

# 5.1. Metadatos, el estándar XMP y otros formatos

La información de metadatos se almacena en diferentes formatos.

**Adobe por ejemplo utiliza prioritariamente el estándar Extensible Metadata Platform (XMP)**, en el que se crean Adobe Bridge, Adobe Illustrator, Adobe InDesign y Adobe Photoshop. XMP se crea en XML y en la mayoría de los casos los metadatos se almacenan en el archivo. Pero, si esos datos no son posibles de almacenar en el propio archivo, los metadatos se almacenarán en un archivo independiente llamado *archivo sidecar*.

**Si usas el software de Adobe**, te recomendamos que leas [este artículo](#) sobre la inclusión de metadatos en sus diferentes herramientas de diseño, en el que encontrarás las **instrucciones precisas según el tipo de programa** que uses (Adobe Indesing, Adobe Photoshop, Adobe Bridge o Adobe Lightroom entre otros).

Los metadatos que se almacenan en otros formatos, como **Exif, IPTC (IIM), GPS y TIFF**, se sincronizan y se describen con XMP para que se puedan ver y gestionar con mayor facilidad. En la mayoría de los casos **los metadatos permanecen el archivo incluso cuando cambia el formato de archivo**, por ejemplo, de PSD a JPG.

Los metadatos también se conservan cuando los archivos se colocan en un proyecto o documento de Adobe.

Por ejemplo, rápidamente podemos ver los metadatos de una imagen dando al clic derecho del ratón y pidiéndole que nos muestre la información de la misma o dentro de un software de imagen como Photoshop, en archivo > información del archivo, podemos ver y editar los metadatos de la imagen o documento con el que estemos trabajando en ese momento.

