

8. Herramienta de autor: eXeLearning

eXeLearning es un **programa libre y abierto que permite la creación de contenidos educativos de una manera sencilla y con un acabado de calidad**. Admite además la incorporación de gran variedad de contenidos (textos, imágenes, vídeos, objetos digitales...) y de actividades interactivas. Una herramienta en continua mejora que no ha dejado de ganar adeptos en el mundo de la educación.

Como resumen podríamos afirmar que se trata de una **herramienta para la creación de "libros de texto interactivos"**, donde puedes ir **creando el contenido a tu gusto**, de manera organizada, insertando vídeos, imágenes ejercicios y diferentes **contenidos audiovisuales para el trabajo en el aula**.

Hoy en día, eXeLearning está más vivo que nunca, y es una excelente opción para elaborar contenidos digitales educativos de calidad. Además de contar con un equipo de desarrolladores, eXeLearning se mantiene gracias al **trabajo de instituciones y personas que creen en esta herramienta** y que voluntariamente aportan traducciones y desarrollos, y ayudan a los docentes en la creación y publicación de recursos educativos.

10 RAZONES PARA USAR EXELEARNING EN LA CREACIÓN DE MATERIALES

1	IMPULSADO DESDE LA ADMINISTRACIÓN		6	MATERIALES ACCESIBLES	
2	LIBRE, GRATUITO Y DE CÓDIGO ABIERTO		7	EXPORTACIÓN A DISTINTOS FORMATOS	
3	PERMANENCIA DE LOS MATERIALES		8	FÁCIL INCORPORACIÓN DE MATERIALES A REPOSITORIOS	
4	MULTIPLATAFORMA Y "RESPONSIVE"		9	COMUNIDAD QUE RESPALDA Y APOYA	
5	FÁCIL INCORPORACIÓN DE CONTENIDOS		10	EN CONTINUA MEJORA	

Iconos diseñados por Freepress para Italiciones

cedec CENTRO NACIONAL DE CENTROS DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE SOFTWARE EDUCATIVO





eXeLearning es un proyecto de software libre que está **coordinado e impulsado por la Administración**, lo que supone un fuerte respaldo a la herramienta.

1. Es una **herramienta libre, gratuita y de código abierto**, por lo que cualquier usuario puede utilizarla y estudiar y modificar su código, e incluso hacer aportaciones a su desarrollo.
2. eXeLearning **te permite crear materiales y mantenerlos en tu poder**, independientemente de que decidas publicarlos en una u otra plataforma online. Todos hemos perdido materiales creados con distintas herramientas online que han desaparecido por distintas cuestiones, y junto a ellas, nuestro trabajo. Con eXeLearning podrás subir los contenidos a la red pero mantendrás el original en tu poder, para poderlo difundir y publicar donde y cuando quieras.
3. Al ser **multiplataforma**, puedes trabajar en cualquier sistema operativo, y los contenidos generados se verán correctamente en cualquier dispositivo (ordenador de sobremesa, portátil, tablet o móvil), ya que los materiales creados con eXeLearning son de **diseño responsive**.
4. Se pueden incorporar **distintos tipos de contenidos** de forma fácil: imágenes, vídeos, audios e incluso materiales creados con otras aplicaciones ([Geogebra](#), [SlideShare](#), [H5P](#), [Genially](#)...). Además, presenta una amplia variedad de actividades interactivas. También puedes elegir el estilo con que se presentan los materiales o crear tu propio diseño de una manera realmente sencilla, e incluir fácilmente efectos atractivos como acordeones o pestañas.
5. eXeLearning facilita la creación de **contenidos accesibles**, permitiendo seleccionar el formato adecuado (distintos niveles de encabezados, listas, citas, definiciones...) así como la inserción de información sobre los contenidos (pies de foto, reconocimientos de autoría, licencias, títulos de los enlaces, etc.).
6. Puedes **exportar los contenidos en diferentes formatos estándar** como HTML, ePub3 o XLIFF, así como en los estándares educativos SCORM o IMS para trabajar con plataformas como Moodle. Esta variedad de posibilidades de exportación te permitirá guardar y visualizar el contenido en tu ordenador o en un pendrive, enviarlo por correo electrónico o publicarlo online en distintos espacios web, plataformas, LMS y repositorios.
7. Permite la incorporación de metadatos (en los estándares LOM, LOM-es y Dublin Core) para **catalogar los contenidos** y publicarlos en repositorios de recursos educativos como Procomún.
8. La **activa comunidad de eXeLearning** ofrece apoyo y soporte a los usuarios, especialmente a través de los [foros en exelearning.net](#), donde se resuelven problemas rápidamente y se aportan sugerencias. También hay comunicación en redes sociales, como [Twitter](#) y [Telegram](#).
9. Gracias a las aportaciones, avisos de errores y sugerencias de los usuarios, eXeLearning está en continua mejora, e incorpora periódicamente nuevos desarrollos, tanto propios



como de otras instituciones y **personas que voluntariamente colaboran** con el proyecto.

Vídeo presentación de eXelearning del Cedec.

https://www.youtube.com/embed/u_543vEMOog

Si deseas ampliar tu conocimiento sobre eXelearning puedes ver este **tutorial completo** realizado por el canal de **El Rincón de Primaria**.

▢ TUTORIAL COMPLETO EXEARNING por capítulos | Paso a paso | Fácil y desde cero | ACTUALIZADO 2023 | El Rincón de Primaria

<https://www.youtube.com/embed/7mj4-HeFkAE>

Revision #4

Created 23 February 2023 18:43:26 by Minerva Rodríguez

Updated 1 September 2023 18:53:26 by Elena I. Moncayo