

## 2. Atención a las diferencias personales en el aprendizaje

- 1. Atención a las diferencias personales en el aprendizaje
- 2. Empoderamiento del alumnado
- 3. Aplicaciones para trabajar diferentes perfiles específicos del alumnado

Copyright 2025 - 1 -



## 1. Atención a las diferencias personales en el aprendizaje

aprendizaje, incluidos los materiales educativos y las tecnologías utilizadas, sean accesibles para todos los estudiantes, incluyendo aquellos con discapacidades o necesidades específicas. Esto implica adaptar los recursos y las actividades para asegurar que todos los estudiantes puedan acceder, participar y beneficiarse plenamente de la experiencia educativa.

En el contexto de las artes plásticas, tanto el modelo DUA como la accesibilidad y la inclusión desempeñan un papel importante. Algunas estrategias y consideraciones específicas podrían incluir:

- Ofrecer múltiples formas de representación de la información artística: Proporcionar descripciones verbales, imágenes, videos o materiales táctiles para que los estudiantes puedan explorar y comprender diversas formas de expresión artística.
- Adaptar los materiales y las herramientas: Proporcionar adaptaciones físicas o tecnológicas para permitir que los estudiantes con discapacidades motrices o sensoriales puedan participar plenamente en las actividades artísticas. Esto puede incluir el uso de herramientas especializadas, materiales de arte adaptados o software de diseño accesible.
- Fomentar la expresión creativa diversa: Permitir que los estudiantes elijan diferentes medios y formas de expresión artística según sus preferencias y habilidades. Esto podría incluir opciones para dibujar, pintar, modelar, fotografía, collage o arte digital, entre otros.

Copyright 2025 - 2 -



- Valorar la diversidad y las perspectivas individuales: Promover un ambiente inclusivo donde se valoren y respeten las diferentes formas de expresión artística y las perspectivas individuales de los estudiantes. Esto puede implicar fomentar la apreciación de la diversidad cultural, étnica y de género en las obras de arte, así como alentar a los estudiantes a explorar y expresar su identidad y experiencias personales a través del arte.
- Utilizar tecnologías digitales: Las tecnologías digitales pueden ser una herramienta poderosa para la inclusión en las artes plásticas. Por ejemplo, el uso de software de diseño gráfico o de edición de imágenes puede permitir a los estudiantes experimentar con diferentes técnicas y estilos artísticos de manera accesible. Además, las tecnologías digitales también pueden facilitar la creación y el intercambio de obras de arte entre estudiantes, promoviendo la colaboración y la retroalimentación.

La aplicación práctica de estas estrategias puede variar dependiendo de las necesidades y características individuales de los estudiantes. Los docentes y profesionales del ámbito educativo debemos adaptar las prácticas pedagógicas a las necesidades específicas de nuestros estudiantes, teniendo siempre en cuenta los principios del modelo DUA, la accesibilidad y la inclusión.

Copyright 2025 - 3 -





Copyright 2025 - 4 -