










3. Herramientas digitales para el aprendizaje entre iguales

Las tecnologías digitales son aquellas herramientas que **generan sinergias de trabajo entre los alumnos**, ya sea en el aula **de manera física** para favorecer el trabajo en equipo, **o de manera no presencial** para llevar a cabo tareas fuera del aula. Nombraremos algunas herramientas de las que ya hemos hablado en esta área pero, en este caso, nos centraremos en su **aplicación didáctica** para la consecución de esta competencia.

Herramientas para la comunicación	Videollamada	Encontramos plataformas como Meet, Jitsi, Zoom o Microsoft Teams .
	mensajería	Podéis reparar estas herramientas en la Competencia 3.2. en el apartado 2.3 Herramientas de mensajería .
Herramientas para la colaboración	Jamboard  Jamboard	Pizarra virtual incluida dentro de las aplicaciones de cuentas de Google.
	Explain Everything 	Pizarra virtual que se puede usar en nuestro LMS favorito y en otros servicios integrados para asignar fácilmente actividades de pizarra y calificarlas.
	Miro 	Pizarra virtual online rápida, fácil de usar y gratuita.

Herramientas para el almacenamiento compartido	Google Drive 	Herramienta de almacenamiento en la nube que permite el trabajo colaborativo entre varios usuarios y se combina con otras aplicaciones de Google para trabajar en dichos archivos.
	Microsoft OneDrive 	Almacenamiento personal de Microsoft con posibilidad de edición y trabajo colaborativo entre varios usuarios.
	aeducar 	Uso de la plataforma como comunidad .
	Dropbox 	Servicio de alojamiento de archivos multiplataforma en la nube. Hay app para dispositivos y permite el trabajo colaborativo entre varios usuarios.
	We Transfer 	Plataforma muy popular, gratis y no requiere registro. Hasta 5 GB. No almacena información pero nos permite compartir archivos pesados de manera rápida y sencilla.
Herramientas para organizar los contenidos	Padlet 	Crea paneles con contenidos para compartir.



<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Symbaloo</div><div>start simple</div></div></div>	Nos permite recopilar en un mismo lugar muchos enlaces relacionados con el tema que queramos. Además podemos clasificarlos usando distintos colores.	
<div><div><div>Wakelet</div></div><div><div>wakelet</div></div></div>	Esta plataforma gratuita diseñada por Microsoft ha sido desarrollada especialmente para educadores y permite recoger, organizar y compartir contenido multimedia e interactivo.	
<div>Herramientas para la creación de recursos digitales de manera colaborativa</div>	<div><div>Paquete de herramientas de Google</div></div>	Documentos, Hoja de cálculo, Presentaciones, Formularios, etc... Se necesita cuenta de Google.
	<div><div>Paquete de herramientas de Office</div></div>	Si trabajamos con la versión de tanto escritorio Word, Powerpoint o Excel nos van a permitir la edición compartida de documentos si los tenemos alojados en Onedrive. Lo mismo pasa si en vez de trabajar con las aplicaciones instaladas en el ordenador lo hacemos a través de Office 365. La forma de compartir es muy similar a la de google, un botón de compartir, con opción de hacerlo a usuarios determinados oa toda persona que tenga el enlace. También deja las opciones de sólo ver o editar.
	<div><div>Canva</div><div><div>Canva</div></div></div>	Aplicación de diseño gráfico para la creación de carteles, presentaciones, documentos. Para compartir se hace de manera similar a Google y Microsoft. Se pueden crear equipos en los que encontramos proyectos que se pueden editar de manera colaborativa. En la misma aplicación podemos tener diferentes equipos.



Genially



Herramienta que nos sirve para elaborar una amplia gama de recursos digitales aplicables a diferentes proyectos y áreas de contenido. Infografías, mapas mentales, presentaciones, vídeos, juegos educativos, currículums, imágenes interactivas, y gamificación entre otros.

Tiene dos modos de comparticion. El modo colaboración donde todos el alumnado trabaja sobre el mismo trabajo.

Y el modo reutilización en el que el alumnado importa una plantilla a su propia cuenta elaborada por un compañero o una compañera y pueden modificarla de manera individual.

Revision #7

Created 9 April 2023 14:04:12 by Isabel Catalán Sancho

Updated 2 November 2023 12:44:37 by Alejandro Folch