

4. ¿Qué son los REA?

El término **Recursos Educativos Abiertos (REA)** designa a materiales de enseñanza, aprendizaje e investigación en cualquier soporte, digital o de otro tipo, que sean de dominio público o que hayan sido publicados con una **licencia abierta que permita el acceso gratuito a esos materiales, así como su uso, adaptación y redistribución por otros sin ninguna restricción o con restricciones limitadas** (UNESCO 2012). Para comprender mejor este concepto te invitamos a ver el siguiente vídeo en el que se aborda el tema de manera sencilla:

<https://www.youtube.com/embed/5wE1I-ZCNBs>

[CEDEC. Hay que ver... los REA](#)

REA: RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS

QUÉ SON LOS REA

Materiales de enseñanza, aprendizaje e investigación que se encuentran en el dominio público o que han sido publicados con una licencia de propiedad intelectual que permite su utilización, adaptación y distribución gratuitas. UNESCO 2012.

POR QUÉ USARLOS

- ACCESIBLES**
Tienes acceso libre e inmediato a millones de recursos.
- ADAPTABLES**
Puedes modificar cualquier elemento de un recurso para adaptarlo a tus necesidades.
- GRATUITOS**
Puedes utilizar, modificar y redistribuir los recursos de forma gratuita.
- INNOVADORES**
Plantean nuevas propuestas metodológicas.

DÓNDE BUSCAR Y COMPARTIR

- Proyecto EDIA
<http://cedec.intef.es>
- Procomún
<http://procomun.educalab.es>
- OER World Map
<http://oerworldmap.org/>

4R

REVISAR (Revise)
COMBINAR (Remix)
REUTILIZAR (Reuse)
REDISTRIBUIR (Redistribute)

UN REA ES...

CONTENIDOS
SOFTWARE
LICENCIAS ABIERTAS

Iconos diseñados por FREEPIK de www.flaticon.es

cedec Centro Nacional de Desarrollo Curricular en Sistemas no Proprietarios

CC BY SA

GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL

[Cedec. Qué son los REA \(CC BY-SA\)](#)

Según el [Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y Formación del Profesorado](#), los REA incluyen:

- **Contenidos de aprendizaje:** Cursos completos, materiales para cursos, módulos, contenidos, objetos de aprendizaje (ODE, que ahora definiremos también), etc.
- **Herramientas:** Software para la creación, entrega, uso y mejora del contenido de aprendizaje abierto, incluyendo búsqueda y organización de contenido, sistemas de gestión del aprendizaje (LMS), herramientas de desarrollo de contenidos, y comunidades de aprendizaje en línea.
- **Licencias abiertas.** Licencias de derechos de autor que promuevan la publicación abierta de materiales, principios de diseño y adaptación local de contenido.

Revision #1

Created 2023-02-21 08:16:26 CET by Minerva Rodríguez

Updated 2023-02-21 08:35:05 CET by Minerva Rodríguez