

Introducción

¿Competencia Digi qué??

En el último año uno de los temas de los que más se habla es de la **competencia digital**. Cómo incluirla en las actividades de aula, la formación del profesorado... Otra cosa más a añadir a la mochila diaria de las cosas por hacer en el centro en las horas no lectivas. Si además, a esto le sumamos, el currículo nuevo, el PROA+ en algunos centros, y otras miles de cosas... nuestra cabeza se satura a niveles desorbitados no dando para más. Y acabamos así...



Pero muchas destrezas relacionadas con la competencia digital se llevan trabajando en los centros hace años. El **pensamiento computacional**, por ejemplo, **está implantado** en muchos **centros educativos** de nuestra comunidad desde hace unos cuantos años. De hecho, son varios los centros que han conseguido premios y/o son reconocidos por trabajarlos en el aula, como el CEIP Gloria Arenillas de Zaragoza, o el CEIP Miguel Servet de Senegüé.

Y sí en otros centros ya trabajan la competencia digital... ¿por qué no vamos a empezar nosotros con ella?

Nadie va a negar que es necesario que los peques aprendan las destrezas básicas y no debemos dejarlas de lado, pero si en otros coles han podido compaginar todo ayudando a mejorar los aprendizajes del alumnado, bien podemos intentarlo también en nuestros centros.

Además, el nuevo currículo incluye la competencia digital de forma más concreta, incluso nos habla de competencias específicas sobre algunos aspectos.

Pero, ¡que no cunda el pánico!. No estamos solos en estas aguas pantanosas, y muchos docentes y centros navegaron por ellas antes que nosotros. Así que seguir su camino, y aprender de todo el recorrido que ya llevan hecho nos facilitará mucho la vida en la implantación de esta nueva competencia en el día a día del aula.

Si otros ya nos han dejado un camino marcado



[Ver esta publicación en Instagram](#)

Una publicación compartida de Maestra de pueblo (@maestrdepueblo)

Revision #23

Created 21 January 2023 18:21:18 by MarG

Updated 26 March 2023 10:51:32 by MarG