2.1. Herramientas de AUTOR

Las **herramientas de autor** hacen referencia a las **aplicaciones informáticas creadas con el objetivo de facilitar la creación, modificación, publicación y gestión de contenido educativo digital**. Además, el producto de estas herramientas son el complemento perfecto para el desarrollo de Entornos Virtuales de Aprendizaje (LMS) que nos permiten gestionar una gran cantidad de contenidos como es, por ejemplo, Aeducar.

Las herramientas de autor están compuestas por diferentes elementos que pueden variar en función de cuál utilicemos. Además, será imprescindible tenerlas en cuenta para el correcto funcionamiento y éxito de todos los contenidos que vayas a crear. Sin embargo, aunque nuestros proyectos sean diferentes y hagan funciones diversas, todas tienen unas características comunes:

- **Permiten la edición de contenidos**. La complejidad o posibilidades de edición dependerá de cada herramienta: desde una edición básica de imagen y texto a ediciones más avanzadas que pueden incluir vídeo y sonido.
- Las aplicaciones más sencillas funcionan a partir de una serie de **plantillas prediseñadas** que requieren un mínimo conocimiento técnico aunque pueden limitar, en ocasiones la flexibilidad y la creatividad.
- Opciones de **importación y exportación** de contenido en diferente formato.
- **Integración con Entornos Virtuales de Aprendizaje**. Existen algunas herramientas de autor que vienen incorporadas en dichos entornos facilitando cualquier proceso de creación.

Existen numerosas herramientas multimedia que ofrecen características y funciones similares. Sin embargo, a la hora de seleccionar una herramienta de autor **debemos tener en cuenta las siguientes características**:

Caraterísticas imprescindibles de las herramientas de autor

- **Adaptabilidad** a diferentes contextos del aula.
- Su **usabilidad** y **facilidad**.
- La cantidad de manuales de ayuda existentes y foros o lugares informativos.
- Su **accesibilidad**.
- La **calidad** de los resultados.
- La cantidad de **plantillas** que ofrece.
- La **inserción de multimedia**.

Copyright 2026

- Permiten el **trabajo colaborativo**.
- La posible inclusión del resultado en páginas web o su acceso sin conexión.
- Promueven la **facilidad de evaluación y participación del alumnado** y el seguimiento por parte del docente.

La **tipología de las herramientas de autor** estará basada en el tipo de contenido que puede crear: creación de presentaciones multimedia, edición de vídeo, edición de imagen, actividades interactivas, formularios, líneas del tiempo, infografías, mapas mentales y conceptuales entre otros.

Veamos varias herramientas de autor sobre todo para la creación de actividades interactivas, que os serán de gran utilidad para vuestras clases en el idioma que impartáis:

- ## Genially

  https://app.genial.ly/.

Herramienta online con la que podremos crear contenidos interactivos de forma sencilla, intuitiva y sin necesidad de tener conocimientos previos sobre programación. Ofrece la posibilidad de crear presentaciones, video presentaciones, imágenes interactivas, infografías y todo tipo de juegos educativos adaptando la estructura y contenidos a nuestras necesidades.

https://view.genial.ly/601a5a8ba442a00da74077e7

Intef. Tutorial de Genially

- ## Canva

  https://www.canva.com/

Herramienta muy interesante de diseño que permite crear contenidos de diversos tipos. Con Canva se pueden crear infografías, documentos, pósteres, carteles, tarjetas de visita, gráficos, vídeos, etc.

- ## EdPuzzle.

  https://edpuzzle.com/

Copyright 2026

Es una herramienta online gratuita que permite seleccionar vídeos, editar, insertar preguntas y añadir notas explicativas, en cualquier punto del video.

https://view.genial.ly/6419fc12dedbe1001270d951

Elaboración propia. Cómo usar EdPuzzle *by Isabel Catalán.* ***(CC BY-NC)***

- **Tinytap**

  https://www.tinytap.com/content/

TinyTap es una herramienta digital que nos da la posibilidad de crear juegos educativos sencillos y accesibles para todo tipo de alumnado, desde Infantil a cursos superiores. La mecánica de los juegos se centrará en pulsar o clicar objetos, teclear la respuesta, o incluso utilizar el lenguaje oral a través del micrófono de nuestro dispositivo.

Para más información leer este artículo: https://intef.es/observatorio_tecno/tinytap-aprender-jugando/

https://www.youtube.com/embed/-oDET_twghk

Copyright 2026

Fuente www.youtube.com Diseño de recursos educativos con Tiny Tap

- ## Duolingo for schools

https://schools.duolingo.com/

Es un tablero que aparece dentro de la cuenta de Duolingo de un docente y le permite crear clases y actividades virtuales, todo mientras sigue la actividad de sus estudiantes en el proceso de aprendizaje de un idioma.

- ## Memrise

https://www.memrise.com/

Es una herramienta o **a**plicación web y móvil diseñada para el aprendizaje de **idiomas** online, alejándose de los métodos tradicionales y utilizando lecciones gratuitas, recursos y clases interactivas como medio para la enseñanza.

- ## LiveWorksheets

https://es.liveworksheets.com/

Es una web que ofrece una herramienta gratuita muy sencilla que permite digitalizar muchas de las actividades que diseñas para tu alumnado y convertirlas en interactivas para que puedan ser realizadas fácilmente con cualquier dispositivo electrónico.

https://www.youtube.com/embed/cMYphtD122Q

Fuente www.youtube.com LIVEWORKSHEETS Tutorial FÁCIL de uso de esta aplicación educativa

- ## Thinglink

https://www.thinglink.com/es/

Es una herramienta que permite alojar audio, vídeo y enlaces enriquecidos directamente en las imágenes, en otras palabras imágenes interactivas.

https://view.genial.ly/5cefd3f278442e0f371aa124

Fuente www.genially.com Tutorial de Thinglink

- **Book Creator**

www.bookcreator.com

Es una plataforma cuya interfaz se asemeja a un “lienzo en blanco” para desarrollar la creatividad y compartir aprendizajes. El profesorado podrá usarla para crear sus propios recursos de enseñanza, presentaciones o libros interactivos y el alumnado podrá demostrar su creatividad y comprensión.

https://www.youtube.com/embed/flgvCf2vQRA

Fuente www.youtube.con Tutorial Book Creator

- ## Quizizz

www.quizizz.com

Quizizz es una herramienta de gamificación que permite evaluar a los estudiantes mientras se divierten. Similar a Kahoot, ofrece la posibilidad de crear cuestionarios de distintos tipos, para diferentes materias y niveles educativos, o hacer uso de los que ya han creado otros docentes dentro de la plataforma.

https://www.youtube.com/embed/sJslNmVAl7k

Fuente www.youtube.com Tutorial QUIZIZZ, trucos INCREÍBLES

- ## Powtoon

https://www.powtoon.com/

Powtoon es una herramienta educativa online para la creación de animaciones y todo tipo de presentaciones en video. La plataforma cuenta con una interfaz en inglés muy intuitiva que nos permite crear presentaciones y vídeos animados personalizados con un resultado de alta calidad.

https://www.youtube.com/embed/DDioPqsrPuk

Fuente www.youtube.com Cómo Hacer Videos en Powtoon | Tutorial de Powtoon para Principiantes (2022)

Para más información: CREA VIDEO PRESENTACIONES Y ANIMACIONES ONLINE CON POWTOON

- ## Flip

https://info.flip.com/

Conocido anteriormente como FLIPGRID, esta herramienta te permite crear tus clases, y dentro de cada clase, crear un topic o pregunta. En cada una de estas preguntas, el alumnado puede subir su propio vídeo.

https://www.youtube.com/embed/XIYLd-NEeXw

Fuente www.youtube.com Cómo usar flipgrid y todas sus novedades 2022

- **Educaplay**

https://es.educaplay.com/

Plataforma que permite crear y compartir actividades educativas multimedia.

https://view.genial.ly/5ac8a22011129b45a4ae7da4

Fuente www.genially.com Tutorial de EDUCAPLAY

- **Wordwall**

https://wordwall.net/es

Wordwall es una herramienta para crear actividades de forma muy sencilla y atractiva. Wordwall puede usarse para crear actividades tanto interactivas como imprimibles. Una vez creada la actividad se puede editar muy fácilmente. Además, se pueden usar y editar actividades creadas por otros usuarios, así como imprimir dichas actividades. Las actividades interactivas se reproducen en cualquier dispositivo, ya sea un ordenador, tableta, teléfono o pizarra interactiva, a través de cualquier navegador Web. La versión gratuita está limitada a la creación de 3 actividades por cuenta de correo.

https://www.youtube.com/embed/u_Ll0nfZnno

Fuente www.youtube.com Tutorial de uso Wordwall en Español

- **Flippity**

https://www.flippity.net/

Es una web que nos ofrece la posibilidad de crear actividades interactivas diversas, y de manera muy sencilla para el aula. Así como algunos elementos de ayuda para gestionar las clases, que permiten ahorrar tiempo y además llaman la atención y curiosidad del alumnado al ser muy visuales e interactivas.

https://www.youtube.com/embed/4gtJmwjkeKY

Fuente www.youtube.com Tutorial Flippity desde cero

- **Quizlet**

  https://quizlet.com/

Quizlet es una herramienta online que sirve para crear actividades educativas interactivas y es una herramienta fantástica para la enseñanza-aprendizaje de idiomas.

https://view.genial.ly/6426ea737a6008001256b6cb

Elaboración propia. Cómo usar Quizlet *by Isabel Catalán. (CC BY-NC)*

- ## Learning Apps

https://learningapps.org/

Es una web que nos permite crear juegos y actividades interactivos de una manera muy rápida y sencilla. Se puede usar sin necesidad alguna de registrarse. Aunque su registro es de manera gratuita, pudiendo hacerlo con solo un correo electrónico.

https://www.youtube.com/embed/pVGj5hFNux8

Fuente www.youtube.es LearningAPPs: Interface

Revision #13
Created 2023-03-29 15:46:18 CEST by Isabel Catalán Sancho
Updated 2023-09-19 15:19:52 CEST by Isabel Catalán Sancho

Copyright 2026