2. ¿Qué son los contenidos digitales?

Los contenidos digitales son aquellos ficheros que **poseen contenidos que pueden usarse con un fin educativo, aunque originalmente no hayan sido creados con ese fin**.

Un videojuego es un contenido digital que en un primer momento no se planifica para que tenga un fin educativo en la mayoría de los casos, pues **su fin es lúdico y de entretenimiento** pero, cuando se usa dicho videojuego como herramienta en el aula, este contenido se transforma.

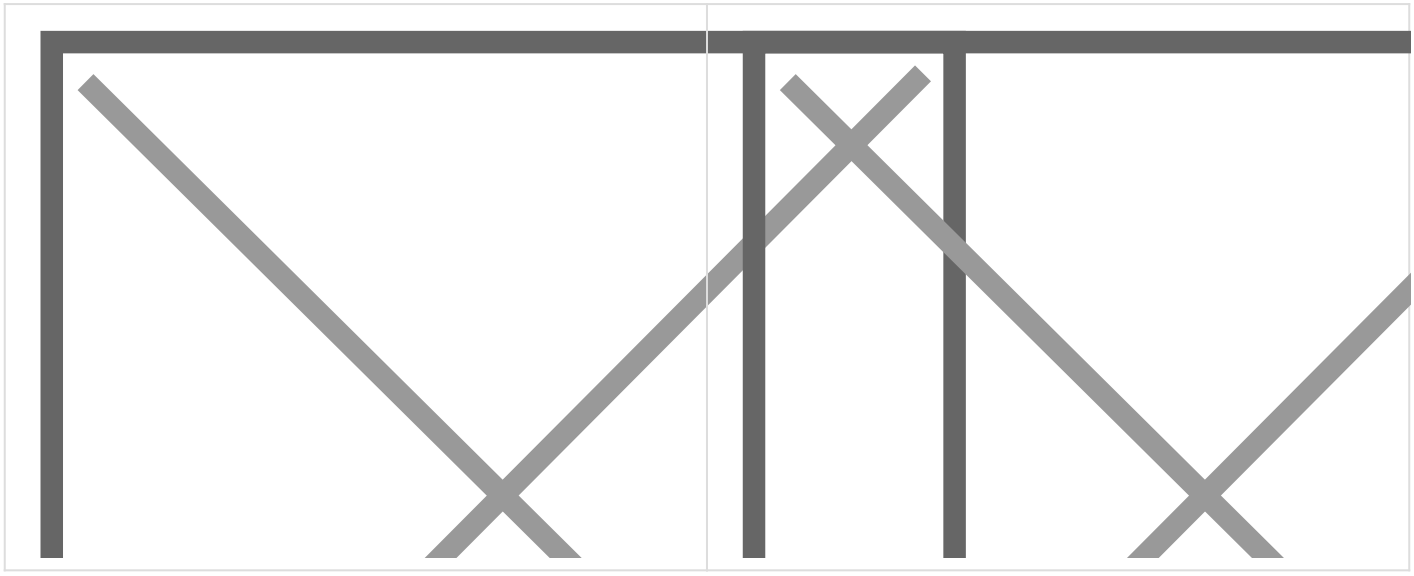
https://giphy.com/embed/aTGwuEFyg6d8c

Pong GIF de GIPHY

Un ejemplo de ello lo tenemos en Ideas para utilizar Minecraft en el aula, blog en el que se explica cómo se usa el videojuego Minecraft para estudiar humanidades o para aprender sobre planificación urbana.

> Si te interesa el tema de los videojuegos y el aula, te proponemos leer el artículo "Videojuegos independientes en la enseñanza de teoría literaria" donde se usan diferentes tipos de videojuegos de corte independiente en el día a día del aula de Lengua y Literatura.

Copyright 2026



Revision #6
Created 2023-02-20 08:07:10 CET by Minerva Rodríguez
Updated 2023-02-23 18:36:48 CET by Minerva Rodríguez

Copyright 2026