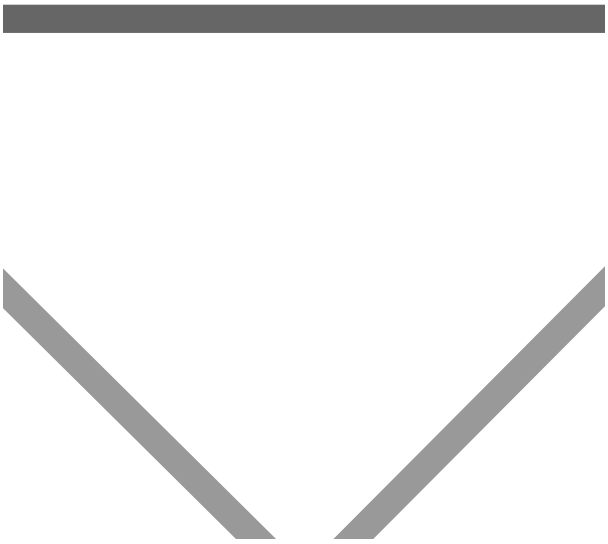
1. Contenido digital VS Contenido educativo digital

- 1. CD vs CED
- 2. ¿Qué son los contenidos digitales?
- 3. ¿Qué son los contenidos educativos digitales?
- 4. ¿Qué son los REA?
- 5. Principales ventajas de los contenidos educativos digitales

Copyright 2026

1. CD vs CED



Code Hacking GIF By Xponentialdesign en GIPHY

Comenzaremos a trabajar en este apartado distinguiendo entre dos conceptos que a priori pueden parecer similares pero que poseen amplias diferencias:

Contenidos Digitales VS Contenidos Educativos Digitales.

Copyright 2026



Cedec. Materiales disponibles en la red (CC BY-SA)

2. ¿Qué son los contenidos digitales?

Los contenidos digitales son aquellos ficheros que **poseen contenidos que pueden usarse con un fin educativo, aunque originalmente no hayan sido creados con ese fin**.

Un videojuego es un contenido digital que en un primer momento no se planifica para que tenga un fin educativo en la mayoría de los casos, pues **su fin es lúdico y de entretenimiento** pero, cuando se usa dicho videojuego como herramienta en el aula, este contenido se transforma.

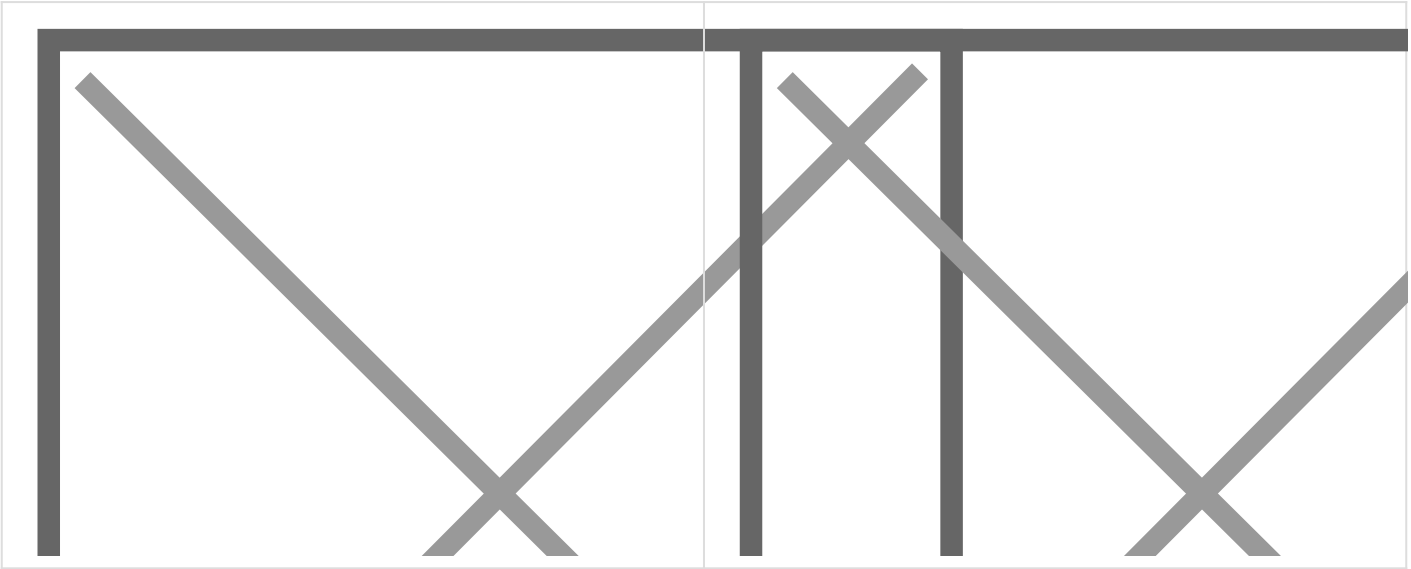
https://giphy.com/embed/aTGwuEFyg6d8c

Pong GIF de GIPHY

Un ejemplo de ello lo tenemos en Ideas para utilizar Minecraft en el aula, blog en el que se explica cómo se usa el videojuego Minecraft para estudiar humanidades o para aprender sobre planificación urbana.

> Si te interesa el tema de los videojuegos y el aula, te proponemos leer el artículo "Videojuegos independientes en la enseñanza de teoría literaria" donde se usan diferentes tipos de videojuegos de corte independiente en el día a día del aula de Lengua y Literatura.

Copyright 2026



Copyright 2026

3. ¿Qué son los contenidos educativos digitales?

Por otro lado, los contenidos educativos digitales son **aquellos paquetes de contenidos estandarizados, identificados y catalogados para que se utilicen con un fin meramente educativo**.

Por ejemplo, los tipos de contenidos educativos digitales más solicitados son:

- **VÍDEO TUTORIALES**

  Como los del canal de @Profesordedibujo

https://www.youtube.com/embed/DmbXqqBYWg8

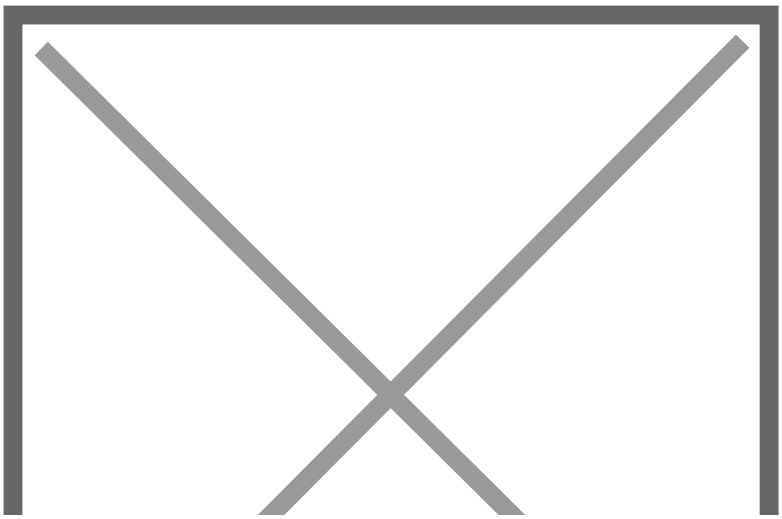
- **PODCAST**

  Como los de la web Educación 3.0 o los de la Academia de fotógrafos

https://www.youtube.com/embed/4K8Ps3CEos0

- **eBOOKS Y PDFs**

  Como los de la Librería Catedu



- **sMOOCs y tMOOCs**

  Como los del Museo Reina Sofía

https://www.youtube.com/embed/xBXpz8frVWo

- **CURSOS ONLINE**

  Como los que ofrecen plataformas de pago como Dosmestika o gratuitos como los que ofrece Catedu

https://www.youtube.com/embed/gZKgYdAP5SQ

4. ¿Qué son los REA?

El término **Recursos Educativos Abiertos (REA)** designa a materiales de enseñanza, aprendizaje e investigación en cualquier soporte, digital o de otro tipo, que sean de dominio público o que hayan sido publicados con una **licencia abierta que permita el acceso gratuito a esos materiales, así como su uso, adaptación y redistribución por otros sin ninguna restricción o con restricciones limitadas** (UNESCO 2012). Para comprender mejor este concepto te invitamos a ver el siguiente vídeo en el que se aborda el tema de manera sencilla:

https://www.youtube.com/embed/5wE1I-ZCNBs

CEDEC. Hay que ver... los REA



Cedec. Qué son los REA (CC BY-SA)

Según el Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y Formación del Profesorado, los REA incluyen:

- **Contenidos de aprendizaje**: Cursos completos, materiales para cursos, módulos, contenidos, objetos de aprendizaje (ODE, que ahora definiremos también), etc.
- **Herramientas**: Software para la creación, entrega, uso y mejora del contenido de aprendizaje abierto, incluyendo búsqueda y organización de contenido, sistemas de gestión del aprendizaje (LMS), herramientas de desarrollo de contenidos, y comunidades de aprendizaje en línea.
- **Licencias abiertas.** Licencias de derechos de autor que promuevan la publicación abierta de materiales, principios de diseño y adaptación local de contenido.

Copyright 2026

5. Principales ventajas de los contenidos educativos digitales

https://giphy.com/embed/jQVMnyuyzhR2Kiy9JJ

GIPHY

Las **principales ventajas que ofrece un buen contenido educativo digital** son:

- Su **ubicuidad**
- El **menor coste** que un contenido físico
- La **facilidad** a la hora de realizar búsquedas
- Las **múltiples opciones** en tiempo real
- La **infinidad de temas** disponibles
- La **actualización constante** de contenidos
- El acceso a **múltiples idiomas**
- O la posibilidad de **interacción** entre muchas otras

Copyright 2026