

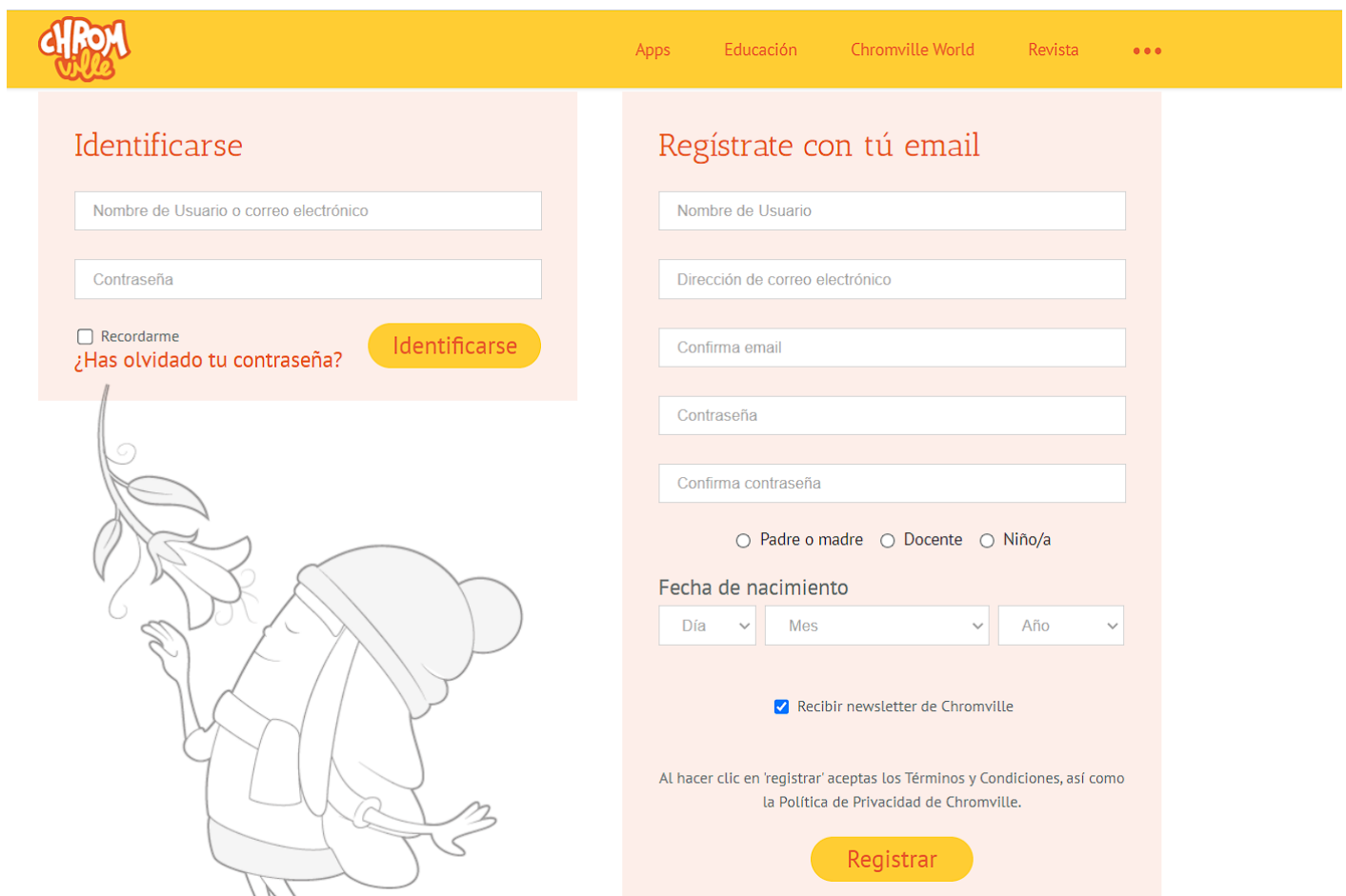
3.15. RA: Aplicaciones

Chromeville

La aplicación española recopila contenido educativo relacionado con distintas temáticas.

Sólo necesitamos imprimir la hoja con la temática que queramos trabajar, dársela a los peques para que la pinten y abrir la app.

Para acceder a todos los descargables y materiales hay que hacer una compra en la web, esa compra es única e incluye el acceso a todas las actualizaciones de materiales futuras. Además es gratuita.



The screenshot shows the Chromeville website's registration interface. At the top, there is a yellow navigation bar with the 'CHROMville' logo on the left and menu items 'Apps', 'Educación', 'Chromeville World', and 'Revista' on the right. Below the navigation bar, the page is split into two main sections: 'Identificarse' (Login) on the left and 'Regístrate con tú email' (Register with your email) on the right. The 'Identificarse' section includes a text input for 'Nombre de Usuario o correo electrónico', another for 'Contraseña', a checkbox for 'Recordarme', a link for '¿Has olvidado tu contraseña?', and a yellow 'Identificarse' button. The 'Regístrate con tú email' section includes a 'Nombre de Usuario' input, a 'Dirección de correo electrónico' input, a 'Confirma email' input, a 'Contraseña' input, and a 'Confirma contraseña' input. Below these are radio buttons for 'Padre o madre', 'Docente', and 'Niño/a'. There is a 'Fecha de nacimiento' section with dropdown menus for 'Día', 'Mes', and 'Año'. A checkbox for 'Recibir newsletter de Chromeville' is checked. At the bottom of the registration form, there is a disclaimer: 'Al hacer clic en 'registrar' aceptas los Términos y Condiciones, así como la Política de Privacidad de Chromeville.' and a yellow 'Registrar' button. On the left side of the registration form, there is a cartoon illustration of a character with a large backpack and a hat, holding a branch with leaves and flowers.

Chromeville: Registro

Así se ve la aplicación en el móvil. (El tamaño tan pequeño se debe a la propia grabación con la herramienta del móvil, ya que cuando se estaba usando ocupaba la pantalla completa).

<https://www.youtube.com/embed/V1f9Jg7fMUU>

Arloopa

Es una aplicación muy sencilla de realidad aumentada que tiene distintas categorías de los modelos 3d como dinosaurios, animales, comida, naturaleza entre otros.

Dentro de los modelos tenemos distintas opciones:

- Gratuitos, hay un catálogo bastante grande
- Desbloqueo con anuncios
- Premium, de pago

El funcionamiento es tan simple como instalarlo desde Google play o la App store y abrirla para comenzar a jugar.

<https://www.youtube.com/embed/YboO6Ts6Gyc>

[Arloopa](#)

Quiver

Es otra aplicación que trabaja con la realidad aumentada. Muy similar a Chromville ya que también requiere imprimir la plantilla de la temática elegida para poder escanearla posteriormente con la aplicación.

https://www.youtube.com/embed/aQ7kuh_rYmg

Quiver

Otras aplicaciones de realidad aumentada: AR Zoo

Es importante revisar cada vez que vayamos a utilizar una aplicación de este tipo que los recursos sigan funcionando, ya que muchas veces cierran los recursos o los ponen de pago.

Revision #10

Created 2023-02-19 13:24:48 CET by MarG

Updated 2023-06-28 10:05:00 CEST by MarG