

## 4.2. Herramienta de autor: Inkscape

Hemos de tener en cuenta que **este tipo de software requiere un poco más de estudio, consulta y técnica por nuestra parte** que una app de edición *online* (como canva, o genially...) puesto que las funcionalidades online son mucho más concretas y limitadas que lo que ofrece un software de diseño gráfico. **Se trabajan conocimientos sobre dibujo vectorial** o [graficos vectoriales](#): como por ejemplo [nodos](#), curvas, asas o manejadores, figuras inteligentes, rasterizados...

Si desconoces estos términos o si tienes dudas puedes [visitar esta página](#) para entender el uso de los nodos de manera general. El uso es muy similar en diferentes *software* de diseño gráfico y diseño [CAD](#) aunque suelen variar sus nombres o algunas de sus funciones.

Tras haber visto la interfaz y las funcionalidades descritas **podemos decidir descargarnos e instalar Inkscape y poner a prueba estos conocimientos mientras vemos los tutoriales**. Proponemos comenzar **con este tutorial de 15 minutos** en el que se hace un repaso rápido por el uso general de la herramienta Inkscape.

Este tutorial es un vistazo general que nos clarificará dudas y conocimientos generales del programa. Si ya tenemos costumbre de trabajar con software de diseño gráfico no nos supondrá mayor problema.

### [Te enseño a usar Inkscape en 15 minutos \(dibujo vectorial\) | Alva Majo](#)

[https://www.youtube.com/embed/TKpchk09Rqg?ab\\_channel=AlvaMajo](https://www.youtube.com/embed/TKpchk09Rqg?ab_channel=AlvaMajo)

Una vez que ya tenemos una visión general de la herramienta, podemos navegar con mucha más concreción en cada aspecto de la aplicación. **Nos dentramos en temas más específicos**: proponemos este **tutorial completo de 3 horas [CURSO DE INKSCAPE - COMPLETO](#)** de [Yoney Gallardo](#) donde tenemos una completísima explicación el cual **está indexado** (podéis ver las

áreas que se tratan moviendo el cursor sobre la barra de tiempo del video en youtube, o en la descripción de vídeo, donde se ve el *timing* de cada capítulo y un índice de qué se trata en cada uno. Debajo hay un apartado que reza 'capítulos' para poder acceder a ellos fácilmente). Podemos realizarlos a la par con la *app* para profundizar un poco en su uso y familiarizarnos con la interfaz.

## Guía de contenido con enlaces

En este curso de Inkscape 2020 completo veremos el siguiente contenido:

- BIENVENIDA - [0:00](#)

- INTRODUCCIÓN - [0:11](#)

- ESPACIO DE TRABAJO - [2:36](#) ○ Menú ○ Barra de controles de herramienta ○ Caja de herramientas ○ Barra de comandos ○ Barra de control de ajustes ○ Barra de desplazamiento ○ Paleta ○ Barra de estados ○ Regla ○ Hoja ○ Guías ○ Rejilla

- PROPIEDADES DEL DOCUMENTO - [15:41](#) ○ Página ○ Guías ○ Rejillas ○ Ajustar ○ Color ○ Scripting ○ Metadatos ○ Licencia - BARRA DE AJUSTES - [27:21](#) ○ Ajustar a caja de contorno ○ Ajustar nodos, trayectos y tiradores ○ Ajustar otros puntos ○ Ajustar a papel, rejilla y guías

- BARRA COMANDOS - [40:04](#) ○ Nuevo documento ○ Abrir ○ Guardar ○ Imprimir ○ Importar ○ Exportar ○ Deshacer ○ Rehacer ○ Copiar ○ Cortar ○ Pegar ○ Ajustar a selección ○ Ajustar a dibujo ○ Ajustar a página ○ Ajustar al centro ○ Duplicar ○ Crear un clon ○ Desconectar clon ○ Agrupar ○ Desagrupar

- RELLENO Y TRAZO - [55:11](#) ○ Relleno ○ color de trazo ○ Estilos de trazo

- PANEL TEXTO Y TIPOGRAFÍA - [01:05:19](#)

- CAPAS - [01:08:44](#)

- EDITOR XML Y CSS - [01:13:11](#) ○ Editor XML ○ Selectores y CSS

- ALINEAR Y DISTRIBUIR - [01:19:44](#) ○ Alinear ○ Distribuir ○ Reordenar ○ Eliminar solapamientos ○ Nodos

- SELECTOR - [01:25:43](#)
- NODO - [01:38:50](#)
- RETOQUE - [01:47:59](#)
- ZOOM Y MEDIR - [01:54:37](#)
- FORMAS - [01:57:58](#)  Rectángulo  Caja 3D  Elipse  Polígono  Estrella  Espirales
- DIBUJO - [02:05:49](#)  Lápiz  Pluma  Caligrafía
- HERRAMIENTA TEXTO - [02:26:23](#)
- SPRAY Y BORRADOR - [02:37:53](#)
- PINTURA - [02:44:20](#)  Cubo de pintura  Degradado  Rejilla  Cuentagotas
- CONECTOR - [02:55:56](#)
- TRAYECTO - [02:58:05](#)  Objeto a trayecto  Trazo a trayecto  Vectorizar mapa de bits
- UNIONES Y COMBINACIONES - [03:07:19](#)  Unión  Diferencia  Intersección  Exclusión  División  Cortar trayecto  Combinar  Descombinar
- OBJETOS - [03:10:52](#)  Relleno y borde  Propiedad de objeto  Símbolos  Servidores de pintura  Selectores y Css  Transformar
- FILTROS - [03:16:39](#)

## **[CURSO DE INKSCAPE - COMPLETO](#) | Yoney Gallardo**

[https://www.youtube.com/embed/ukrfv8o1TUo?ab\\_channel=YoneyGallardo](https://www.youtube.com/embed/ukrfv8o1TUo?ab_channel=YoneyGallardo)

Además esteyoutuber, **nos ofrece descargar el material usado en el curso para practicar**, siguiendo el hipervínculo que aparece al final de la descripción del video.

Si queremos **mantenernos al día con las novedades de esta herramienta** es importante buscar de vez en cuando algún vídeo-tutorial del tipo "novedades en..." puesto que **según las versiones se implimentan diferentes funcionalidades o cambia la interfaz**, aunque mantenga todas las características principales de manera similar.

#### Jorge Nava nos explica las novedades de la versión 1.2 comparada con AI.

[https://www.youtube.com/embed/w89CABvrDFc?ab\\_channel=SolidCapo-JorgeNava](https://www.youtube.com/embed/w89CABvrDFc?ab_channel=SolidCapo-JorgeNava)

Nuestra recomendación para dudas concretas con Inkscape es buscar en google y youtube, puesto que al ser una herramienta de software libre **las usuarias y usuarios que componen esta comunidad son las que crean contenido al respecto**, sin haber un canal oficial de ayuda de Inkscape como tal.

Revision #5

Created 2023-02-22 22:24:44 CET by Elena I. Moncayo

Updated 2023-02-25 19:21:36 CET by Elena I. Moncayo