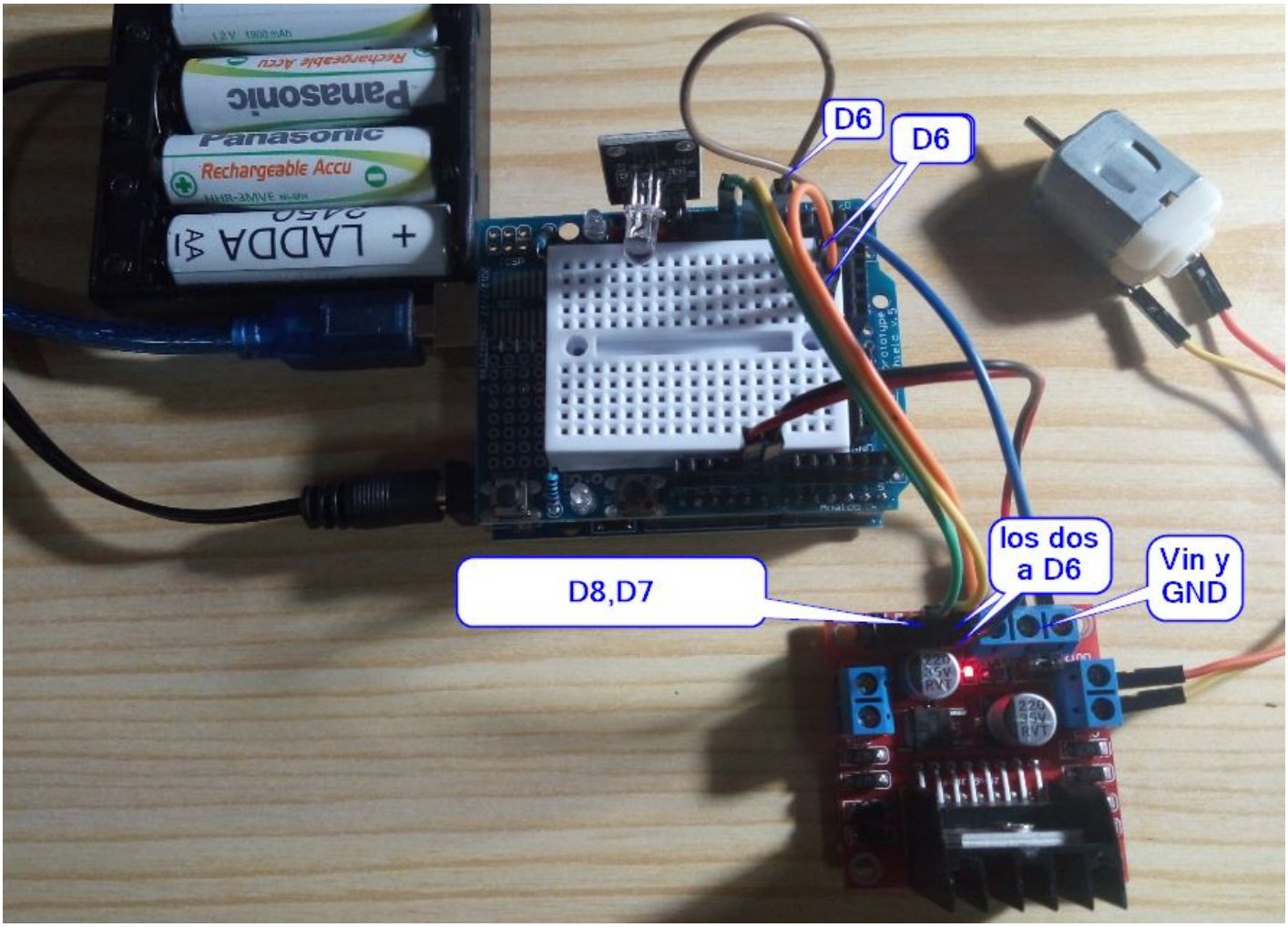


CC-BY-NC Luis Llamas

Aunque se puede usar dos motores, nosotros sólo vamos a usar el Motor A, D6, D7 y D8 con estas conexiones:

- Motor A al motor
- Vm al Vin del ARDUINO
- GND al GND del ARDUINO
- ENA al D6 **OJO SON DOS PINES** quitaremos el jumper y conectaremos los dos al D6 para ello usaremos la Protoboard
- IN1 al D7
- IN2 al D8

También usaremos el LedRGB con las mismas conexiones que se usaron en esta página para visualizar el giro

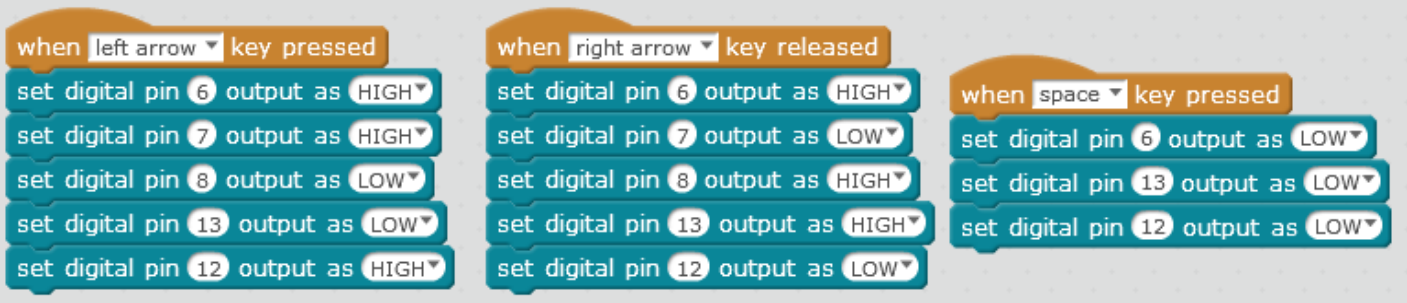


Programamos

El funcionamiento es muy sencillo:

- D6=high D7=high D8=low giro en un sentido
- D6=high D7=low D8=high giro en el otro sentido
- D6=low stop

Pondremos los pines 12 y 13 en algo en un sentido y en otro para visualizar el giro en el LED RGB:



Jugamos

Pulsamos la tecla ← o la tecla → para funcionar el motor, paramos con la tecla espacio

---

Revision #1
Created 2022-02-01 12:22:29 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 12:22:29 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026