

3.14. RA: Merge Cube

¿Qué es?



Fuente: mergeedu.com

“ Merge Cube, le permite sostener objetos digitales en 3D, lo que permite una forma completamente nueva de aprender e interactuar con el mundo digital.

Merge Edu

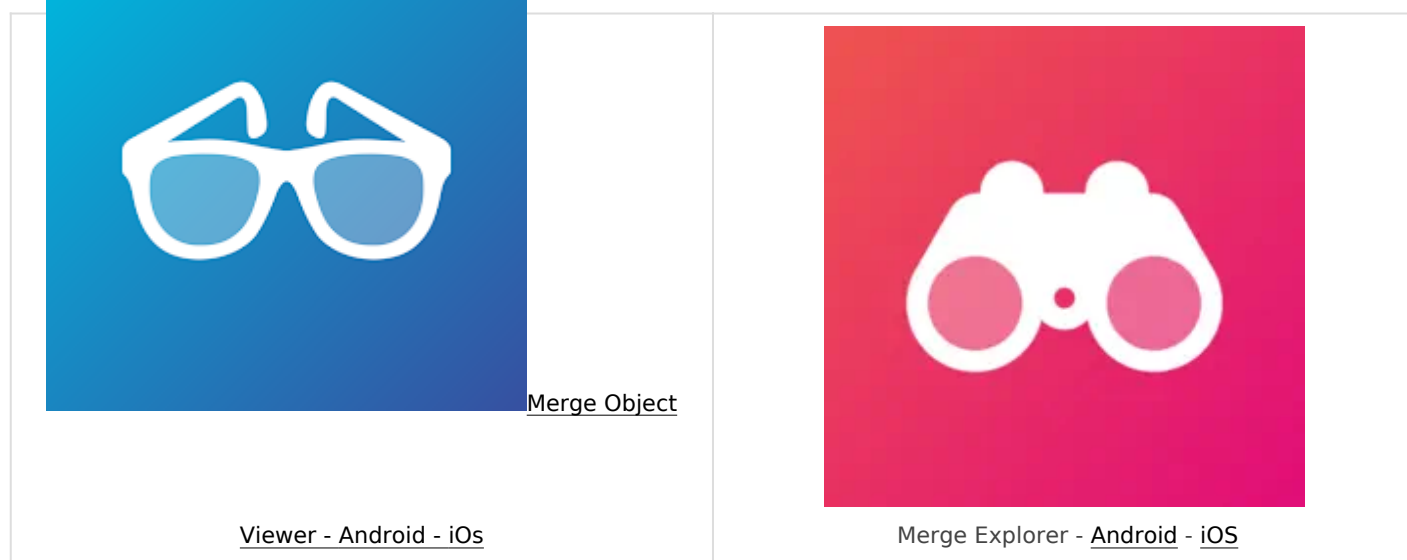
Este cubo, Merge Cube, nos permite que el alumnado vea en 3 dimensiones distintos objetos en 3d usando el cubo físico y una aplicación para dispositivos digitales, móvil o tablet.

Para poder conseguirlo tenemos 3 opciones:

1. Comprar el cubo original cuyo coste oscila los 20 €

2. Imprimir y montar el modelo de cubo que se puede descargar online. Podéis descargarlo [aquí](#) y consultar más información.
3. Imprimir el cubo con impresora 3d

Aplicaciones para usarlo



En Google Play podemos encontrar muchas más para usar el cubo, consúltalas [aquí](#).

En la App Store también existen distintas apps, con [Merge Explorer](#) podemos ver animales, el Sistema Solar, el Cuerpo Humano o el ciclo del agua entre otros.

<https://www.youtube.com/embed/TTyErkIXgj0>

Aplicación usada con iPad

¿Cómo lo llevamos al aula?

- En asamblea presentamos el material, la aplicación y cómo usarla.
- Tras esto, es una herramienta perfecta para incluirla dentro de los rincones o talleres que podamos organizar. Además como son múltiples las distintas temáticas que podemos encontrar puede ser un taller o rincón recurrente.
- Y por supuesto a nivel individual o parejas.



- Sin olvidarnos de explicarles las normas de uso y seguridad.

Experiencia Educativa: Valdespartera es Cultura

En el Ceip Valdespartera II de Zaragoza de la mano de Domingo Santabarbara, llevaron a cabo hace unos años la actividad Valdespartera es cultura, un proyecto en el que descubrieron las esculturas del barrio utilizando modelos en 3d de las obras y manipulándolas con marcadores de realidad aumentada, creando así un mapa interactivo de la zona.

Conoce todo el proyecto:

<https://drive.google.com/file/d/1HRB-fR6xOIWXglUKdZtrMbWLZaGDNEpx/preview>

Vídeo tutorial de ampliación

<https://www.youtube.com/embed/81lpp0dnwfu>

Youtube: Mergecube y cómo crear experiencias de aprendizaje de realidad aumentada

Revision #12

Created 8 February 2023 19:50:49 by MarG

Updated 28 June 2023 09:56:06 by MarG