3.8. Apps y sus posibilidades

Usar aplicaciones educativas para dispositivos móviles en el aula, además de ser algo con lo que el alumnado esta totalmente familiarizado, nos ayudará a desarrollar distintas destrezas en ellos, y además puede que cuando lleguen a su casa, pidan instalar esa aplicación en el móvil de sus familiares.

Poppy, Huggy Buggy, Among us... ¿nos suenan de algo? Probablemente la gran mayoría sepa de qué estamos hablando, porque pese a no ser juegos para niños menores de 6 años, ni de 10, oímos hablar de ellos constantemente en el aula por los peques. Puede que alguno haya llevado el peluche azul de dientes afilados a clase o nos diga que lo tiene en casa. Y seguramente si ha jugado al juego en el móvil de algún miembro de su familia, se hay asustado cuando le hablas o le tocas.

Si no lo conocéis, aunque ahora toallas y mochilas con su cara lo inundan todo, aquí os dejo un video muy representativo del juego.

https://www.youtube.com/embed/UkMjyPg9UEs?start=102

Youtube: Huggy Wuggy "Te voy a destruir"

Las aplicaciones que existen en las tiendas de Android y Apple en la actualidad son innumerables. Y muchas de ellas podemos usarlas en el aula, ya que se han desarrollado exclusivamente para el mundo educativo, o porque encajan con lo que estemos trabajando en ese momento.

Una vez que decidimos hacer uso de las apps en la vida del aula, la gran pregunta es: **¿Cuál instalo?**

Hay tanta oferta que se hace necesario buscar recomendaciones, repositorios o instalar las apps y probarlas directamente.

Copyright 2026

EJEMPLOS APPS Y RECOPILACIONES

Para comenzar de forma relajada y sin agobios, el primer paso es familiarizarnos con distintas aplicaciones y sus posibilidades. Ese primer contacto podéis establecerlo conociendo opciones que tenéis a continuación.

El INTEF recoge en su web un listado de apps educativas para Educación Infantil que podéis consultar aquí.

> El listado que veis bajo estas líneas, corresponde a apps instaladas, probadas, algunas en el aula, y que se pueden usar en el aula de infantil para distintas temáticas y proyectos.

> Si alguna ya no funciona, ya que muchas veces dejan de actualizarse, os agradeceríamos que nos lo comunicaseis para cambiarla.



Respira, piensa, actúa



Castle blocks

Para construir castillos con distintas piezas y bloques



Maths up
Es una aplicación desarrollada por una empresa andaluza y acaban de empezar



LetterSchool



Escribir en cursiva
No aparece la ñ pero tiene actividades de trazos y números



Kokoro kids: juegos para niños

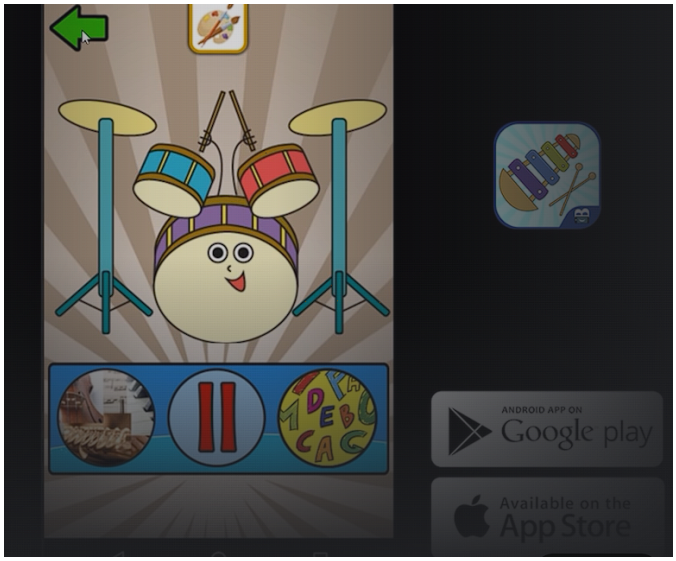


Picture matching memory game



Codebot

En otro idioma pero sencillo y claro para empezar en lenguaje de programación



Instrumentos musicales para niños



Creador de monstruos



Hábitos cotidianos



Starfall

La versión de la web en aplicación para Android, específicamente para trabajar el inglés.



Astronomía para niños



Matemáticas para niños

Como hemos visto, hay muchas aplicaciones que podemos usar en el aula y nos ayudaran a trabajar distintas destrezas en nuestro alumnado. Puede que os estéis preguntando cómo las

usamos en el aula si no disponemos de tablets para todo el alumnado, o que en vuestra cabeza se dibujen rincones, uno de ellos con una o varias tablets y hacer que los peques roten.

Pero, ¿Qué hacemos si no tenemos tablets en el centro? En este caso podemos instalar en nuestro ordenador de aula un emulador de Android para usar las aplicaciones con la pizarra digital o el monitor interactivo que tengamos instalado. Y hacer uso de las aplicaciones en gran grupo.

Revision #24
Created 2022-07-27 10:07:30 CEST by MarG
Updated 2025-03-27 17:11:29 CET by MarG

Copyright 2026