

0. Introducción

Este área va a hacer que te inicies en el conocimiento básico de las competencias que se desarrollan en el "**Área 3. Enseñanza y Aprendizaje**" del Marco de Referencia de la Competencia Digital Docente, concretamente en la parte superior central del caramelo:



A diferencia de lo que puede parecer, no es un área que se centre en el conocimiento o el manejo de las herramientas digitales desde un punto técnico o de infraestructura, sino que **hace referencia a la capacidad de los docentes para manejar de manera eficaz las nuevas tecnologías digitales en las diferentes fases y entornos del proceso de aprendizaje.**

Esto quiere decir que **el uso de estas tecnologías debe de ir acompañado de una reflexión y un conocimiento** que permita al docente seleccionar y aplicar los recursos digitales en el momento preciso para maximizar el proceso de enseñanza y aprendizaje favoreciendo así estrategias de metodología activa que potencien el uso de modelos pedagógicos dinámicos donde el alumnado sea el protagonista.

Partiendo de esta información, si nos situamos en el aula elaborando una secuencia didáctica o una situación de aprendizaje, un buen nivel competencial en esta área nos permitirá **reflexionar**

acerca de qué elementos podemos incluir en dicha secuencia o situación para hacerla más atractiva y favorecer el proceso de enseñanza y aprendizaje, teniendo siempre en cuenta **el contexto** en el que nos encontramos así como las líneas metodológicas del centro.

Esto quiere decir que **no todo vale**, debemos de ser cautos y no elegir un recurso porque esté de moda o porque lo tenga a mano.

Para poder hacer una buena selección de los recursos digitales que utilizamos debemos de tener en cuenta diferentes factores, siendo así **un medio para conseguir nuestra labor docente** y no un objetivo.

Revision #4

Created 2023-03-05 12:14:23 CET by Minerva Rodríguez

Updated 2023-03-26 13:42:09 CEST by Minerva Rodríguez