

## 4. ¿Qué son los REA?

El término **Recursos Educativos Abiertos (REA)** designa a materiales de enseñanza, aprendizaje e investigación en cualquier soporte, digital o de otro tipo, que sean de dominio público o que hayan sido publicados con una **licencia abierta que permita el acceso gratuito a esos materiales, así como su uso, adaptación y redistribución por otros sin ninguna restricción o con restricciones limitadas** (UNESCO 2012). Para comprender mejor este concepto te invitamos a ver el siguiente vídeo en el que se aborda el tema de manera sencilla:

<https://www.youtube.com/embed/5wE1I-ZCNBs>

[CEDEC. Hay que ver... los REA](#)

# REA: RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS

### QUÉ SON LOS REA

Materiales de enseñanza, aprendizaje e investigación que se encuentran en el dominio público o que han sido publicados con una licencia de propiedad intelectual que permite su utilización, adaptación y distribución gratuitas. UNESCO 2012.

### POR QUÉ USARLOS




**ACCESIBLES**  
Tienes acceso libre e inmediato a millones de recursos.



**ADAPTABLES**  
Puedes modificar cualquier elemento de un recurso para adaptarlo a tus necesidades.



**GRATUITOS**  
Puedes utilizar, modificar y redistribuir los recursos de forma gratuita.



**INNOVADORES**  
Plantean nuevas propuestas metodológicas.

### DÓNDE BUSCAR Y COMPARTIR

Proyecto EDIA  
<http://cedec.intef.es>

Procomún  
<http://procomun.educalab.es>

OER World Map  
<http://oerworldmap.org/>



**UN REA ES...**  
CONTENIDOS  
SOFTWARE  
LICENCIAS ABIERTAS

Iconos diseñados por FREEPIK de [www.flaticon.es](http://www.flaticon.es)

**cedec** Centro Nacional de Desarrollo Curricular en Sistemas no Propietarios





[Cedec. Qué son los REA \(CC BY-SA\)](#)

Según el [Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y Formación del Profesorado](#), los REA incluyen:

- **Contenidos de aprendizaje:** Cursos completos, materiales para cursos, módulos, contenidos, objetos de aprendizaje (ODE, que ahora definiremos también), etc.
- **Herramientas:** Software para la creación, entrega, uso y mejora del contenido de aprendizaje abierto, incluyendo búsqueda y organización de contenido, sistemas de gestión del aprendizaje (LMS), herramientas de desarrollo de contenidos, y comunidades de aprendizaje en línea.
- **Licencias abiertas.** Licencias de derechos de autor que promuevan la publicación abierta de materiales, principios de diseño y adaptación local de contenido.

---

Revision #1

Created 21 February 2023 08:16:26 by Minerva Rodríguez

Updated 21 February 2023 08:35:05 by Minerva Rodríguez