

# Herramientas de creación de contenidos en Educación Física.

En este apartado presentamos una serie de herramientas para crear contenidos digitales que luego compartiremos con nuestro alumnado a través de una plataforma u otros medios.

## Software

### Tracker

Tracker es un software de código abierto diseñado para analizar movimientos y trayectorias utilizando videos grabados. Es especialmente útil en el ámbito de la física, ya que permite realizar mediciones precisas de objetos en movimiento a partir de la información proporcionada por un video. El software utiliza técnicas de seguimiento de objetos para determinar la posición, velocidad, aceleración y otras características de los objetos en movimiento en el video. Esto facilita la comprensión y el análisis de conceptos de cinemática, dinámica y leyes del movimiento, al permitir visualizar y cuantificar el comportamiento de los objetos en movimiento en situaciones reales. Dispone de manual de ayuda en español.

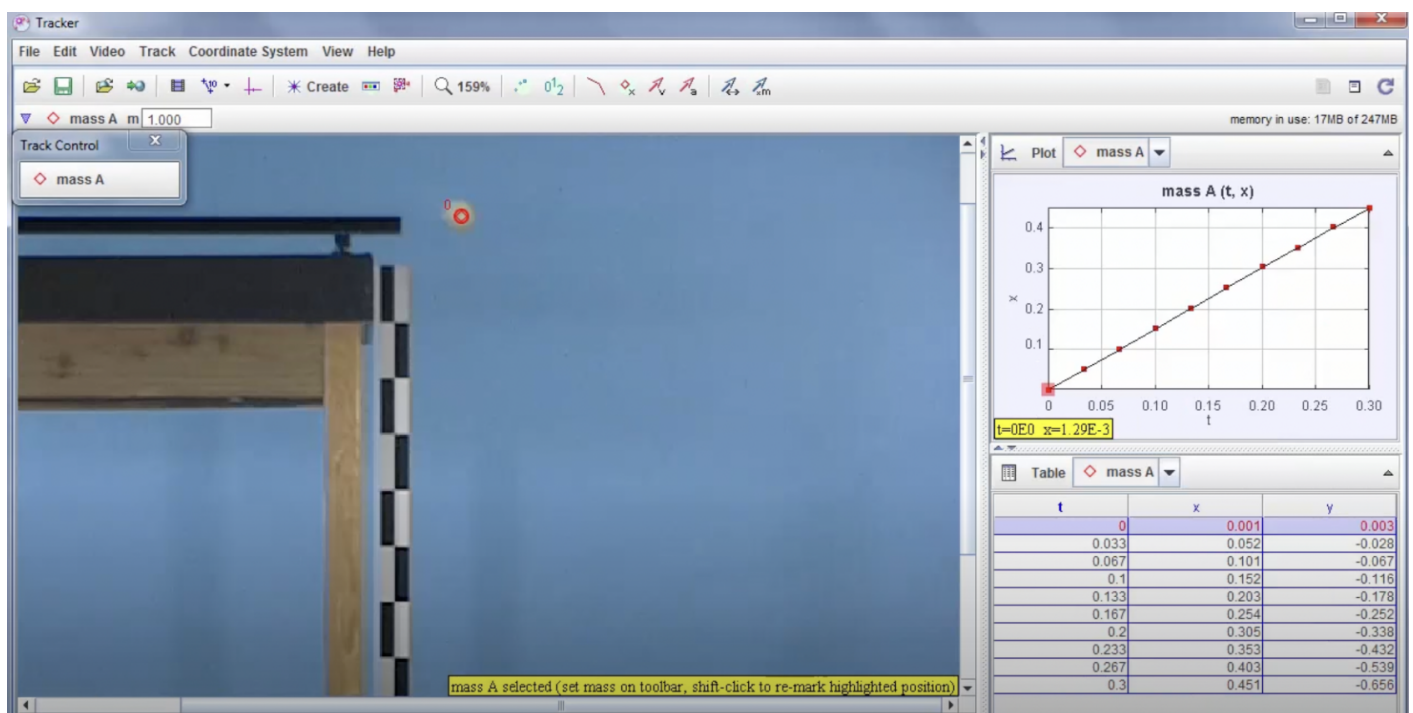


Imagen tomada del tutorial de Tracker

## Caladu

Caladu es un software creado por parte del Grupo de Investigación Educación Física y Promoción de la Actividad Física (EFYPAF) de la Universidad de Zaragoza, para ayudar al profesorado a la gestión de la unidad didáctica de carrera de larga duración (CLD) de una forma sencilla.



Captura de pantalla de "Caladu"- Elaboración propia

## Webs

### Creación de cartas para gamificación

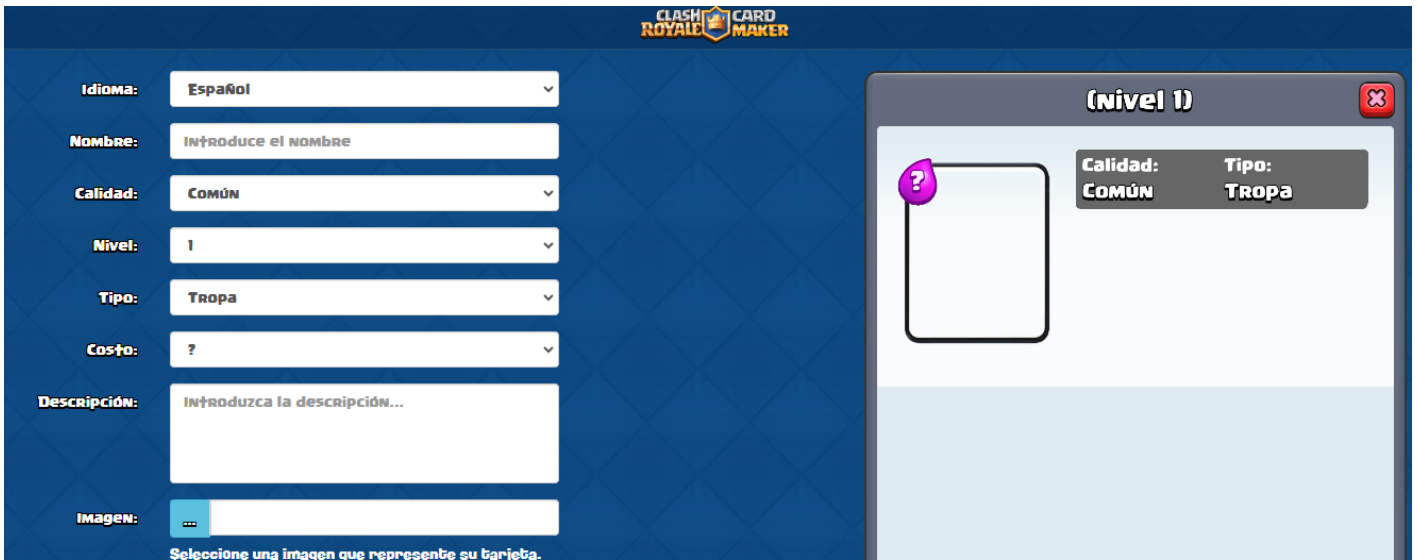
Páginas web que permiten la edición de cartas para situaciones gamificadas en el aula.

### Pokemon Card Maker



Captura de pantalla de "pokecard.net"- Elaboración propia

## Clash Royale Card Maker



Captura de pantalla de "clashroyalecardmaker.com"- Elaboración propia

## Hearth Stone Card Maker



Captura de pantalla de "[clashroyalecardmaker.com](http://clashroyalecardmaker.com)"- Elaboración propia

## Apps de móvil o tablet

Las siguientes aplicaciones son gratuitas con compras dentro de la aplicación si se desea ampliar contenido.

### Creación de torneos

Aplicaciones para dispositivos móviles que permiten la elaboración de torneos deportivos para las sesiones de Ed. Física o los tiempos de recreo.

#### Tournament

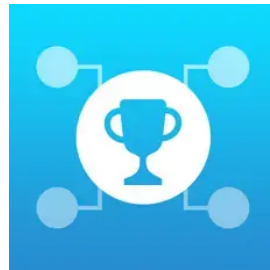
Disponible en Google Play.



Logo tomado de Google Play

## Tournaments

Disponible en App Store.



Logo tomado de App Store

## Winner

Disponible en App Store.



Logo tomado de App Store

---

Revision #4

Created 2025-01-30 23:07:15 CET by Vladi

Updated 2025-02-13 13:13:07 CET by Armando Monge