3.18. Pensamiento computacional: ¿Sigues sin estar convencid@?

Puede que sigáis con inseguridad y muchas dudas para comenzar con el pensamiento computacional y la robótica en el aula, aunque se llevan usando desde hace casi 10 años en las aulas.

Escuchad a Antonio García Vicente en la charla TedXYouth Valladolid que dio en el Scartch Day de Valladolid cuando tenía 8 años en 2015. Él aprendió a programar, enseñaba a sus compañeros y a otros niños y niñas más pequeños. Actualmente, Antonio tiene 13 años, y desde esa charla ha desarrollado más de 100 videojuegos, proyectos de robótica, inteligencia artificial y una plataforma de voluntariado activo para cuidar el planeta.

> Como le contaron a Antonio una vez: "**Programar es como una obra de teatro, tenemos nuestro escenario donde están nuestros actores que actuarán entre sí según les digamos**."
>
> Antonio García Vicente, charla TedXYouth Valladolid

https://www.youtube.com/embed/9hUjhIfs-bw

Youtube: Programar para aprender sin límites - Antonio García Vicente - TEDxYouth

Conoce **otras experiencias y charlas TED aquí**.

Revision #5
Created 2023-02-19 11:13:34 CET by MarG

Copyright 2026

Updated 2023-03-26 12:38:15 CEST by MarG

Copyright 2026