3.1. Herramienta de autor: Genially

genially

Genially también conocida como **genial.ly** es una **herramienta de diseño gráfico de edición y creación de contenidos visuales e interactivos en línea para la comunicación.** Ellxs mismxs se definen como *la herramienta más versátil para crear todo tipo de contenidos alucinantes.* **Genially ofrece al usuario un sistema online para hacer presentaciones**, dossieres e informes, gráficos interactivos, infografías, gamificaciones como juegos de preguntas y respuestas (quizes), escape room, resolver pistas..., también mapas de ideas y diagramas, vídeos, guías o materiales formativos de diversos tipos: documentos, pósteres, carteles, gráficos, horarios... Es sencillo hacer también publicaciones para RRSS con formatos ya prediseñados de *post* o publicaciones para web y móviles, personal branding (CV, portfolio...), tarjetas interactivas.... ¡incluso propuestas comerciales! **Pero siempre con registro o *log in* previo.**

> **Genially** es una startup española conocida por su **plataforma para crear contenido interactivo como presentaciones.** Compite contra grandes servicios como Canva y Prezi, aunque se define como complementaria y apuesta con llegar a integraciones con tecnológicas como Google o Microsoft. Roberto Corrales en *España versus 'big tech': Genially, la startup que compite contra los gigantes de EEUU integrándose con Google y Microsoft.*

Conoce a Juan Rubio, cofundador y CEO de Genially y al equipo de Genially en Córdoba.

"Creamos Genially con la misión de hacer de la comunicación visual interactiva un nuevo estándar para la comunicación. Nos dimos cuenta de que **crear este tipo de contenidos era caro y en ocasiones, lento si no tenías conocimientos de programación o de diseño**",

<div style="position: relative; padding-bottom: 56.158357771260995

comenta Juan Rubio, CEO y cofundador de Genially, a *Business Insider España.*



Puedes mover el cursor en esta infografía interactiva que el equipo de Genially ha creado para darse a conocer:

https://view.genial.ly/5b8928f2ded5511f2111744f

Lo más destacable es la facilidad de su interfaz: **genera contenidos digitales interactivos sin necesidad de programar** (lo que se conoce como *no code)* y sin tener grandes conocimientos de diseño. Es una herramienta utilizada a menudo por empresas, creadores de contenido y educadores. Es muy intuitiva y el alumnado aprende rápidamente a usarla.

Proporciona plantillas que permiten **realizar diseños sencillos y con apariencia profesional,** pero también permite crear diseños desde cero, añadiendo imágenes, texto, animaciones, botones... **Presenta una interfaz sencilla**, a la derecha la mesa de trabajo y a la izquierda un menú desplegable en el que debes *clickar* o arrastrar los diferentes elementos hasta la composición. Además, también **dispone de un gran banco de imágenes**, ilustraciones y otros elementos gráficos, elección de **tipos de texto** y tipografía, **audio y vídeo** para enlazar o subir.

Genially tiene un buen canal de youtube donde tienen muchos tutoriales en castellano. Puedes ver este vídeo en que **en 1 minuto nos explican en qué consiste la herramienta.**	https://www.youtube.com/embed/ceI4DEHd3g8

Echa un vistazo a la interfaz de Genially



Captura de pantalla | Elena I. Moncayo

Usando genially podemos**aplicar a las infografías cierta interactividad para el usuario** incrustarlo fácilmente en una web o generando una serie de **etiquetas y botones**, para que cuando pasemos el puntero o hagamos *click* se abran otras ventanas de texto o aparezcan ventanas de cuadros de texto, imágenes... Es la principal fortaleza de Genially frente a otras apps como *Canva* o *Piktochart.* **Esto proporciona una navegación interactiva** y se pueden crear ''pistas'' con las que el usuario/a puede interactuar, **pudiendo aplicarla a planteamientos de situaciones de aprendizaje.** Podéis consultar el ejemplo expandiendo el recuadro de abajo: **Situación de Aprendizaje: Entrevista de Investigación | Elena I Moncayo .**

Situación de Aprendizaje: Entrevista de Investigación | Elena I Moncayo.

Ejemplo de propuesta con información para desarrollar una situación de aprendizaje: prueba a mover el cursor sobre los elementos o a hacer click en ellos.

Copyright 2026

Copyright 2026

https://view.genial.ly/63f63e9351c230001366ec4b

Copyright 2026

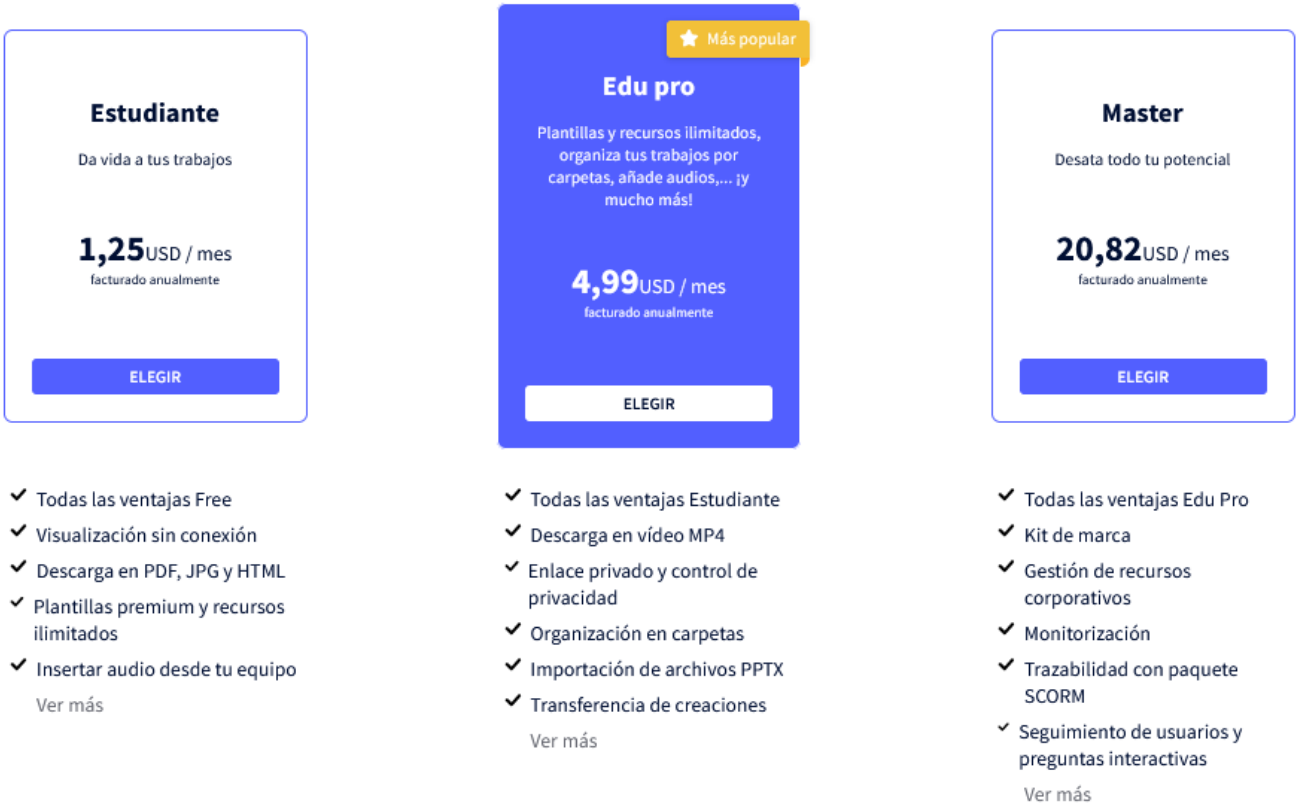
Ten en cuenta que **esta aplicación está principalmente pensada para diseñar contenidos en formato digital que puedes incrustar en páginas web, proyectar o mostrar online en diferentes sistema de gestión de aprendizaje (LMS)**, copiando la *url* y no para diseñar creatividades que quieras imprimir en formato papel. Para poder descargarlo o bien como PDF interactivo o bien como Imagen JPG has de tener cuenta premium, y no es gratuita.

En esta *app online* encontramos un gran surtido de **plantillas prediseñadas** que nos sirven de base para simplemente editar o modificarlas a nuestro antojo o **podemos iniciar proyectos desde cero** aplicando las diferentes opciones de texto e imagen como prefiramos ejerciendo nuestro criterio. **El concepto de la app es *freemium*** por lo tanto, a priori la podemos usar de manera **gratuita con limitaciones** que se desbloquean con la cuenta *premium*.

Para adquirir una cuenta *premium* debemos abonarnos. **Usaremos en este curso solamente las opciones gratuitas.**

Tipos de abono premium en genially y planes educativos para centros:

En esta captura se muestran tres tipos de abono *premium.*



Ofrecen una suscripción a ''Centros geniales'' para instituciones en las que ofrecen algunos servicios según contratación.

Copyright 2026



Con toda esta información ya puedes decidir si Genially responde a tus necesidades y objetivos para tu contenido digital educativo, así que pasamos ahora a la siguiente página dónde vamos a explicar su uso y veremos algunos tutoriales.

Revision #16
Created 2023-02-21 21:47:41 CET by Elena I. Moncayo
Updated 2023-02-25 15:07:23 CET by Elena I. Moncayo

Copyright 2026