Algunas herramientas de evaluación digital

Como hemos visto, la evaluación es una parte fundamental del proceso de aprendizaje y, en la era digital en la que vivimos, las herramientas digitales se han convertido en una forma eficaz y eficiente de realizar evaluaciones. Estas herramientas ofrecen una gran variedad de opciones para evaluar diferentes tipos de habilidades y conocimientos, desde la evaluación de habilidades básicas como la lectura y la escritura, hasta la evaluación de habilidades más complejas como la resolución de problemas y la creatividad. Además, permiten la personalización y adaptación a las necesidades y características individuales de cada estudiante, lo que aumenta la precisión y la objetividad de las evaluaciones. En esta era digital, las herramientas digitales para la evaluación son esenciales para el aprendizaje y la mejora continua de los estudiantes.

Formularios

Hoy en día los **formularios se han convertido en algo frecuente en el ámbito educativo**. Gracias a este tipo de herramientas, podemos recoger información sobre nuestros alumnos, realizar la evaluación de la propia práctica docente o generar cuestionarios de evaluación académica. Debido a su uso cada vez mayor, las herramientas generadoras de cuestionarios y formularios online han crecido en los últimos años adaptándose a las necesidades de los centros educativos.

Socrative

Socrative

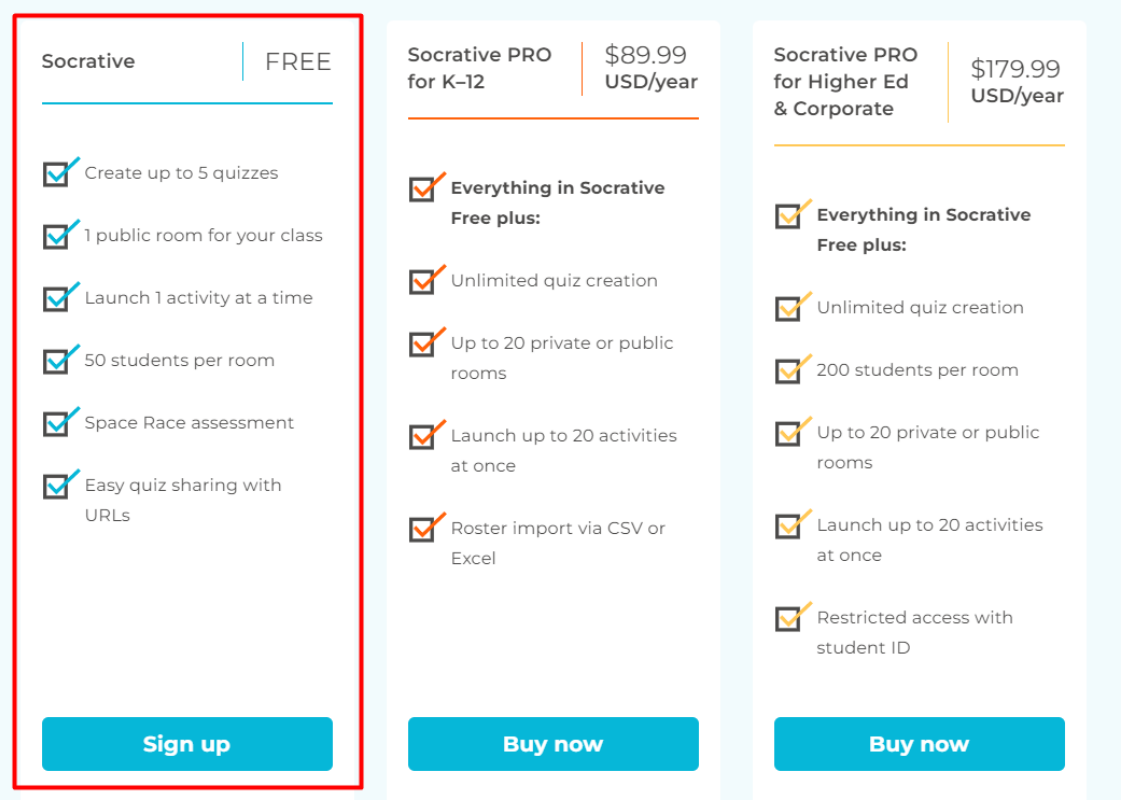
¿Qué es?

Es una aplicación gratuita que permite **pruebas de tipo test, evaluaciones u otras actividades,** recibiendo un análisis de datos prácticamente inmediatos ya que tanto las respuestas como la calificación se puede ver al instante en la sesión del profesor una vez que los alumnos vayan acabando.

Además, es una aplicación que permite la comunicación entre el profesorado que da clase a un mismo grupo, ya que se pueden compartir las pruebas que los alumnos van haciendo, así como sus resultados.

Compatible con cualquier dispositivo una de sus **ventajas** es que los estudiantes no tienen que crearse un perfil personal para poder usar la aplicación; con que el docente tenga el suyo, ligado a una cuenta de correo electrónico, será suficiente.

El principal **inconveniente** es que la versión gratuita viene muy limitada, pudiendo crear únicamente una clase. Como se aprecia en la imagen inferior existen dos opciones de pago (*Socrative PRO para Primaria* y *Socrative PRO para Secundaria y Empresas*), que incorporan más características avanzadas.



Elaboración propia. (CC BY-NC)

¿Cómo funciona?

Registrarse es muy sencillo: el profesor solo tiene que utilizar una cuenta de correo electrónico y una contraseña, mientras que para los alumnos no es necesario un registro. Por defecto nos aparece en inglés podemos cambiar el idioma en el perfil.

Al acceder podemos ver que crea automáticamente una clase, con un nombre que se puede modificar en "Clases", y desde ese panel inicial se puede crear diferentes tipos de cuestionarios, importar estos cuestionarios, ver todos los cuestionarios que ha ido creando y los informes.





En cuanto a las actividades disponibles en la app, se ofrecen múltiples opciones: ‘"Prueba", "Carrera espacial" (cuestionario con cuenta atrás) o ‘Pregunta final’ (cuestionario con ranking de resultados). El tipo de respuestas también se puede elegir entre respuesta múltiple, verdadero o falso y respuesta corta.

En los tres casos, el docente podrá ir viendo en directo las respuestas de los estudiantes y, al terminar la prueba, podrá revisarlas en un informe que se almacena en la propia aplicación. De esta forma, verá el progreso académico de cada alumno de forma individual, así como ver las preguntas que respuestas incorrectas han tenido en toda la clase para poder volver a repasar el contenido si lo cree oportuno.

¿Cómo puedo usarlo?

Copyright 2026

Los cuestionarios que ofrece Socrative no sólo sirven para evaluar el progreso de la clase; con un poco de creatividad e imaginación, pueden usarse para motivar al alumnado, mejorar la comunicación entre los compañeros de clase o fomentar un espíritu de autoaprendizaje. Un ejemplo: se les puede preguntar sobre un libro que estén leyendo "¿Con qué personaje del capítulo leído ayer te gustaría cenar?, argumenta tu respuesta". Con ejercicios de este tipo se inicia un debate colectivo en el aula y anima a los estudiantes a compartir sus ideas.



Ejemplo de la carrera espacial



Ejemplo del progreso en la carrera espacial

Por último, esta aplicación también nos ofrece la opción de exit ticket, donde podremos ver los resultados individuales a los cuestionarios y se pueden ordenar alfabéticamente o por resultados obtenidos. Aquí se ven los resultados a través de un código de colores: con el rojo vemos las respuestas erróneas y con el verde las respuestas correctas.



NOMBRE	PUNTUACIÓN %	1	2	3	4	5	6	7	8
	✓ 100%	✓ C	✓ Falso	✓ Verd...	✓ Verd...	✓ B	✓ C	✓ A	✓ A
	✓ 25%	✗ A	✓ Falso	✓ Verd...	✗ Falso	✗ A	✗ B	✗ C	✗ B
	✓ 88%	✓ C	✓ Falso	✓ Verd...	✗ Falso	✓ B	✓ C	✓ A	✓ A
	0%								
	✓ 88%	✓ C	✓ Falso	✓ Verd...	✗ Falso	✓ B	✓ C	✓ A	✓ A
	✓ 63%	✗ A	✗ Verd...	✓ Verd...	✓ Verd...	✓ B	✗ B	✓ A	✓ A
	✓ 100%	✓ C	✓ Falso	✓ Verd...	✓ Verd...	✓ B	✓ C	✓ A	✓ A
	✓ 75%	✓ C	✓ Falso	✓ Verd...	✗ Falso	✓ B	✓ C		✓ A
8 Total de clase		71%	86%	100%	43%	86%	71%	71%	86%

Para saber más

https://www.youtube.com/embed/l86M3gYNGig

Fuente: Youtube (La lengua con TIC entra -blog de Quique Castillo-)

Revision #6
Created 2023-05-29 09:20:58 CEST by Alejandro Folch
Updated 2023-05-29 09:35:27 CEST by Alejandro Folch

Copyright 2026