

10 Herramienta de autor: Mentimeter



Mentimeter es una aplicación web para **interactuar y hacer participar a una audiencia**. La aplicación permite lanzar diferentes formatos de participación a un público, una clase de alumnos o en una reunión. Los participantes responden mediante los teléfonos móviles, tablets o pc's y finalmente **los resultados se pueden ver en la pantalla en tiempo real**.

Destacamos algunas de las principales utilidades de Mentimeter:

- “ • **Talleres:** Hacer que un taller sea divertido, colaborativo e interactivo con Mentimeter, lo que le permite ahorrar tiempo para la preparación y la documentación.
- **Formación:** Conducir sesiones de formación corporativas de una manera nueva más eficiente. Puedes agregar gamificación a las sesiones para mejorar la experiencia de aprendizaje.
- **Educación:** Haz que tus clases sean más interactivas al permitir que los estudiantes participen activamente en cursos y conferencias a través del uso de Mentimeter como herramienta de evaluación formativa.

Fernando Allende en *MENTIMETER, herramienta online para hacer preguntas, encuestas y juegos* [**creatividad.cloud**](https://creatividad.cloud)

Una función para cada necesidad



Nubes de palabras dinámicas

Una forma vibrante de visualizar las ideas de tu audiencia

[Aprende más](#)



Encuestas en vivo e instantáneas

Deja que tu audiencia responda a tus preguntas

[Aprende más](#)



Quizes entretenidos

Organiza quizes divertidos para romper el hielo

[Aprende más](#)



Preguntas y respuestas informativas

Deja que tu audiencia te haga preguntas fácilmente

[Aprender más](#)



Filtro de palabras malsonantes



No se requieren descargas



Fácil de usar



Estupendas visualizaciones

“ Nuestra plataforma de presentación interactiva es poderosa pero fácil de usar, con funciones que te permiten preparar, presentar y analizar presentaciones.

en <https://www.mentimeter.com/es-ES/features>

El uso de Mentimeter en el aula puede ser beneficioso en varias formas:

- **Participación activa:** Mentimeter fomenta la participación activa de los estudiantes al permitirles responder preguntas y participar en actividades en tiempo real desde sus dispositivos. Esto puede mantener a los estudiantes comprometidos y alerta durante la clase.
- **Evaluación formativa:** Puedes usar Mentimeter para realizar evaluaciones formativas rápidas y verificar la comprensión de los estudiantes. Las respuestas en tiempo real te brindan una idea instantánea de dónde pueden haber malentendidos o



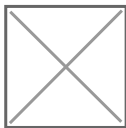
lagunas en el conocimiento.

- **Feedback instantáneo:** Los estudiantes pueden recibir retroalimentación instantánea en sus respuestas, lo que les ayuda a entender sus errores y a mejorar su comprensión.
- **Estimulación del pensamiento crítico:** Puedes plantear preguntas abiertas o problemas complejos a través de Mentimeter y alentar a los estudiantes a discutir y analizar las respuestas de sus compañeros. Esto estimula el pensamiento crítico y la discusión en clase.
- **Encuestas y sondeos:** Puedes realizar encuestas en tiempo real para recopilar opiniones y comentarios de los estudiantes sobre diversos temas. Esto puede ser útil para tomar decisiones basadas en datos en el aula.
- **Generación de debates:** Utiliza Mentimeter para plantear preguntas controvertidas o dilemas éticos y fomentar debates en clase. Puedes mostrar las respuestas de forma anónima para alentar a los estudiantes a expresar sus opiniones con libertad.
- **Integración multimedia:** Mentimeter permite agregar imágenes, videos y otros elementos multimedia a tus preguntas, lo que puede enriquecer la experiencia de aprendizaje.
- **Seguimiento del progreso:** Puedes utilizar las respuestas recopiladas para realizar un seguimiento del progreso de los estudiantes a lo largo del tiempo y adaptar tus lecciones según sus necesidades.
- **Inclusión de todos los estudiantes:** Mentimeter ofrece opciones de accesibilidad que permiten a todos los estudiantes participar, incluidos aquellos con discapacidades.
- **Ambiente interactivo:** Utilizar Mentimeter crea un ambiente de aprendizaje interactivo que puede hacer que las clases sean más dinámicas y entretenidas.

Proporciona una forma efectiva de evaluar y recopilar información en tiempo real en el aula. Su uso puede enriquecer la experiencia de aprendizaje y beneficiar tanto a profesores como a estudiantes.

Consulta este artículo de Fernando Allende para conocer el uso de la app Mentimeter

En el artículo escrito por Fernando Allende, [MENTIMETER, herramienta online para hacer preguntas, encuestas y juegos](#) en su sitio web **[creatividad.cloud](#)**, podemos consultar un mini-tutorial con animaciones sobre cómo utilizar esta app.



.Gif extraído del artículo *MENTIMETER, herramienta online para hacer preguntas, encuestas y juegos* **creatividad.cloud**

También nos propone este video tutorial en el artículo para profundizar algo más en su uso:

Mentimeter, tutorial paso a paso para aprender a realizar presentaciones de preguntas y respuestas | Pullpo CC

<https://www.youtube.com/embed/7C8VWZkuEls>

Revision #5

Created 21 February 2023 21:53:17 by Elena I. Moncayo

Updated 1 September 2023 18:54:21 by Elena I. Moncayo